

OPERATING SYSTEM

Lecture Notes

Dr. Professor, J.M. Khalifeh

قسم المعلوماتية

الوحدة الأولى

النسخة العربية

ملاحظة هامة: النسخة الأساسية هي النسخة الإنكليزية

ملخص

يُعمل نظام التشغيل ك وسيط بين مستخدم الكمبيوتر وأجهزة الكمبيوتر، الغرض منه توفير بيئة يمكن للمستخدم من خلالها تنفيذ البرامج بطريقة ملائمة وفعالة.

إنه برنامج يدير أجهزة الكمبيوتر بحيث يوفر آليات مناسبة لضمان التشغيل الصحيح لنظام الكمبيوتر ولمنع برامج المستخدم من التدخل في التشغيل السليم للنظام.

تختلف أنظمة التشغيل داخلياً اختلافاً كبيراً في تركيبها، حيث يتم تنظيمها وفقاً للعديد من الخطوط المختلفة. يعد تصميم نظام تشغيل جديد مهمة رئيسية. من المهم أن يتم تحديد أهداف النظام بشكل جيد قبل أن يبدأ التصميم. تشكل هذه الأهداف الأساس للخيارات بين الخوارزميات والاستراتيجيات المختلفة.

نظرًا لأن نظام التشغيل كبير ومعقد، يجب إنشاؤه قطعة قطعة. وتكون كل قطعة من هذه الأجزاء جزءاً محدداً جيداً من النظام، مع مدخلات و مخرجات ووظائف محددة بعناية .

Unit-1

Introduction

نظام التشغيل (OS) عبارة عن مجموعة من البرامج التي تدير موارد أجهزة الكمبيوتر وتتوفر خدمات عامة لبرامج الكمبيوتر. عندما تبدأ في استخدام نظام كمبيوتر، فإن نظام التشغيل هو الذي يعمل كواجهة بينك وبين أجهزة الكمبيوتر. ويشكل فعلياً برنامجاً منخفض المستوى يتم تصنيفه على أنه برنامج يدعم الوظائف الأساسية للكمبيوتر، مثل إدارة الذاكرة وجدولة المهام والتحكم في الأجهزة الطرفية وما إلى ذلك.

أهداف الوحدة

- وصف التنظيم الأساسي لأنظمة الكمبيوتر.
- تقديم جولة عامة للمكونات الرئيسية لأنظمة التشغيل.
- إعطاء نظرة عامة عن العديد من أنواع بيئات الحوسبة.

ما هو نظام التشغيل؟

نظام التشغيل (OS) هو واجهة بين مستخدم الكمبيوتر وأجهزة الكمبيوتر. وهو برنامج يؤدي جميع المهام الأساسية مثل إدارة الملفات وإدارة الذاكرة وإدارة العمليات ومعالجة المدخلات والمخرجات والتحكم في الأجهزة الطرفية مثل محركات الأقراص والطابعات. يمكن أن يكون لدينا عدد من التعريفات لنظام التشغيل:
نظام التشغيل هو برنامج منخفض المستوى يدعم الوظائف الأساسية للكمبيوتر، مثل جدولة المهام والتحكم في الأجهزة الطرفية.

يمكننا تقييح هذا التعريف على النحو التالي:

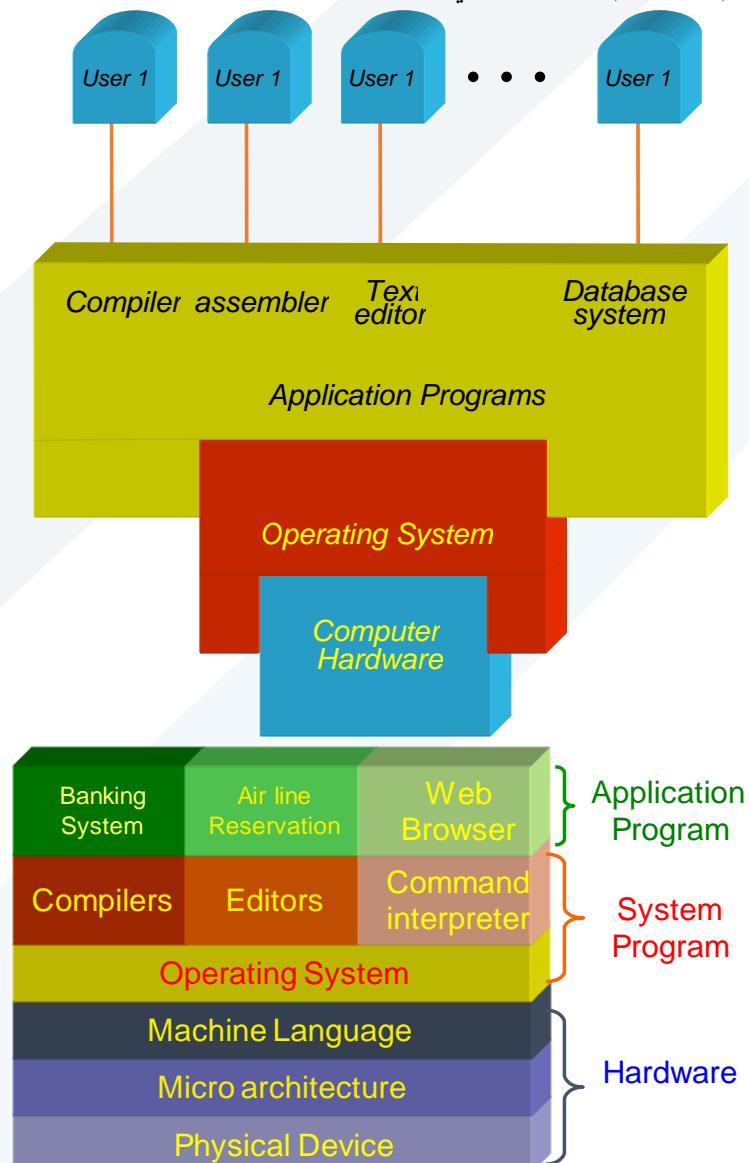
نظام التشغيل هو برنامج يعمل كواجهة بين المستخدم وأجهزة الكمبيوتر وتحكم في تنفيذ جميع أنواع البرامج.
فيما يلي تعريف آخر مأخوذ من ويكيبيديا:

نظام التشغيل (OS) هو برنامج نظام يدير أجهزة الكمبيوتر وموارد البرامح ويوفر خدمات مشتركة لبرامج الكمبيوتر.

بشكل عام، يتكون نظام الكمبيوتر من المكونات التالية:

- المستخدمون الذين يستخدمون نظام الكمبيوتر بشكل عام.
- البرامج التي يستخدمها المستخدمون مباشرة لأداء أنشطة مختلفة. هذه البرامج بسيطة وسهلة الاستخدام مثل المتصفحات و Word و Excel والمحررين المختلفين والألعاب وما إلى ذلك، وعادة ما تتم كتابتها بلغات عالية المستوى، مثل Python و Java و C ++.

