

1. **Data Transfer Instructions** تعليمات نقل البيانات
2. **Arithmetic Instructions** التعليمات الحسابية
3. **Logical Instructions** التعليمات المنطقية
4. **String manipulation Instructions** تعليمات معالجة السلاسل
5. **Process Control Instructions** تعليمات التحكم بالعملية
6. **Control Transfer Instructions** تعليمات التحكم بالنقل

### 4. String Manipulation Instructions

String : Sequence of bytes or words

السلسلة هي تتالي من البايتات أو الكلمات

تضم مجموعة تعليمات الـ 8086 مجموعة تعليمات نقل ومقارنة ومسح وتحميل وتخزين السلاسل instruction set includes instruction for string movement, comparison, scan, load and store.

وتستخدم بادئة REP لإعادة تنفيذ تعليمة السلسلة REP instruction prefix : used to repeat execution of string instructions

String instructions end with **S** or **SB** or **SW**.

تعليمة السلسلة تنتهي بـ **S** أو **SB** أو **SW**.

**S** represents string, **SB** string byte and **SW** string word.

تخزن إزاحة العنوان الفعال إما في المسجل **SI** للمصدر أو في **DI** للهدف. Offset or effective address of the source operand is stored in **SI** register and that of the destination operand is stored in **DI** register.

ويتم تحديث قيمة كل من **SI** و **DI** آلياً وفقاً لقيمة العلم **DF** Depending on the status of **DF**, **SI** and **DI** registers are automatically updated.

$DF = 0 \Rightarrow SI$  and  $DI$  are incremented by 1 for byte and 2 for word.

$DF = 1 \Rightarrow SI$  and  $DI$  are decremented by 1 for byte and 2 for word.



## REP

REPZ/ REPE

(Repeat CMPS or SCAS until ZF = 0)

While  $CX \neq 0$  and  $ZF = 1$ , repeat execution of string instruction and  $(CX) \leftarrow (CX) - 1$

REPNZ/ REPNE

(Repeat CMPS or SCAS until ZF = 1)

While  $CX \neq 0$  and  $ZF = 0$ , repeat execution of string instruction and  $(CX) \leftarrow (CX) - 1$

Mnemonics: **REP, MOVS, CMPS, SCAS, LODS, STOS**

تعريف السلسلة \$-string  
ويمكن حساب طول السلسلة str\_len

repe/repz

```
while (ECX != 0)
    execute the string instruction;
    CX := CX-1;
    if (ZF = 0)
        then
            exit loop
        end if
    end while
```

repne/repnz

```
while (ECX != 0)
    execute the string instruction;
    CX := CX-1;
    if (ZF = 1)
        then
            exit loop
        end if
    end while
```

rep

```
while (ECX != 0)
    execute the string instruction;
    ECX := ECX-1;
end while
```

movs dest\_string,source\_string  
movsb  
movsw  
movsd

علم الاتجاه DF  
std set direction flag (DF = 1) توضع علم الاتجاه  
cld clear direction flag (DF = 0) تصفير علم الاتجاه

## MOVS

### MOVSB

$MA = (DS) \times 16_{10} + (SI)$   
 $MA_E = (ES) \times 16_{10} + (DI)$

$(MA_E) \leftarrow (MA)$

If DF = 0, then  $(DI) \leftarrow (DI) + 1$ ;  $(SI) \leftarrow (SI) + 1$   
If DF = 1, then  $(DI) \leftarrow (DI) - 1$ ;  $(SI) \leftarrow (SI) - 1$

### MOVSW

$MA = (DS) \times 16_{10} + (SI)$   
 $MA_E = (ES) \times 16_{10} + (DI)$

$(MA_E ; MA_E + 1) \leftarrow (MA ; MA + 1)$

If DF = 0, then  $(DI) \leftarrow (DI) + 2$ ;  $(SI) \leftarrow (SI) + 2$   
If DF = 1, then  $(DI) \leftarrow (DI) - 2$ ;  $(SI) \leftarrow (SI) - 2$

movsb — move a byte string  
ES:EDI := (DS:ESI) ; copy a byte  
if (DF = 0) ; forward direction  
then  
    ESI := ESI+1  
    EDI := EDI+1  
else ; backward direction  
    ESI := ESI-1  
    EDI := EDI-1  
end if  
Flags affected: none

