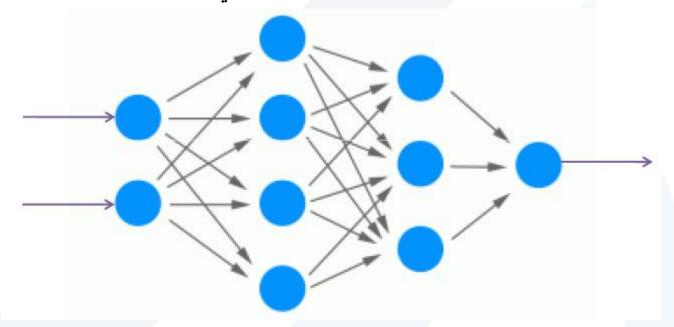


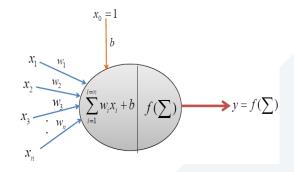
المتحكمات العصبونية والعائمة المحاضرة /1/ - عملي

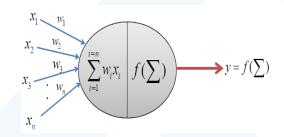




مقدمة عن الشبكات العصبونية:

- الشبكات العصبية الصنعية هي نماذج حسابية تحاكي عمل الشبكة العصبية في دماغ الانسان.
 - يدعى عنصر المعالجة فيها بالعصبون Neuron .
 - ينجز كل عصبون مهمة حسابية بسيطة.



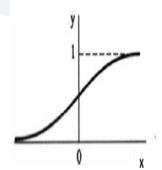


• اتصال هذه العصبونات ببعضها يحدد سلوك الشبكة الكلي.



أشهر توابع التحويل:

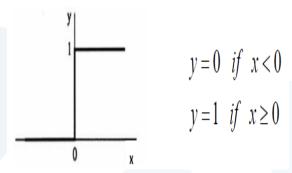
تابع Log-Sigmoid



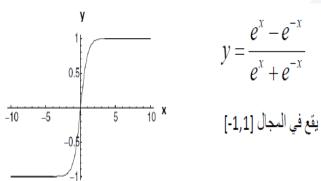
$$y = \frac{1}{1 + e^{-x}}$$

يقع في المجال [0,1]

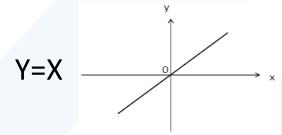
تابع الحد الفاصل Hard-Limiting



تابع الظل القطعي Hyperbolic Tangent



التابع الخطي Linear





تصميم الشبكة – مثال 1 (بوابة XOR)

لتصميم شبكة عصبونية ذات تغذية أمامية تقوم بوظيفة محددة يجب اتباع الخطوات الثلاث التالية:

- 1. إنشاء الشبكة
- 2. تدریب الشبکة علی بیانات دخل معلومة.
- 3. اختبار خرج الشبكة عند بيانات دخل جديدة.

XOR

• لشرح الخطوات سنبدأ بأبسط مثال، بوابة XOR المنطقية التي تتألف من مدخلين ومخرج وحيد، $_{11}$ $_{12}$ $_{00}$ $_{00}$ $_{00}$ $_{00}$



1- إنشاء الشبكة:

في البداية وقبل إنشاء الشبكة يجب تعريف المداخل والمخارج الخاصة بها:

```
p=[0 0 1 1; 0 1 0 1];
T=[0 1 1 0];
```

ثم ننشئ الشبكة باستخدام التابع newff

```
net = newff( minmax(p) , [4 1] , {'logsig', 'purelin'} , 'trainIm' );
```



1- إنشاء الشبكة:

net = newff(minmax(p) , [4 1] , {'logsig', 'purelin'} , 'trainIm');

- التابع newff له عدة بارامترات، الأول (minmax(p يمثل أدنى وأعلى قيمة في كل دخل.
- البارامتر التالي [1 4] يمثل عدد طبقات الشبكة (المخفية والخرج)، وعدد العصبونات في كل طبقة منها (طبقة الدخل لا تقوم بعمليات معالجة)، يخصص الرقم الأخير دوماً لعدد عصبونات طبقة الخرج، في مثالنا الحالي لدينا طبقة مخفية عدد عصبوناتها 1.
- البارامتر التالي ('logsig','purelin'} يمثل تابع التفعيل لعصبونات كل طبقة من الطبقات، يجب أن يكون عدد التوابع بنفس عدد الطبقات بكل تأكيد.
 - البارامتر الأخير 'trainlm' يمثل نمط تدريب الشبكة.