- برامج النظام وهي البرامج الأكثر تعقيداً في طبيعتها وهي أقرب إلى أجهزة الكمبيوتر. عادةً ما تتم كتابة هذه البرامج بلغات منخفضة المستوى مثل لغة التجميع وتتضمن أنظمة التشغيل (Microsoft Windows) و (macOS) و Linux والمترجم والمجمع وما إلى ذلك.
 - تشمل أجهزة الكمبيوتر الشاشة ولوحة المفاتيح ووحدة المعالجة المركزية والأقراص والذاكرة وما إلى ذلك.
- يمكننا رسم مخطط عام لبنية نظام التشغيل كالتالي:



إذا اعتبرنا أن جهاز الكمبيوتر هو جسم نظام الكمبيوتر، فيمكننا القول إن نظام التشغيل هو روحه التي تجعله على قيد الحياة. فلا يمكننا أبداً استخدام نظام كمبيوتر إذا لم يكن مثبتاً عليه نظام تشغيل.

وظائف نظام التشغيل

فيما يلي بعض الوظائف المهمة لنظام التشغيل والتي ستنظر فيها بمزيد من التفصيل في الفصول القادمة:

- إدارة العمليات
- إدارة أجهزة الإدخال/الإخراج
- إدارة الملفات
- إدارة الشبكة
- إدارة الذاكرة الرئيسية
- إدارة التخزين الثاني
- إدارة الأمان والحماية
- نظام مترجم الأوامر
- السيطرة على أداء النظام
- إدارة الحسابات
- كشف الأخطاء وتصحيحها
- التنسيق بين البرامج والمستخدمين الآخرين
- العديد من المهام الأخرى الهامة

تاريخ أنظمة التشغيل (اللأطلاع)

تطورت أنظمة التشغيل على مر السنين. في الخمسينيات من القرن الماضي، كانت أجهزة الكمبيوتر مقتصرة على تشغيل برنامج واحد في كل مرة مثل الآلة الحاسبة، ولكن لاحقاً في العقود التالية، بدأت أجهزة الكمبيوتر في تضمين المزيد والمزيد من البرامج، والتي تسمى أحياناً المكتبات، والتي شكلت الأساس لأنظمة التشغيل الحالية.

تم إنشاء أول نظام تشغيل بواسطة شركة جنرال موتورز في عام 1956 لتشغيل كمبيوتر مركزي واحد من شركة IBM، وكان اسمه 704. كانت شركة IBM أول شركة مصنعة لأجهزة الكمبيوتر تقوم بتطوير أنظمة التشغيل وتوزيعها على أجهزة الكمبيوتر الخاصة بها في السبعينيات.

هناك بعض الحقائق حول تقييم نظام التشغيل:

- طور معهد ستانفورد للأبحاث نظام (NLS) (ON-Line) في أواخر السبعينيات، والذي كان أول نظام تشغيل يشبه نظام تشغيل سطح المكتب الذي نستخدمه اليوم.
- اشتهرت Microsoft QDOS (Quick and Dirty Operating System) في عام 1981 ووصفته بأنه نظام تشغيل (MS-DOS) Microsoft. اعتباراً من عام 1994، توقفت Microsoft عن دعم MS-DOS.
- تم تطوير Unix في منتصف السبعينيات من قبل معهد ماساتشوستس للتكنولوجيا و AT&T Bell Labs.
- General Electric كجهد مشترك. في البداية تم تسميته بـ MULTICS، والتي تعني نظام التشغيل والحوسبة المتعدد.
- يعد FreeBSD أيضاً أحد مشتقات UNIX الشهيرة، والذي نشأ من مشروع BSD في بيركلي. تعمل جميع أجهزة الكمبيوتر الحديثة على إصدار معدل من FreeBSD (OS X).

- Windows 95 هو نظام تشغيل مستند إلى واجهة مستخدم رسومية مبني على MS-DOS. تم إصداره في 24 أغسطس 1995 بواسطة Microsoft كجزء من عائلة أنظمة التشغيل Windows 9x.
- Solaris هو نظام تشغيل Unix تم تطويره في الأصل بواسطة Sun Microsystems في عام 1991. بعد استحواذ Oracle على Sun في عام 2010، تم تغيير اسمها إلى Oracle Solaris.

أجيال أنظمة التشغيل

الجيل 0

يستخدم مصطلح الجيل 0 للإشارة إلى الفترة التي أنشأ فيها جون أتاناسوف جهاز كمبيوتر في عام 1940. كانت تقنية مكونات الأجهزة في هذه الفترة عبارة عن صمامات مفرغة إلكترونية. لم يكن هناك نظام تشغيل متاح لهذا الجيل، وكانت برامج الكمبيوتر مكتوبة بلغة الآلة. كانت أجهزة الكمبيوتر هذه في هذا الجيل غير فعالة وتعتمد على الكفاءات المتغيرة للمبرمج الفردي كمشغل.

الجيل الأول (1951-1956)

تم إجراء تشغيل النظام بمساعدة المشغلين الخبراء وبدون الاستفادة من نظام التشغيل لبعض الوقت على الرغم من أن البرامج بدأت في الكتابة بمستوى أعلى بلغات موجهة نحو الإجراءات، وبالتالي تم توسيع روتين المشغل. لا تزال هذه الأنظمة تعمل تحت سيطرة عامل بشري اعتمد على اتباع عدد من الخطوات لتنفيذ البرنامج.

الجيل الثاني (1956-1964)

تميز الجيل الثاني من أجهزة الكمبيوتر بشكل ملحوظ باستبدال الصمامات المفرغة بالترانزistorات ضمن مكونات الأجهزة. تم تطوير أول نظام تشغيل GMOS بواسطة كمبيوتر IBM. اعتمد GMOS على نظام معالجة الدفعات Batches، لأنه يجمع جميع الوظائف المتشابهة في مجموعات أو دفعات، ثم يرسل المهام إلى نظام التشغيل باستخدام بطاقة مثقبة لإكمال جميع المهام في الجهاز. يتم تنظيف نظام التشغيل بعد إكمال مهمة واحدة ثم يستمر في القراءة ويبدا المهمة التالية في البطاقة المثقبة.

بدأ الباحثون في تجربة البرمجة المتعددة والمعالجات المتعددة في خدمات الحوسبة الخاصة بهم والتي تسمى نظام مشاركة الوقت خلال أوائل السبعينيات.

الجيل الثالث (1964-1979)

بدأ الجيل الثالث رسمياً في أبريل 1964. بدأت تقنية الأجهزة في استخدام الدوائر المتكاملة (ICs) التي أسفرت عن مزايا كبيرة في كل من السرعة والاقتصاد.

استمر تطوير نظام التشغيل مع إدخال البرمجة المتعددة واعتمادها على نطاق واسع. الجيل الرابع (1979 - الآن) بدأ الجيل الرابع مع انتشار الكمبيوتر الشخصي. تم تطوير العديد من أنظمة التشغيل التي نستخدمها اليوم مثل Windows و Linux و MacOS وغيرها في الجيل الرابع.

مكونات نظام التشغيل

هناك العديد من مكونات نظام التشغيل لأداء مهام محددة جيداً. على الرغم من أن معظم أنظمة التشغيل تختلف في الهيكل ولكنها تحتوي منطقياً على مكونات مشابهة. يجب أن يكون كل مكون جزءاً محدداً جيداً من النظام الذي يصف الوظائف والمدخلات والمخرجات بشكل مناسب. وبشكل عام فإن مكونات لنظام التشغيل هي التالية:



يوضح القسم التالي جميع المكونات المذكورة أعلاه بمزيد من التفصيل:

ادارة العمليات

العملية عبارة عن برنامج أو جزء من برنامج يتم تحميله في الذاكرة الرئيسية. حيث يسمى البرنامج في حالة التشغيل عملية. تحتاج العملية إلى موارد معينة بما في ذلك وقت وحدة المعالجة المركزية والذاكرة والملفات وأجهزة الإدخال/الإخراج لإنجاز مهمتها. يقوم مكون إدارة العملية بإدارة العمليات المتعددة التي تعمل في نفس الوقت على نظام التشغيل.

