

Compilers Techniques

Lecture 11

المحاضرة الثانية عشر

تمارين عامة على كامل المقرر -2-

General Q&A

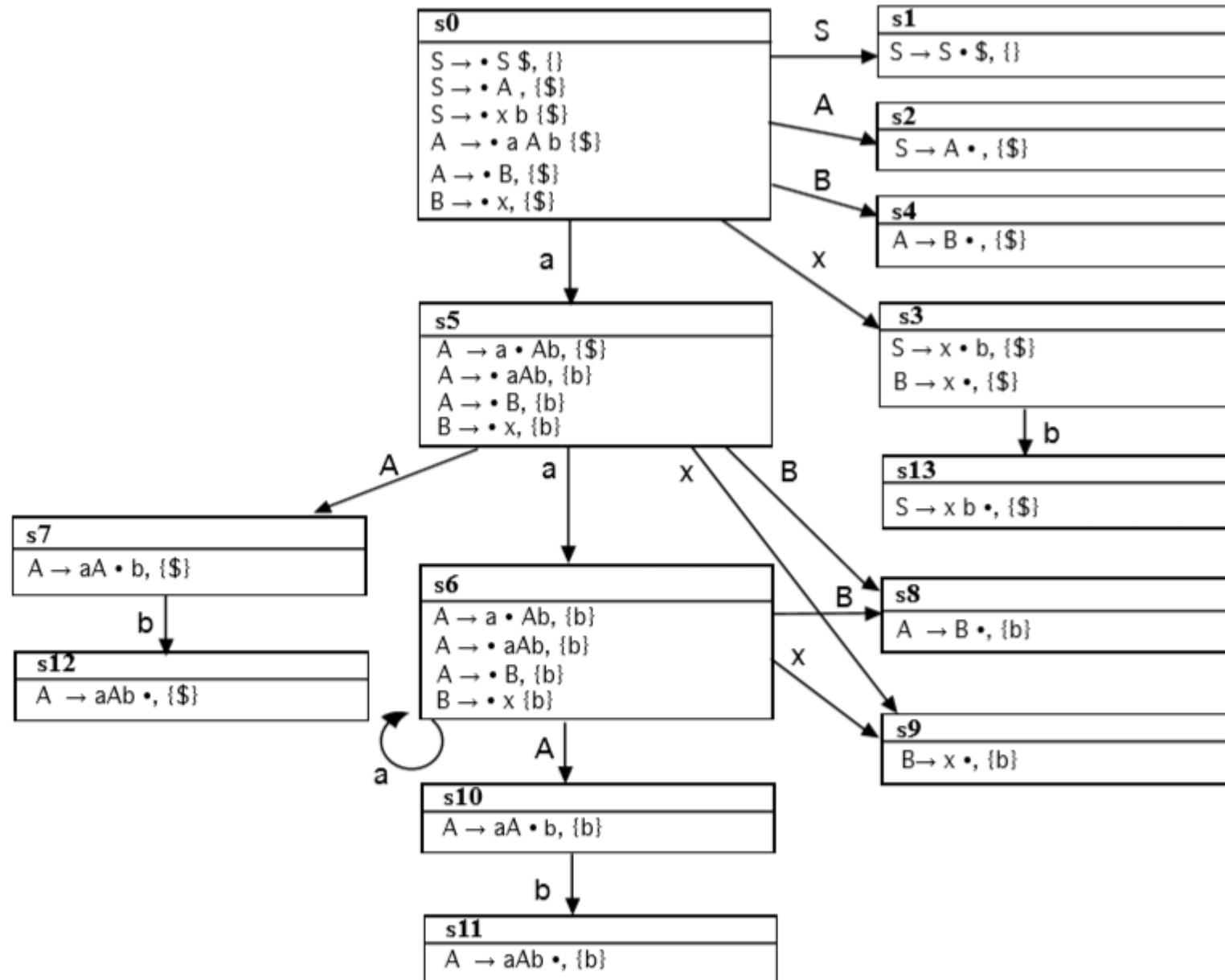
السنة الرابعة – المستوى السابع- الهندسة المعلوماتية



استنتاج جدول الإعراب للنحو LR(1) واستخدامه لإعراب السلسلة $axb \$$

أمثلة متعلقة بفكرة واحدة

- (1) $S \rightarrow A$
- (2) $S \rightarrow xb$
- (3) $A \rightarrow aAb$
- (4) $A \rightarrow B$
- (5) $B \rightarrow x$