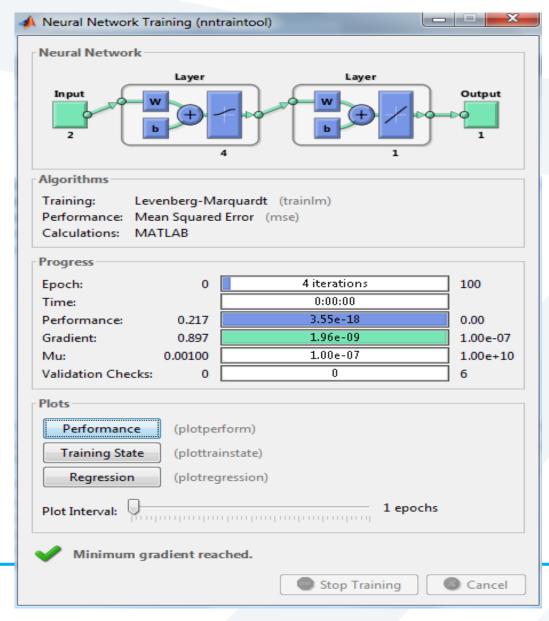
2- تدريب الشبكة:

```
net.trainParam.epochs=100;
net.trainParam.show=10;
net.trainParam.goal=1e-6;
net = train (net,p,T);
```

- يمكن الدخول لبارامترات تدريب الشبكة وتعديلها مثل عدد مرات التدريب epochs وعدد مرات عرض النواتج show و الهدف المرغوب الذي سيتوقف التدريب عند الوصول إليه goal وغيرها من البارامترات.

- بعد تحدید کامل الخصائص یمکن تدریب الشبکة باستخدام التابع train بإدخال ثلاث بار امترات، اسم الشبکة وبیانات الدخل وبیانات الخرج المرغوب.

2/2





2- تدريب الشبكة:

net = train (net,p,T);

يمثل الشكل المبين جانباً أداة تدريب الشبكات العصبونية في برنامج ماتلاب ، وتظهر بنية الشبكة وعدد عصبونات طبقاتها وخوارزمية تدريبها وكامل تفاصيلها.

https://manara.edu.sy/

3- محاكاة الشبكة:

y=sim(net,p)

باستخدام التابع sim وبإدخال بارامترين، اسم الشبكة المدرّبة والبيانات التي نريد اختبار الشبكة عندها، نلاحظ النتيجة التالية لخرج الشبكة:

y = 0.0000 1.0000 1.0000 0.0000

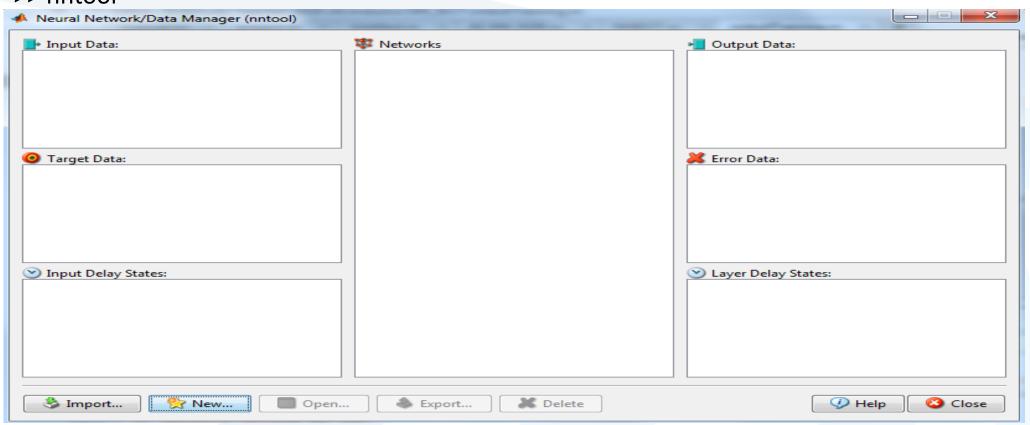
لكن في الأمثلة العملية يجب الاختبار عند قيم لم يتم التدرب عليها مسبقاً.



واجهة ماتلاب للشبكات العصبونية: المحالية المحالي

يمكن استدعاؤها بالتعلمية:

>> nntool



من هنا يتم استيراد الشبكة أو بيانات الدخل والخرج (Import)، أو يمكن إنشاء شبكة جديدة (New)



واجهة ماتلاب للشبكات العصبونية: '

عند إنشاء شبكة جديدة (New) عندها تظهر النافذة التالية:

في هذه النافذة، وفي القائمة الأولى Network يمكن تحديد كامل تفاصيل الشبكة من اسمها ونوعها وعدد طبقاتها وعدد عصبونات كل طبقة إضافة لتابع تدريب كل طبقة وتابع التدريب الكلي وتابع الخطأ المستخدم.

في القائمة الثانية (Data) يمكن إدخال بيانات الدخل والخرج للشبكة.