نظام التشغيل مسؤول عن الأنشطة التالية فيما يتعلق بإدارة العملية:

- إنشاء وتحميل وتنفيذ وتعليق واستئناف وإنهاء العمليات.
- نظام التبديل بين عمليات متعددة في الذاكرة الرئيسية.
- توفير آليات اتصال حتى تتمكن العمليات من التواصل مع بعضها البعض.
- توفير آليات مزامنة للتحكم في الوصول المترافق إلى البيانات المشتركة لحفظ على اتساق البيانات المشتركة.
- تخصيص/إلغاء تخصيص الموارد بشكل صحيح لمنع أو تجنب حالة الجمود .deadlock

ادارة أجهزة الإدخال/الإخراج

يتمثل أحد أغراض نظام التشغيل في إخفاء خصائص أجهزة معينة عن المستخدم. توفر إدارة أجهزة الإدخال/الإخراج مستوى تجريدياً للأجهزة والاحتفاظ بالتفاصيل من التطبيقات لضمان الاستخدام السليم لهذه الأجهزة، ومنع الأخطاء، وتزويد المستخدمين ببيئة برمجة ملائمة وفعالة.

فيما يلي مهام مكون إدارة جهاز الإدخال/الإخراج:

- إخفاء تفاصيل أجهزة
- إدارة الذاكرة الرئيسية للأجهزة باستخدام الذاكرة المختبئية والمسجلات وغيرها.
- صيانة وتوفير برامج التشغيل المخصصة لكل جهاز.

إدارة الملفات

تعد إدارة الملفات واحدة من أكثر الخدمات أهمية لنظام التشغيل. يمكن للأجهزة الكمبيوتر تخزين المعلومات في عدة أشكال مادية مختلفة؛ أكثر الأشكال شيوعاً هي الشريط المغناطيسي والقرص والأسطوانة.

يتم تعريف الملف على أنه مجموعة من المعلومات المترابطة ويتم تعريفه من قبل منشئ الملف. يمكن أن تكون ملفات البيانات من أي نوع مثل الأبجدية والرقمية والأبجدية الرقمية، وهي سلسلة من الباتات أو الباليات أو الأسطر أو السجلات التي يحدد معناها منشئها ومستخدمها.

يقوم نظام التشغيل بتنفيذ المفهوم المجرد للملف من خلال إدارة جهاز التخزين كبير السعة، مثل الأنواع والأقراص. يتم أيضاً تنظيم الملفات بشكل طبيعي في أدلة لتسهيل استخدامها. قد تحتوي هذه الدلائل على ملفات وأدلة أخرى وما إلى ذلك.

نظام التشغيل مسؤول عن الأنشطة التالية فيما يتعلق بإدارة الملفات:

- إنشاء الملف وحذفه
- إنشاء الدليل وحذفه
- دعم الأسس المتتبعة لمعالجة الملفات والدلائل
- تحديد الملفات على وحدة تخزين ثانوية
- ملف النسخ الاحتياطي على وسائل تخزين دائمة (غير متطابقة)

إدارة الذاكرة الرئيسية

الذاكرة عبارة عن مجموعة كبيرة من الكلمات أو الباليت، وكل منها عنوانها الخاص. إنه مستودع للبيانات التي يمكن الوصول إليها بسرعة والتي يتم مشاركتها بواسطة وحدة المعالجة المركزية وأجهزة الإدخال/الإخراج.

الذاكرة الرئيسية هي جهاز تخزين مؤقت مما يعني أنها تفقد محتوياتها في حالة فشل النظام أو بمجرد انقطاع طاقة النظام. والدافع الرئيسي وراء إدارة الذاكرة هو زيادة فعالية استخدام الذاكرة على نظام الكمبيوتر. ويكون نظام التشغيل مسؤولاً عن الأنشطة التالية في الاتصالات مع إدارة الذاكرة:

- تتبع أي أجزاء من الذاكرة يتم استخدامها حالياً ومن قبل من.
- تحديد العمليات التي سيتم تحميلها عند توفر مساحة في الذاكرة.
- تخصيص مساحة الذاكرة وإلغاء تخصيصها حسب الحاجة.

إدارة التخزين الثانوي

الغرض الرئيسي من نظام الكمبيوتر هو تنفيذ البرامج. يجب أن تكون هذه البرامج، إلى جانب البيانات التي تصل إليها، في الذاكرة الرئيسية أثناء التنفيذ. نظراً لأن الذاكرة الرئيسية صغيرة جداً لاستيعاب جميع البيانات والبرامج بشكل دائم، يجب أن يوفر نظام الكمبيوتر تخزيناً ثانياً للذاكرة الرئيسية الاحتياطية.

تستخدم معظم أنظمة الكمبيوتر الحديثة الأقراص كوسیط تخزين أساسی على الإنترنت، لكل من البرامج والبيانات. يتم تخزين معظم البرامج، على القرص حتى يتم تحميلها في الذاكرة، ثم استخدام القرص كمصدر ووجهة لمعالجتها. ويكون نظام التشغيل مسؤولاً عن الأنشطة التالية فيما يتعلق بإدارة القرص:

- إدارة المساحة الحرة
- تخصيص التخزين
- جدولة القرص

إدارة الأمان

نظام التشغيل مسؤول بشكل أساسی عن جميع المهام والأنشطة التي تحدث في نظام الكمبيوتر. يجب حماية العمليات المختلفة في نظام التشغيل من أنشطة بعضها البعض. لهذا الغرض، هناك العديد من الآليات التي يمكن استخدامها لضمان أن الملفات وقطاع الذاكرة ووحدة المعالجة المركزية والموارد الأخرى لا يمكن تشغيلها إلا من خلال تلك العمليات التي حصلت على التعيين المناسب من نظام التشغيل.

تشير إدارة الأمان إلى آلية للتحكم في وصول البرامج أو العمليات أو المستخدمين إلى الموارد المحددة بواسطة ضوابط الكمبيوتر التي سيتم فرضها، جنباً إلى جنب مع بعض وسائل الإنفاذ.

على سبيل المثال، تضمن أجهزة معالجة الذاكرة أن العملية لا يمكن تنفيذها إلا ضمن مساحة العنوان الخاصة بها. يضمن المؤقت أنه لا يمكن لأي عملية التحكم امتلاك صلاحية استخدام وحدة المعالجة المركزية دون التخلص منها. أخيراً، لا يُسمح لأي عملية بإجراء إدخال/إخراج خاص بها، لحماية سلامة الأجهزة الطرفية المختلفة.

نظام مترجم الأوامر

يعد مترجم الأوامر أحد أهم مكونات نظام التشغيل. مترجم الأوامر هو الواجهة الأساسية بين المستخدم وبقية النظام. يقوم نظام مترجم الأوامر بتنفيذ أمر مستخدم عن طريق استدعاء رقم واحد أو أكثر من برامج النظام الأساسية أو استدعاءات النظام.

