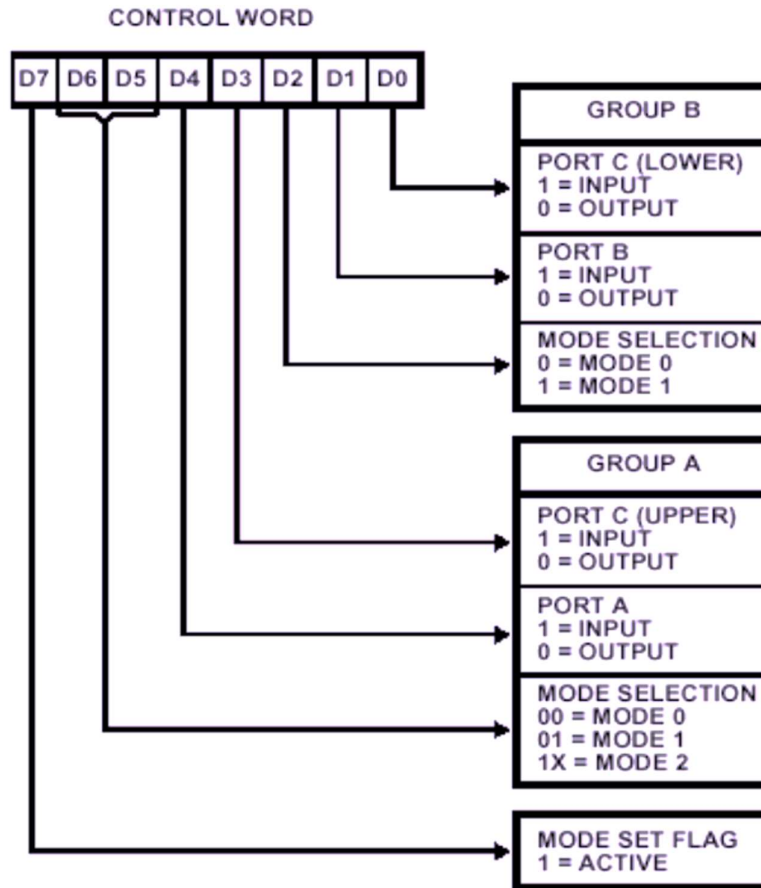


عملية الإخراج بين لوحة المعالج 8086 ولوحة التحكم بالليدات وشاشة القطع السبعة

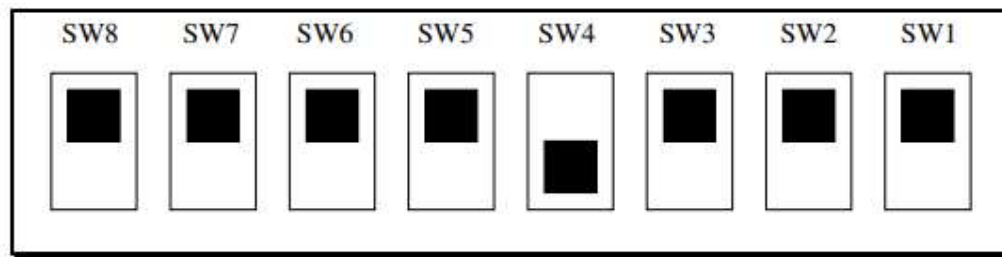
عملية الإخراج على الليدات:

يجب الأخذ بعين الاعتبار أنه عند إدخال وإخراج البيانات يجب في البداية تحميل كلمة التحكم على مسجل التحكم ومن ثم القيام بعمليات الإدخال والإخراج. عند كتابة كلمة التحكم يجب أن يكون لدينا معرفة مسبقة ببوابات الدخل والخرج والتي نرغب ببرمجتها كما يلي:

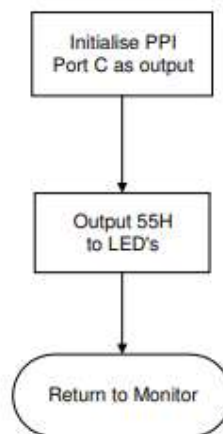


الإخراج إلى الليدات:

في البداية يجب علينا تحديد المفاتيح في لوحة التجارب كما يلي:



يتضمن الإجراء البرمجي تأهيل البوابة ومن ثم إخراج القيمة المخزنة في السجل AL إلى البوابة C وهي البوابة المتصلة مع الليدات.