- (1) $S \rightarrow A$
- (2) $S \rightarrow xb$
- (3) $A \rightarrow aAb$
- (4) $A \rightarrow B$
- (5) $B \rightarrow x$

جدول الإعراب LR(1)

State	terminals				goto		
	a	b	x	\$	S	A	B
0	s5		s3		g1	g2	g4
1				acc			
2				r(1)			
3		s13		r(5)			
4				r(4)			
5	s6		s9			g7	g8
6	s6						
7		s12					
8		r(4)					
9		r(5)					
10		s11				g10	
11		r(3)					
12				r(3)			
13				r(2)			

- (1) $S \rightarrow A$
- (2) $S \rightarrow xb$
- (3) $A \rightarrow aAb$
- (4) $A \rightarrow B$
- (5) $B \rightarrow x$

State	terminals				goto		
	a	b	x	\$	S	A	B
0	s5		s3		g1	g2	g4
1				acc			
2				r(1)			
3		s13		r(5)			
4				r(4)			
5	s6		s9			g7	g8
6	s6						
7		s12					
8		r(4)					
9		r(5)					
10		s11				g10	
11		r(3)					
12				r(3)			
13				r(2)			

Stack	Input	Action
\$ s0	axb \$	Shift 5
\$ s0 a s5	xb\$	Shift 9
\$ s0 a s5 x S9	b\$	reduce5
\$ s0 a s5 B g8	b\$	Reduce 4
\$ s0 a s5 A g7	b\$	Shift 12
\$ s0 a s5 A g7 b S12	\$	Reduce 3
\$ S0 A g2	\$	Reduce 1
\$ S0 S g1	\$	Accept

إعراب السلسلة axb

رسم Control Flow Graph

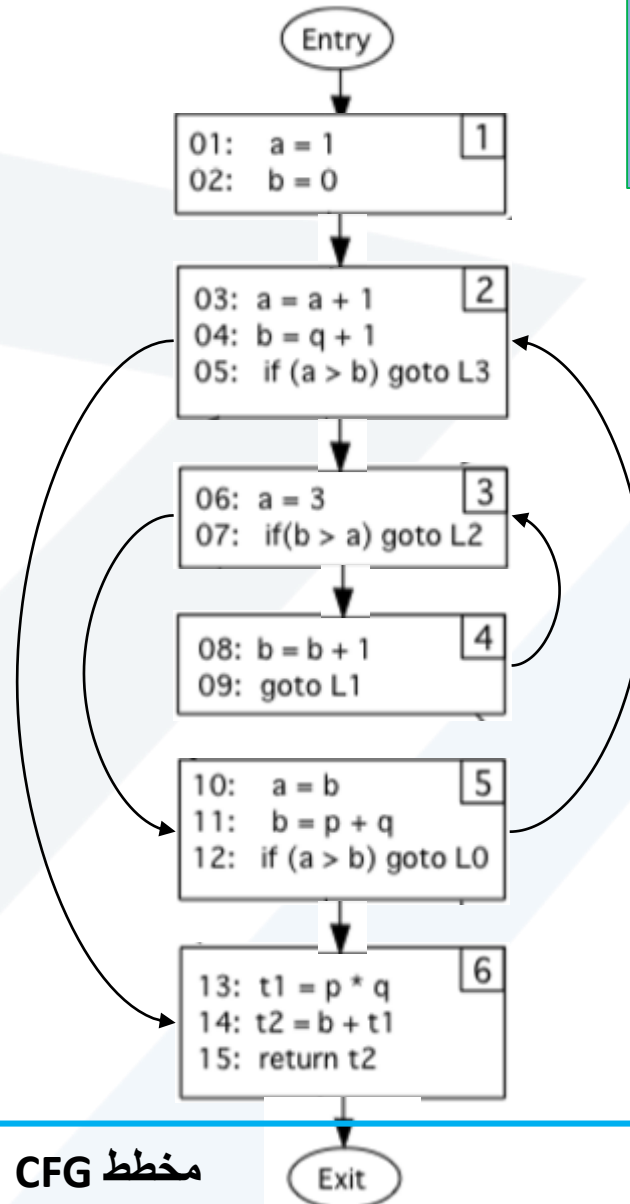
أمثلة متعلقة بفكرة
واحدة

بفرض لدينا الكود التالي
المطلوب تحديد بلوكات
التعليمات

الأساسية وفقاً لمخطط CFG

```

01    a = 1
02    b = 0
03 L0: a = a + 1
04    b = p + 1
05    if (a > b) goto L3
06 L1: a = 3
07    if (b > a) goto L2
08    b = b + 1
09    goto L1
10 L2: a = b
11    b = p + q
12    if (a > b) goto L0
13 L3: t1 = p * q
14    t2 = t1 + b 15
      return t2
    
```