يسمح نظام مترجم الأوامر للمستخدمين البشريين بالتفاعل مع نظام التشغيل ويتوفر بيئة برمجة ملائمة للمستخدمين. ويتم إعطاء العديد من الأوامر لنظام التشغيل من خلال بيانات التحكم. يتم تنفيذ البرنامج الذي يقرأ ويفسر عبارات التحكم تلقائياً. يُطلق على هذا البرنامج اسم **Shell** وبعض الأمثلة هي نافذة أوامر DOS /Windows أو Unix/Linux أو C-Shell of Unix/Linux.

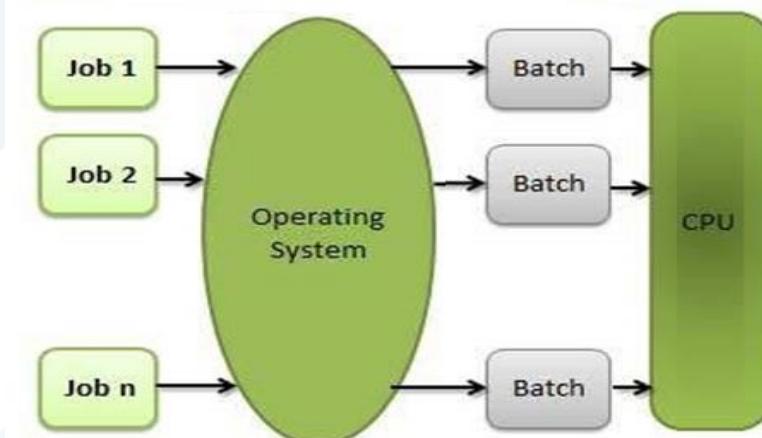
أنشطة مهمة أخرى

نظام التشغيل هو نظام برمجيات معقد. بصرف النظر عن المكونات والمسؤوليات المذكورة أعلاه، هناك العديد من الأنشطة الأخرى التي يقوم بها نظام التشغيل. قليل منهم مدروجون أدناه:

- الأمان: عن طريق كلمة المرور وتقنيات أخرى مماثلة، يمنع الوصول غير المصرح به إلى البرامج والبيانات.
- التحكم في أداء النظام: تسجيل التأخيرات بين طلب الخدمة والاستجابة من النظام.
- حسابات الوظائف: تتبع الوقت والموارد المستخدمة من قبل مختلف الوظائف والمستخدمين.
- أدوات الكشف عن الأخطاء: إنتاج عمليات تفريغ وتتبع وسائل الخطأ وغيرها من أدوات تصحيح الأخطاء واكتشاف الأخطاء.
- التنسيق بين البرامج والمستخدمين الآخرين: التنسيق وتعيين المجمعين والمترجمين الفوريين والمجمعين والبرامج الأخرى لمختلف مستخدمي أنظمة الكمبيوتر.

أنواع أنظمة التشغيل

نظام التشغيل الدفعي Batch



في نظام التشغيل الدفعي، لا يوجد تفاعل مباشر بين المستخدم والكمبيوتر. لذلك، يحتاج المستخدم إلى تحضير الوظائف وحفظ وضع البطاقة أو الشريط الورقي أو الشريط المغناطيسي. بعد إنشاء الوظائف، يتم تقديمها إلى مشغل الكمبيوتر؛ الذي يقوم بفرزها إلى أنواع متعددة من الدفعات مثل B2 و B3 و B4. الآن، يرسل مشغل الكمبيوتر الدفعات إلى وحدة المعالجة المركزية (CPU) لتنفيذ المهام واحدة تلو الأخرى. بعد ذلك، تبدأ وحدات المعالجة المركزية (CPU) في تنفيذ المهام، وعندما تنتهي جميع المهام، يوفر مشغل الكمبيوتر المخرجات للمستخدم.

مزارات

- يأخذ الكثير من عمل المشغل إلى الكمبيوتر.
- زيادة الأداء.

سلبيات

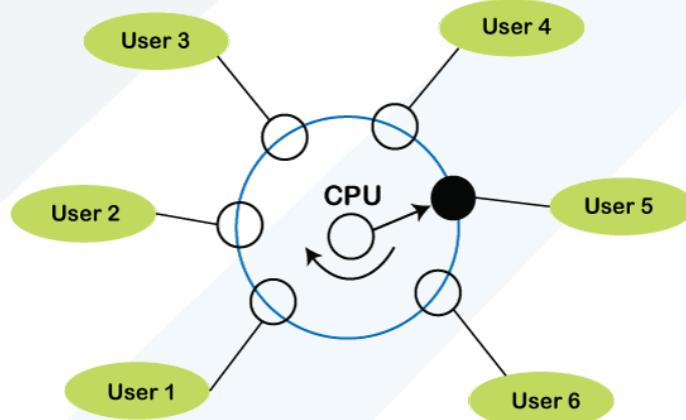
من الصعب تصحيح البرنامج.

يمكن أن تدخل الوظيفة في حلقة لا نهائية.

يمكن أن توثر وظيفة المجموعة الواحدة على الوظائف المعلقة.

نظام تشغيل تقاسم الوقت

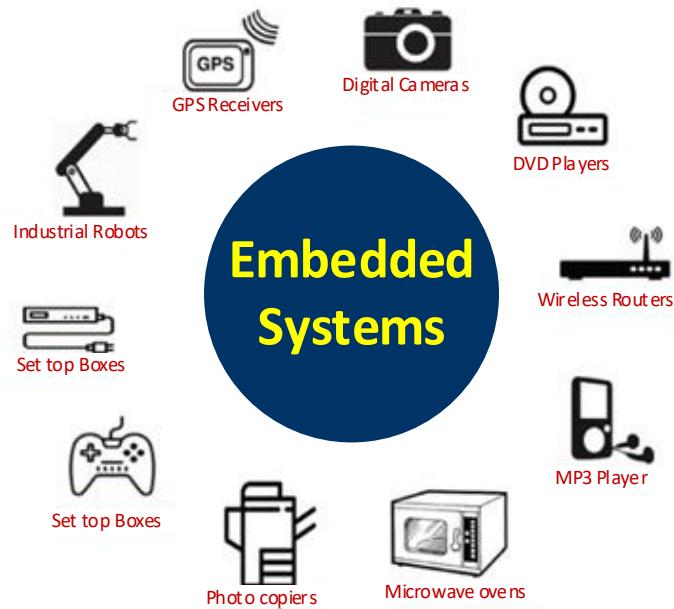
إنه نوع نظام التشغيل الذي يسمح لنا بتوصيل العديد من الأشخاص الموجودين في موقع مختلف لمشاركة واستخدام نظام معين في وقت واحد. نظام تشغيل مشاركة الوقت هو الامتداد المنطقي للبرمجة المتعددة التي يمكن للمستخدمين من خلالها تشغيل مهام متعددة في نفس الوقت. علاوة على ذلك، فإنه يوفر لكل مستخدم جهاز الطيف للإدخال أو الإخراج الذي يؤثر على البرنامج أو المعالج الذي يعمل حالياً على النظام. إنه يمثل وقت وحدة المعالجة المركزية الذي يتم تقاسمه بين العديد من عمليات المستخدم. أو يطلق على وقت المعالج الذي يتم مشاركته بين عدة مستخدمين في وقت واحد باسم مشاركة الوقت.