يوضح الإجراء البرمجي التالي الكتلة البرمجية لإخراج القيمة على الليدات.

```

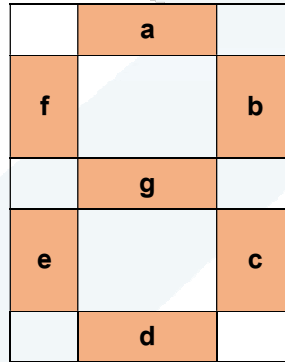
PPIAA: EQU 00H ;U10 8255A PORT A
PPIAB: EQU 02H ; PORT B
PPIAC: EQU 04H ; PORT C
PPIAK: EQU 06H ; CONTROL

        ORIGIN 0050H:0100H
START:  MOV AL,90h ;SET CONTROL BYTE FOR PPI
        OUT PPIAK,AL ;OUTPUT TO CONTROL REG
        MOV AL,55H ;SET DATA TO 55 HEX
        OUT PPIAC,AL ;AND OUTPUT TO PORT C
        INT 5 ;RETURN TO MONITOR

        END
  
```

الإخراج على شاشة 7-segments

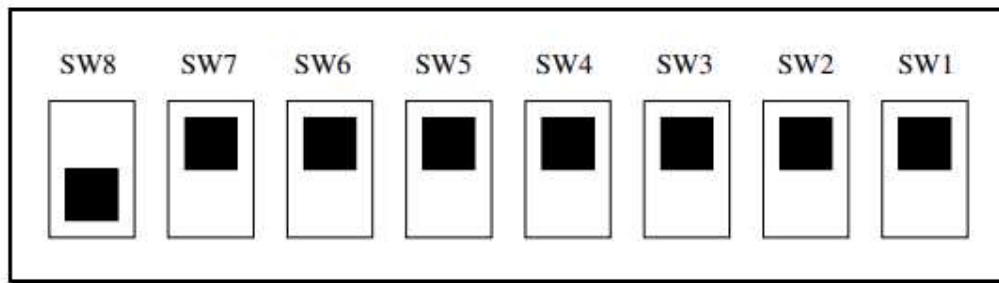
تتضمن شاشة القطع السبعة مجموعة من الليدات التي نعتمد عليها لعملية الإظهار والتي لها الشكل التالي:



ويوضح الشكل التالي طريقة توصيل هذه الشاشة مع لوحة المعالج:

D3	D2	D1	D0	Function	D7	D6	D5	D4	D3	D2	D1	D0
Port B					Port A							
				7 Seg. Disp Segments	dp	g	f	e	d	c	b	a
D3	D2	D1	D0	7 Seg. Disp Digit En.								

في البداية يجب تبديل المفاتيح الوظيفية كما يلي:



```

PPIAA: EQU 00H ;U10 8255A PORT A
PPIAB: EQU 02H ;PORT B
PPIAC: EQU 04H ;PORT C
PPIAK: EQU 06H ;CONTROL

DELTIME EQU 10H ;DELAY COUNT
ORIGIN 0050H:0000H
PATNS: DB 3FH ;SEVEN SEG PATTERNS
        DB 06H
        DB 5BH
        DB 4FH
        DB 66H
        DB 6DH
        DB 7DH
        DB 07H
        DB 7FH
        DB 67H
DIGIT DB 0 ;STORE FOR BCD DIGIT TO DISPLAY

ORIGIN 0050H:0100H
START: MOV AL,80h ;SET CONTROL BYTE FOR PPI
        OUT PPIAK,AL ;OUTPUT TO CONTROL REG
        MOV AH,00 ;HIGH BYTE = 0
        MOV AL,[DIGIT] ;GET DIGIT TO DISPLAY
        MOV SI,AX ;AND STORE IN SI
        MOV BX,0000 ;BX POINT TO START OF TABLE
        MOV AL,[BX+SI] ;GET PATTERN
        OUT PPIAC,AL ;OUTPUT PATTERN
        MOV AL,1 ;SELECT L.S. DIGIT
        OUT PPIAA,AL ;AND SWITCH ON
        INT 5 ;RETURN TO MONITOR

END

```