**مثال** اكتب برنامج لنقل سلسلة من موقع string1 الى موقع string2  
string1 db 'The original string',  
string2 resb 80



## البنية Architecture

**مثال** اكتب برنامج لنقل سلسلة من 4 بايت  
من موقع  
الى الموقع

DS:SI = 0000:2000

ES:DI = 0000:2400

```
DATA
string1 db 'The original string',0
strLen EQU $ - string1
.UDATA
string2 resb 80
.CODE
.STARTUP
    mov AX,DS ;    set up ES
    mov ES,AX ;    to the data segment
    mov ECX,strLen ; strLen includes NULL
    mov ESI,string1
    mov EDI,string2
    cld ; forward direction
rep movsb
```

### Example:

```
CLD ;    clear the direction flag to auto increment SI and DI
MOV AX, 0000H ;
MOV DS, AX ;    initialize data segment register to 0
MOV ES, AX ;    initialize extra segment register to 0
MOV SI, 2000H ;    Load the offset of the string1 in SI
MOV DI, 2400H ;    Load the offset of the string2 in DI
MOV CX, 04H ;    load length of the string in CX
REP MOVSB ;    decrement CX and MOVSB until CX will be 0
```

Compare two string byte or string word

CMPS

CMPSB

$$MA = (DS) \times 16_{10} + (SI)$$

$$MA_E = (ES) \times 16_{10} + (DI)$$

$$\text{Modify flags} \leftarrow (MA) - (MA_E)$$

If  $(MA) > (MA_E)$ , then  $CF = 0$ ;  $ZF = 0$ ;  $SF = 0$

If  $(MA) < (MA_E)$ , then  $CF = 1$ ;  $ZF = 0$ ;  $SF = 1$

If  $(MA) = (MA_E)$ , then  $CF = 0$ ;  $ZF = 1$ ;  $SF = 0$

CMPSW

For byte operation

If  $DF = 0$ , then  $(DI) \leftarrow (DI) + 1$ ;  $(SI) \leftarrow (SI) + 1$

If  $DF = 1$ , then  $(DI) \leftarrow (DI) - 1$ ;  $(SI) \leftarrow (SI) - 1$

For word operation

If  $DF = 0$ , then  $(DI) \leftarrow (DI) + 2$ ;  $(SI) \leftarrow (SI) + 2$

If  $DF = 1$ , then  $(DI) \leftarrow (DI) - 2$ ;  $(SI) \leftarrow (SI) - 2$

cmpsb — compare two byte strings

Compare the two bytes at DS:ESI and ES:EDI and set flags

if  $(DF = 0)$  ; forward direction

then

ESI := ESI+1

EDI := EDI+1

else ; backward direction

ESI := ESI-1

EDI := EDI-1

end i

```
DATA
string1 db 'abcdefghi',0
strLen EQU $ - string1
string2 db 'abcdefgh',0
.CODE
```

```
.STARTUP
```

```
mov AX,DS ; set up ES
```

```
mov ES,AX ; to the data segment
```

```
mov ECX,strLen
```

```
mov ESI,string1
```

```
mov EDI,string2
```

```
cld ; forward direction
```

```
repe cmpsb
```

leaves ESI pointing to g in string1 and EDI to f in string2.

Therefore, adding

```
dec ESI
```

```
dec EDI
```

مثال اكتب برنامج لمقارنة سلسلتين وايجاد موقع الخلاف بين السلسلتين  
السلسلة الأولى

```
string1 db 'abcdefghi',
```

السلسلة الثانية

```
string2 db 'abcdefgh',
```



## Scan (compare) a string byte or word with accumulator

تعليمية مسح سلسلة من بايت أو word تخزن في المجمع

### SCAS

#### SCASB

$MA_E = (ES) \times 16_{10} + (DI)$   
 Modify flags  $\leftarrow (AL) - (MA_E)$

If  $(AL) > (MA_E)$ , then  $CF = 0$ ;  $ZF = 0$ ;  $SF = 0$   
 If  $(AL) < (MA_E)$ , then  $CF = 1$ ;  $ZF = 0$ ;  $SF = 1$   
 If  $(AL) = (MA_E)$ , then  $CF = 0$ ;  $ZF = 1$ ;  $SF = 0$