نظام تشغيل مضمون

نظام التشغيل المضمن هو نظام التشغيل ذو غرض محدد يستخدم في تكوين الأجهزة المضمنة لنظام الكمبيوتر. تم تصميم أنظمة التشغيل هذه للعمل على أجهزة مخصصة مثل أجهزة الصرف الآلي (ATM) وأنظمة الطائرات والمساعدات المنزلية الرقمية وأجهزة إنترنت الأشياء (IoT).

"النظام المضمن" هو أي نظام كمبيوتر أو جهاز كمبيوتر يؤدي وظيفة مخصصة أو مصمماً للاستخدام مع تطبيق برمجي مضمون محدد.



قد تستخدم الأنظمة المضمنة نظام تشغيل يستند إلى ROM أو قد تستخدم نظاماً قائماً على القرص، مثل جهاز الكمبيوتر. لكن النظام المضمن لا يمكن استخدامه كبديل صالح تجارياً لأجهزة الكمبيوتر أو الأجهزة ذات الأغراض العامة.

ما الذي يجعل نظام التشغيل المضمن جيداً؟

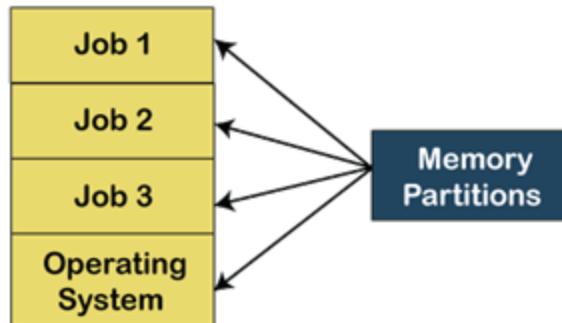
- المعيارية
- القابلية للتطوير
- قابلية التشكيل
- الحجم الصغير
- دعم وحدة المعالجة المركزية
- برامج تشغيل الأجهزة
- إلخ، إلخ، إلخ ...
-

أنواع الأنظمة المضمنة

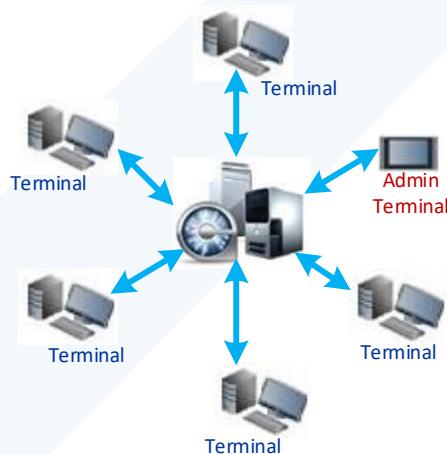
- نظام مضمن قائم بذاته
- نظام مضمن في الوقت الحقيقي
- الأجهزة المتصلة بالشبكة
- أجهزة محمولة

نظام تشغيل متعدد البرمجة

يؤدي انتظار وحدة المعالجة المركزية لموارد الإدخال/الإخراج إلى الاستخدام غير الفعال لموارد النظام. ومن طرق زيادة هذه الفعالية استخدام البرمجة المتعددة. يشير نظام التشغيل متعدد البرامج إلى المفاهيم التي يتم فيها تشييط عمليتين أو أكثر في وقت واحد لتنفيذ البرنامج واحداً تلو الآخر بواسطة نفس نظام الكمبيوتر. عندما يكون أحد البرامج في وضع التشغيل ويستخدم وحدة المعالجة المركزية، يستخدم برنامج أو ملف آخر موارد الإدخال/الإخراج في نفس الوقت أو في انتظار توفر موارد نظام أخرى. يحسن استخدام موارد النظام، وبالتالي زيادة إنتاجية النظام. يُعرف هذا النظام باسم نظام تشغيل متعدد البرامج.



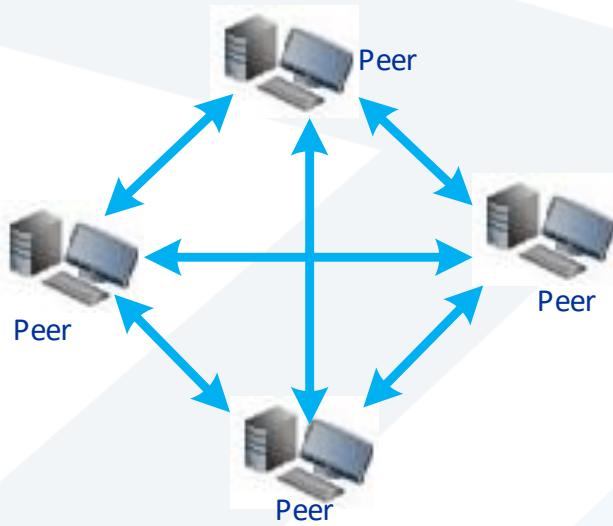
نظام تشغيل الشبكة



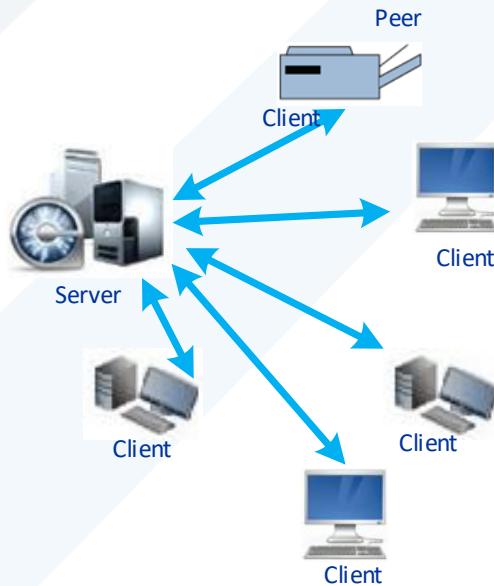
يعد نظام تشغيل الشبكة فئة مهمة من نظام التشغيل الذي يعمل على خادم باستخدام أجهزة الشبكة مثل المحول أو جهاز التوجيه أو جدار الحماية للتعامل مع البيانات والتطبيقات وموارد الشبكة الأخرى. يوفر الاتصال بين نظام التشغيل المستقل، ويسمى كنظام تشغيل الشبكة. يعد نظام تشغيل الشبكة مفيداً أيضاً لمشاركة البيانات والملفات والأجهزة وموارد الطابعة بين أجهزة الكمبيوتر متعددة للتواصل مع بعضها البعض.

أنواع أنظمة تشغيل الشبكة

نظام تشغيل شبكة نظير إلى نظير: يتيح نوع نظام تشغيل الشبكة للمستخدمين مشاركة الملفات والموارد بين جهازين أو أكثر من أجهزة الكمبيوتر باستخدام شبكة LAN.



نظام تشغيل شبكة خادم-زبون: هو نوع نظام تشغيل الشبكة الذي يسمح للمستخدمين بالوصول إلى الموارد والوظائف والتطبيقات من خلال خادم مشترك للموارد. يمكن لمحطة عمل الزبون الوصول إلى جميع أو بعض الموارد الموجودة في مخدم الشبكة. يمكن للزيائرين المتعددين الوصول إلى أنواع مختلفة من الموارد ومشاركتها عبر الشبكة من موقع مختلفة.