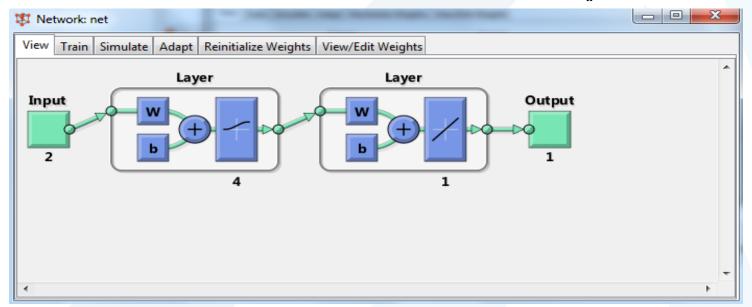
| 😤 Create Network or Data | |
|-----------------------------|--------------------------|
| Network Data | |
| Name | |
| network1 | |
| Network Properties | |
| Network Type: | Feed-forward backprop ▼ |
| Input data: | (Select an Input) |
| Target data: | (Select a Target) |
| Training function: | TRAINLM 🔻 |
| Adaption learning function: | LEARNGDM ▼ |
| Performance function: | MSE ▼ |
| Number of layers: | 2 |
| Properties for: Layer 1 ▼ | |
| Number of neurons: 10 | |
| Transfer Function: TANSIG ▼ | |
| | |
| | |
| | |
| | View Restore Defaults |
| ↓ Help | Create Close |



واجهة ماتلاب للشبكات العصبونية: المحمد

بعد تشكيل الشبكة (يمكن بالطبع تصديرها إلى فضاء عمل ماتلاب) أو التعامل معها من داخل الواجهة كتدريبها واختبارها، وذلك بتحديد الشبكة من النافذة الوسطى (سواء أكانت مستوردة أو منشأة بواسطة الواجهة) واختيار Open.

عندها ستظهر النافذة التالية التي تعرض بنية الشبكة العصبونية:

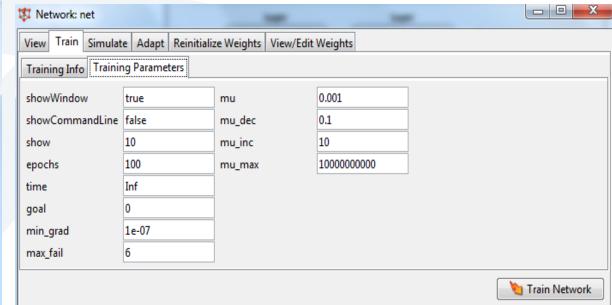




واجهة ماتلاب للشبكات العصبونية: خامعة المنارة

نقوم اختيار Train لتدريب الشبكة وفق بيانات دخل وخرج محدد، وببار مترات محددة (عدد المرات والهدف وغيرها)، ثم نضغط (Train Network):

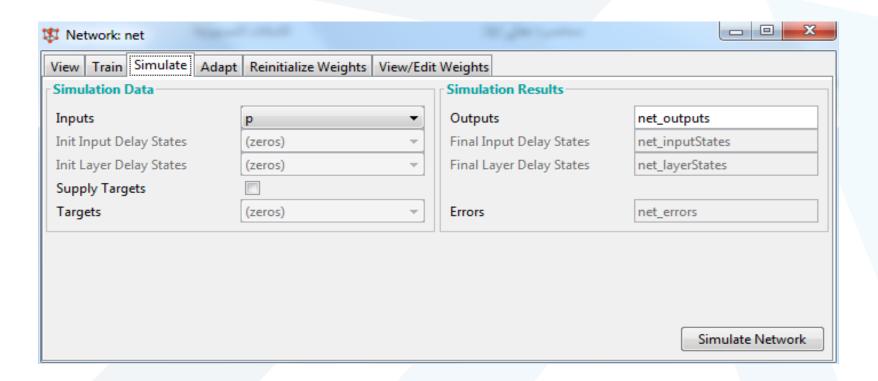
| w Train Simulate Ad | apt Reinitialize Weights | View/Edi | t Weights | |
|-------------------------|--------------------------|----------|--------------------------|-----------------|
| ining Info Training Par | ameters | | | |
| raining Data | | | Training Results | |
| Inputs | p | • | Outputs | net_outputs |
| Targets | Т | • | Errors | net_errors |
| Init Input Delay States | (zeros) | | Final Input Delay States | net_inputStates |
| Init Layer Delay States | (zeros) | | Final Layer Delay States | net_layerStates |
| | | | | |
| | | | | |
| | | | | |
| | | | | |
| | | | | Train Network |





واجهة ماتلاب للشبكات العصبونية: ماتلاب للشبكات العصبونية:

الخطوة الأخيرة هي اختبار الشبكة عند بيانات الاختبار، وذلك باختيار (Simulate) وتحديد بيانات الدخل الاختباري ثم اختبار الشبكة، ثم الضغط على (Simulate Network) ستصدر النتائج إلى فضاء عمل ماتلاب ليتم التعامل معها لاحقاً كما يقتضي التطبيق.





GOOD LUCK ..