If  $DF = 0$ , then  $(DI) \leftarrow (DI) + 1$   
 If  $DF = 1$ , then  $(DI) \leftarrow (DI) - 1$

#### SCASW

$MA_E = (ES) \times 16_{10} + (DI)$   
 Modify flags  $\leftarrow (AX) - (MA_E)$

If  $(AX) > (MA_E ; MA_E + 1)$ , then  $CF = 0$ ;  $ZF = 0$ ;  $SF = 0$   
 If  $(AX) < (MA_E ; MA_E + 1)$ , then  $CF = 1$ ;  $ZF = 0$ ;  $SF = 1$   
 If  $(AX) = (MA_E ; MA_E + 1)$ , then  $CF = 0$ ;  $ZF = 1$ ;  $SF = 0$

If  $DF = 0$ , then  $(DI) \leftarrow (DI) + 2$   
 If  $DF = 1$ , then  $(DI) \leftarrow (DI) - 2$

scasb — scan a byte string

Compare AL to the byte at ES:EDI and set flags

if  $(DF = 0)$  ; forward direction

then

$EDI := EDI + 1$

else ; backward direction

$EDI := EDI - 1$

end if

Flags affected: As per cmp instruction



**This program leaves DI pointing to e in string1.**

```
DATA
string1 db 'abcdefgh',0
strLen EQU $ - string1
.CODE
.STARTUP
mov AX,DS ; set up ES
mov ES,AX ; to the data segment
mov CX,strLen
mov DI,string
mov AL,'e' ; character to be searched
cld ; forward direction
repne scasb;
dec DI;
```

. The following example can be used to skip the initial blanks

```
DATA
string1 db ' abc',0
strLen EQU $ - string1
.CODE
.STARTUP
mov AX,DS ; set up ES
mov ES,AX ; to the data segment
mov ECX,strLen
mov EDI,string1
mov AL,' ' ; character to be searched
cld ; forward direction
repe scasb
dec EDI
```

## Load string byte in to AL or string word in to AX

### LODS

#### LODSB

$MA = (DS) \times 16_{10} + (SI)$   
 $(AL) \leftarrow (MA)$

If  $DF = 0$ , then  $(SI) \leftarrow (SI) + 1$   
 If  $DF = 1$ , then  $(SI) \leftarrow (SI) - 1$

#### LODSW

$MA = (DS) \times 16_{10} + (SI)$   
 $(AX) \leftarrow (MA ; MA + 1)$

If  $DF = 0$ , then  $(SI) \leftarrow (SI) + 2$   
 If  $DF = 1$ , then  $(SI) \leftarrow (SI) - 2$

lods b — load a byte string  
 $AL := (DS:ESI)$ ; copy a byte  
 if  $(DF = 0)$  ; forward direction  
     then  
          $ESI := ESI + 1$   
 else ; backward direction  
      $ESI := ESI - 1$   
 end if  
 Flags affected: non

## STOS

### STOSB

$MA_E = (ES) \times 16_{10} + (DI)$   
 $(MA_E) \leftarrow (AL)$

If  $DF = 0$ , then  $(DI) \leftarrow (DI) + 1$   
If  $DF = 1$ , then  $(DI) \leftarrow (DI) - 1$

### STOSW

$MA_E = (ES) \times 16_{10} + (DI)$   
 $(MA_E ; MA_E + 1) \leftarrow (AX)$

If  $DF = 0$ , then  $(DI) \leftarrow (DI) + 2$   
If  $DF = 1$ , then  $(DI) \leftarrow (DI) - 2$



## البنية Architecture

Store byte from AL or word from AX in to string

مثال اكتب برنامج لتخزين 1- في مصفوفة من 100 عنصر

UDATA

array1 resw 100

.CODE

.STARTUP

mov AX,DS ;

mov ES,AX ;

mov ECX,100

mov EDI,array1

mov AX,-1

cld ;

rep stosw

set up ES  
to the data segment

forward direction



**Architecture** البنيان