مميزات نظام تشغيل الشبكة

يأتي مزوداً بجميع ميزات نظام التشغيل الأساسية مثل المعالجة المتعددة ودعم المعالج واكتشاف الأجهزة وما إلى ذلك ...

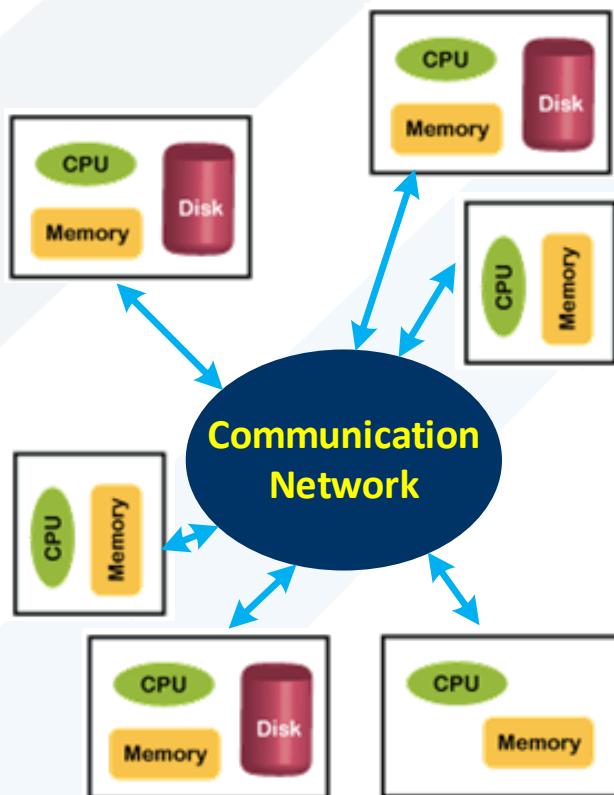
- يعمل كنسخة احتياطية لأجهزة الكمبيوتر الفردية المتصلة بالشبكة.
- يدير تسجيل الدخول والخروج من مستخدمي الخوادم.
- يمكن مشاركة الطابعات والأجهزة الكهربائية الأخرى بين مجموعة وشبكة من أجهزة الكمبيوتر.

- آمن للغاية مع ميزات مثل ترخيص المستخدمين ومصادقة الأجهزة والقيود المفروضة على البيانات المشتركة

...

نظام التشغيل الموزع

يوفّر نظام التشغيل الموزع بيئة تواصل فيها وحدة المعالجة المركزية أو المعالجات المستقلة المتعددة مع بعضها البعض من خلال عقد حسابية منفصلة مادياً. تحتوي كل عقدة على برنامج معين يتصل بنظام التشغيل الكلي العام. مع سهولة النظام الموزع، يمكن للمبرمج أو المطور الوصول بسهولة إلى أي نظام تشغيل ومورد لتنفيذ المهام الحسابية وتحقيق هدف مشترك. إنه امتداد لنظام تشغيل الشبكة الذي يسهل درجة عالية من الاتصال للتواصل بين المستخدمين الآخرين عبر الشبكة.



نظام التشغيل الموزع هو نظام تشغيل يتم تشغيله عبر أجهزة كمبيوتر مختلفة متصلة بالشبكة ومتصلة. هنا أيضًا المستخدمون الذين يستفيدون من الموارد المشتركة ولكن بطريقة مختلفة. لا توجد ذاكرة أو موارد مركبة. توجد مكونات مختلفة في أنظمة أو أجهزة كمبيوتر مختلفة في الشبكة.

سيقوم كل كمبيوتر أو مستخدم بحساب أو التعامل مع المهمة الموكلة إليه ومشاركتها في قناة التراسل. يتيح ذلك للمستخدم الوصول إلى البيانات والموارد في نظام واحد من نظام آخر. جميع أجهزة الكمبيوتر متصلة عبر LAN/WAN وتتواصل فيما بينها.

بعبارات بسيطة، إذا كنت أنت وصديقك تستخدمان نظامين مختلفين مع نظام التشغيل الموزع، فيمكنك الوصول إلى بعض الملفات الأخرى.

مميزات نظام التشغيل الموزع

مشاركة الموارد: الميزة الرئيسية لنظام التشغيل الموزع هي مشاركة الموارد بين الأنظمة. تتم مشاركة البيانات من أجل تبادل المعلومات، بينما تتم مشاركة موارد الأجهزة من أجل الراحة وتقليل التكلفة.

التزامن: في نظام التشغيل الموزع، يتم التعامل مع المهام المختلفة بواسطة أجهزة أو أجهزة كمبيوتر مختلفة في نفس الوقت. ويمكن أن تتفاعل هذه المكونات فيما بينها في نفس الوقت.

قابلية التوسيع: تم تصميم نظام التشغيل الموزع بهذه الطريقة، بحيث يمكن إضافة أجهزة كمبيوتر أو وحدات جديدة إلى الميزة إذا لزم الأمر. هذا يزيد من قابلية تطوير النظام.

الأمان: بالمقارنة مع نظام تشغيل الشبكة، يكون نظام التشغيل الموزع آمناً نظراً لكونه شبكة مغلقة بشكل أكبر. وتكون الشفافية بين المستخدمين عالية في نفس الوقت.

الفرق بين نظام التشغيل الموزع ونظام تشغيل الشبكة:

PARAMETER	DISTRIBUTED OPERATING SYSTEM (DOS)	NETWORK OPERATING SYSTEM (NOS)
Objective	إدارة أفضل لموارد الأجهزة	خدمة عملاء متعددين عن بعد.
Communication	التواصل يعتمد في الغالب على الرسائل أو على الذاكرة المشتركة	الاتصال قائمه على ملف أو مجلد مشترك.
Scalability	من حيث قابلية التوسيع، DOS أقل من NOS	عندما يتعلق الأمر بقابلية التوسيع، فإن NOS أكثر قابلية للتطوير
Fault Tolerance	لديها نسبة عالية من التسامح مع الخطأ	معدل التسامح مع الخطأ في نظام تشغيل الشبكة منخفض
Implementation	سهولة التنفيذ منخفضة.	لديها سهولة في التنفيذ.
Openness	مغلق	مغلق
Rate of autonomy	قليل	عالي
Resource management	تدار الموارد من خلال الإدارة المركزية العالمية أو الموزعة	يتم التعامل مع الموارد في كل عقدة.
Use	مترنة بإحكام وتستخدم في أجهزة الكمبيوتر متعددة المعالجات والمتجانسة	تقارن بشكل فضاف وتستخدم في أجهزة الكمبيوتر المتجانسة.
Type of Architecture	N-tier Client-Server Architecture	2-tier Client-Server Architecture

نظام تشغيل الزمن الحقيقي

يعد نظام التشغيل في الوقت الفعلي نوعاً مهماً من أنظمة التشغيل المستخدمة لتوفير الخدمات وموارد معالجة البيانات للتطبيقات التي يجب أن يكون فيها الفاصل الزمني المطلوب لمعالجة الإدخال/الإخراج والاستجابة له صغيراً جداً دون أي تأخير في نظام الزمن الحقيقي. على سبيل المثال، تتطلب مواصفات الحياة الواقعية التي تحكم سيارة أوتوماتيكية أو إشارة مرور أو مفاعل نووي أو طائرة استجابة فورية لإكمال المهام في غضون تأخير زمني محدد. ومن ثم، يجب أن يكون نظام التشغيل في الوقت الفعلي سريعاً وسريع الاستجابة للنظام المضمن ونظام الأسلحة والروبوتات والبحث العلمي والتجارب والعديد من الأشياء في الوقت الفعلي.

نظام الزمن الحقيقي الصارم

يتم استخدام هذه الأنواع من أنظمة التشغيل مع تلك المطلوبة لإكمال المهام الحرجة خلال المهلة المحددة. إذا كان وقت الاستجابة مرتفعاً، فإن يقبه النظام أو قد يواجه مشكلات خطيرة مثل فشل النظام. في نظام الوقت الفعلي الصعب، يكون التخزين الثنائي إما محدوداً أو مفتوحاً، لذلك يقوم هذا النظام بتخزين البيانات في ذاكرة القراءة فقط.

نظام الزمن الناعم (المتسامح)

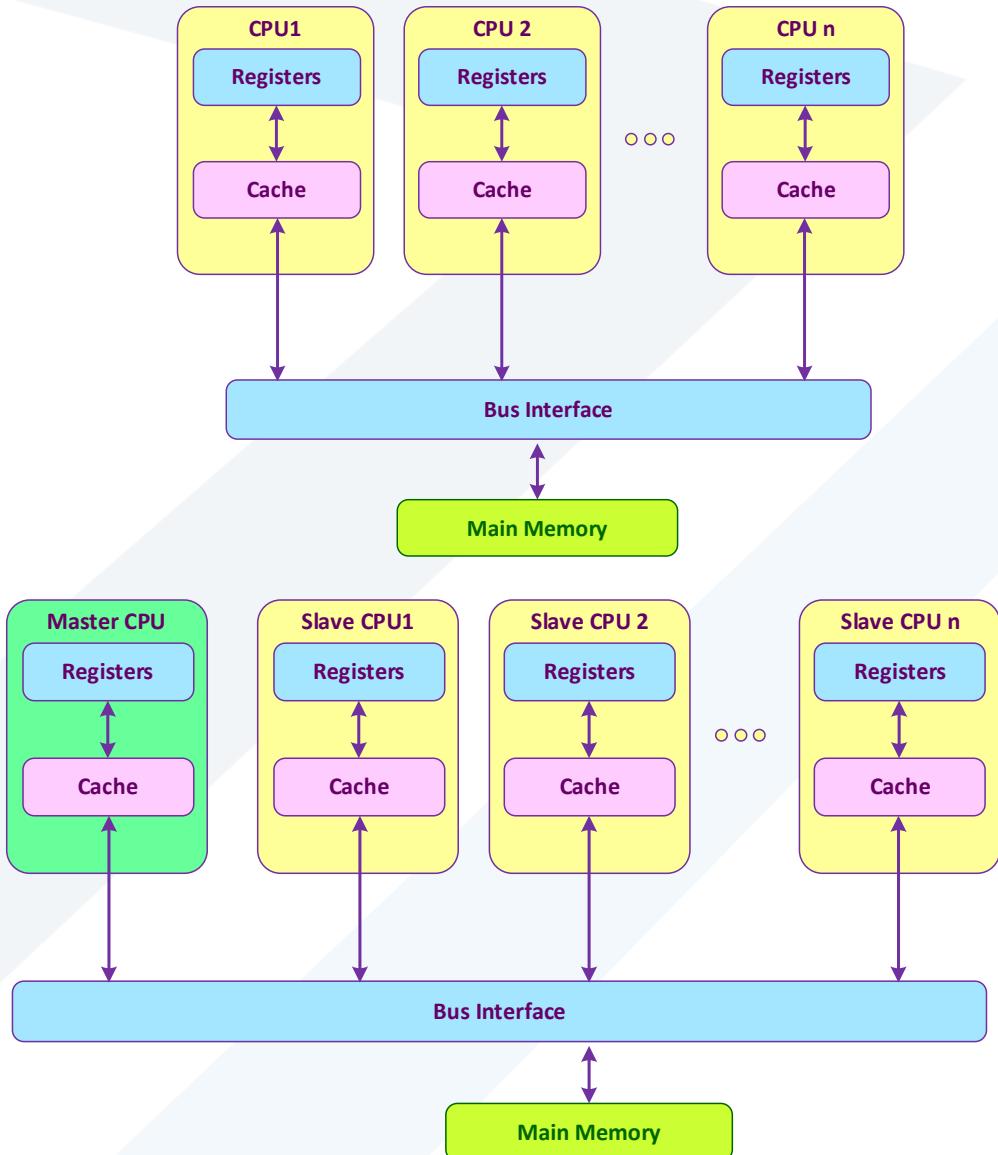
نظام الوقت الفعلي الناعم هو نظام أقل تقيداً يمكنه قبول تأخيرات في موارد البرامج والأجهزة بواسطة نظام التشغيل. في نظام الوقت الفعلي الناعم، تعطي المهمة الحرجة الأولوية للمهام الأقل أهمية، وتظل هذه الأولوية نشطة حتى الانتهاء من المهمة. أيضاً، تم تعين حد زمني لوظيفة معينة، مما يتيح تأخيرات زمنية قصيرة للمهام الإضافية المقبولة. على سبيل المثال، صوت أو فيديو الكمبيوتر، الواقع الافتراضي، نظام الحجز، مشاريع مثل البحر، إلخ.

نظام متعدد المعالجات ومترافق

يحتوي المعالجات المتعددة على وحدات معالجة مركبة أو معالجات متعددة في النظام. يتم تنفيذ تعليمات متعددة في وقت واحد بواسطة هذه الأنظمة. نتيجة لذلك، يتم زيادة الإنتاجية. في حالة فشل إحدى وحدات المعالجة المركزية، ستستمر المعالجات الأخرى في العمل بشكل طبيعي. لذا، فإن المعالجات المتعددة أكثر موثوقية.

يمكن استخدام الذاكرة المشتركة أو الذاكرة الموزعة في الأنظمة متعددة المعالجات. يشتراك كل معالج في ذاكرة مشتركة متعددة المعالجات في الذاكرة الرئيسية والأجهزة الطرفية لتنفيذ التعليمات بشكل متزامن. في هذه الأنظمة، تصل جميع وحدات المعالجة المركزية (CPU) إلى الذاكرة الرئيسية عبر نفس الناقل. ستكون معظم وحدات المعالجة المركزية (CPU) خاملة مع زيادة حركة مرور الحافلات. يُعرف هذا النوع من المعالجات المتعددة أيضاً باسم المعالجات المتماثلة. يوفر مساحة ذاكرة واحدة لجميع المعالجات.

كل وحدة CPU في ذاكرة موزعة متعددة المعالجات لها ذاكرة خاصة بها. يمكن لكل معالج استخدام البيانات المحلية لإنجاز المهام الحسابية. قد يستخدم المعالج الناقل للتواصل مع المعالجات الأخرى أو الوصول إلى الذاكرة الرئيسية إذا كانت البيانات بعيدة مطلوبة.



مزايا وعيوب نظام المعالجات المتعددة

هناك مزايا وعيوب مختلفة للنظام متعدد المعالجات. فيما يلي بعض مزايا وعيوب النظام متعدد المعالجات:

مزايا

إن نظام موثوق للغاية لأن معالجات متعددة قد تشارك عملها بين الأنظمة، ويكتمل العمل بالتعاون.
يتطلب تكويناً معقداً.

يتم تحقيق المعالجة المتوازية من خلال المعالجة المتعددة.
إذا كانت هناك معالجات متعددة تعمل في نفس الوقت، فقد تزيد الإنتاجية.
تقوم المعالجات المتعددة بتنفيذ عمليات متعددة عدة مرات.

سلبيات

تعمل المعالجات المتعددة مع أنظمة مختلفة، لذا تتطلب المعالجات مساحة ذاكرة. في حالة فشل أحد المعالجات، تتم مشاركة العمل بين المعالجات المتبقية. هذه الأنواع من الأنظمة باهظة الثمن.

إذا كان أي معالج يستخدم بالفعل جهاز إدخال/إخراج، فقد لا تستخدم المعالجات الإضافية نفس جهاز الإدخال/الإخراج الذي يتسبب في حدوث حالة توقف تام.

يعد تطبيق نظام التشغيل معتقداً لأن معالجات متعددة تتواصل مع بعضها البعض.

ما هو نظام متعدد النوى؟

يُعرف مكون الحوسبة الفردي ذو النوى المتعددة بمعالج متعدد النواة. يشير إلى وجود وحدة معالجة مركبة واحدة مع عدة نوى في النظام. يمكن لهذه النوى بشكل فردي، قراءة تعليمات الكمبيوتر وتشغيلها. إنها تعمل بطريقة تجعل نظام الكمبيوتر وكأنه يحتوي على العديد من المعالجات، على الرغم من أنها نوى وليس معالجات. قد تنفذ هذه النوى تعليمات المعالجات العادية، بما في ذلك إضافة ونقل البيانات.

قد يقوم معالج واحد في نظام متعدد النواة بتشغيل العديد من التعليمات في وقت واحد، مما يزيد من السرعة الإجمالية لتنفيذ برنامج النظام. يقلل من كمية الحرارة التي تولدها وحدة المعالجة المركزية مع تحسين سرعة تنفيذ التعليمات. تُستخدم المعالجات متعددة النواة في العديد من التطبيقات، بما في ذلك الأعراض العامة والمدمجة والشبكات ومعالجة الرسومات (GPU).

تقنيات البرمجيات المستخدمة لتنفيذ النوى في نظام متعدد النواة هي المسؤولة عن أداء النظام. تم التركيز بشكل إضافي على تطوير البرامج التي قد يتم تنفيذها بالتوازي لأنك تريد تحقيق التنفيذ المتوازي بمساعدة العديد من النوى.

مزايا وعيوب نظام متعدد النواة

هناك مزايا وعيوب مختلفة لنظام متعدد النواة. فيما يلي بعض مزايا وعيوب نظام متعدد النواة:

مزايا

قد تنفذ المعالجات متعددة النواة بيانات أكثر من المعالجات أحادية النواة. عند استخدام معالجات متعددة النواة، يتطلب *PCB* مساحة أقل. سيكون لديها حركة مرور أقل.

غالباً ما يتم دمج النوى المتعددة في قالب دائرة متكاملة واحد أو في العديد من القوالب ولكن يتم تعبئتها كشريحة واحدة. نتيجة لذلك، يتم زيادة تمسك ذاكرة التخزين المؤقت.

هذه الأنظمة موفقة للطاقة لأنها توفر أداءً متزايداً مع استخدام طاقة أقل.

سلبيات

لا تزال بعض أنظمة التشغيل تستخدم المعالج أحادي النواة. هذه صعبة للغاية للإدارة من المعالجات أحادية النواة.

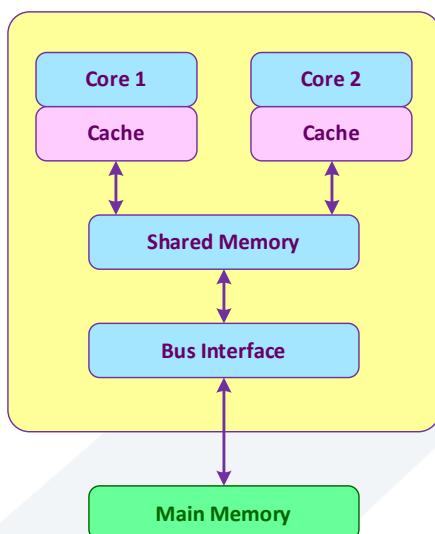
تصبح الأنظمة متعددة النواة ساخنة أثناء القيام بالعمل.

أكثر كلفة بكثير من المعالجات أحادية النواة.

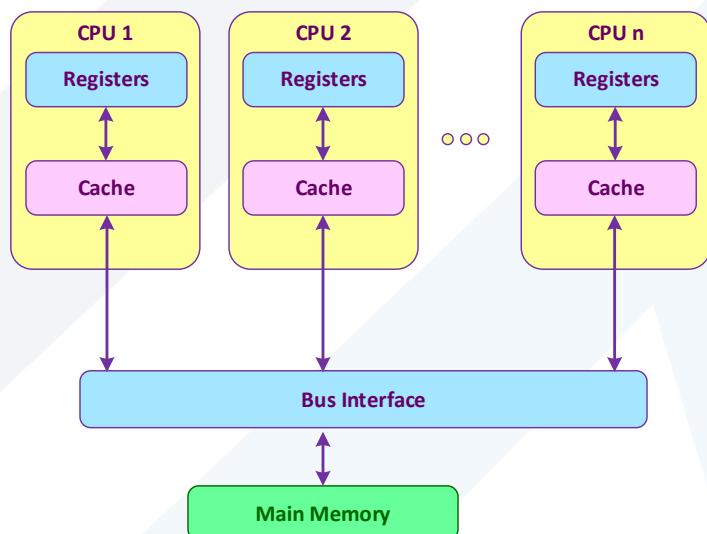
ستعمل أنظمة التشغيل المصممة للمعالجات متعددة النواة بشكل أبطأ قليلاً على المعالجات أحادية النواة.

الاختلافات الرئيسية بين نظام المعالجات المتعددة والنظام متعدد النواة

Multicore Processor



Multiprocessors



مقارنة بين أنظمة المعالجات المتعددة والأنظمة متعددة النواة

Features	Multiprocessors	Multicore
Definition	إن نظام به وحدات معالجة مركبة متعددة تسمح بمعالجة البرامج في وقت واحد.	المعالج متعدد النواة هو معالج واحد يحتوي على العديد من وحدات المعالجة المستقلة المعروفة باسم النوى التي قد تقرأ تعليمات البرنامج وتتنفيذها.
Execution	تقوم المعالجات المتعددة بتشغيل برمج متعددة أسرع من النظام متعدد النواة.	متعدد النواة ينفذ برنامج واحد بشكل أسرع.
Reliability	إنه أكثر موثوقية. إذا فشل أحد المعالجات في النظام، فلن تتأثر المعالجات الأخرى.	أقل موثوقية.
Traffic	لديها حركة مرور أعلى من النظام متعدد النواة.	لديها حركة مرور أقل من المعالجات المتعددة.
Cost	إنه أغلى مقارنة بنظام متعدد النواة.	هذه أرخص من نظام المعالجات المتعددة.
Configuration	يتطلب تكويناً معقداً.	لا يحتاج إلى التهيئة