مخطط CFG

Control Flow Graph رسم

أمثلة متعلقة بفكرة

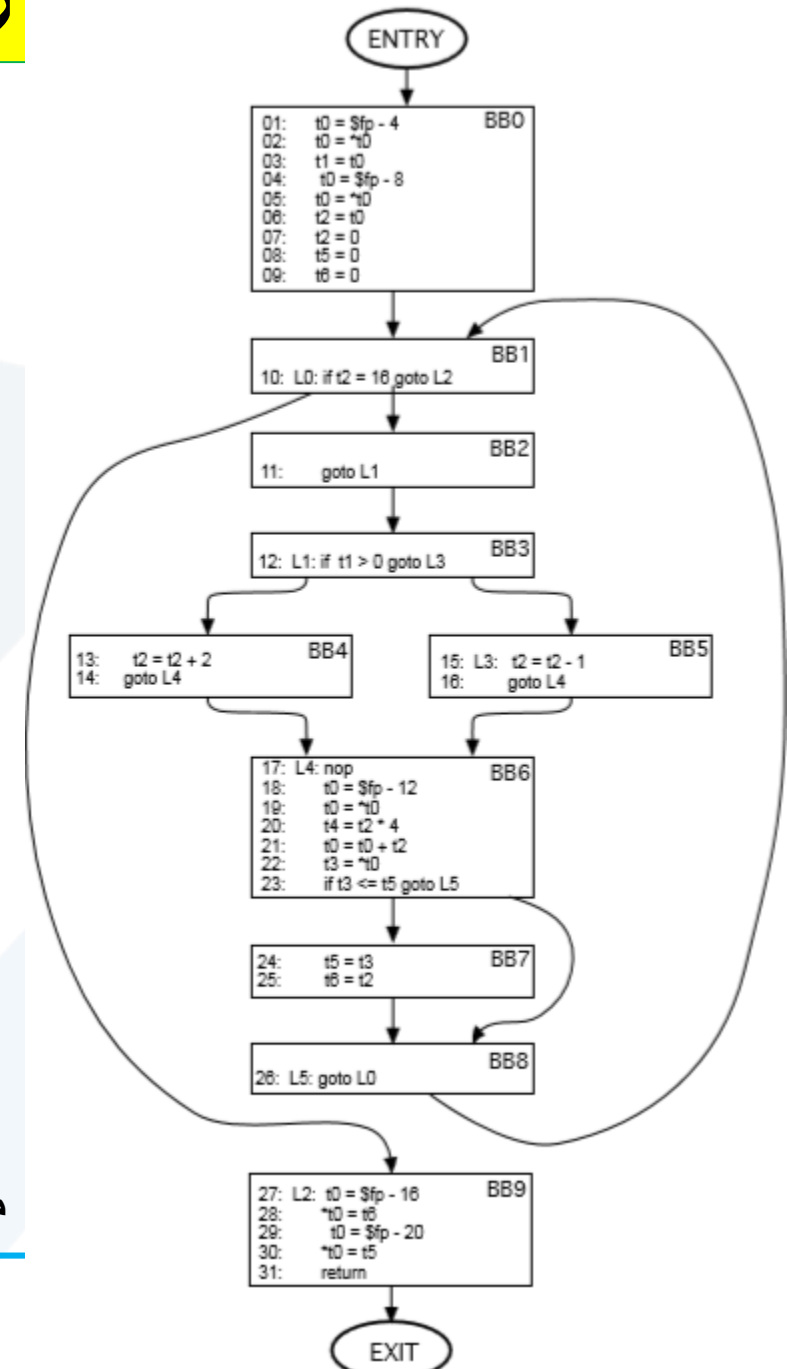
```

01: t0 = $fp - 4
02: t0 = *t0
03: t1 = t0
04: t0 = $fp - 8
05: t0 = *t0
06: t2 = t0
07: t2 = 0
08: t5 = 0
09: t6 = 0
10: L0: if t2 = 16 goto L2
11: goto L1
12: L1: if t1 > 0 goto L3
13: t2 = t2 + 2
14: goto L4
15: L3: t2 = t2 - 1
16: goto L4
17: L4: nop
18: t0 = $fp - 12
19: t0 = *t0
20: t4 = t2 * 4
21: t0 = t0 + t2
22: t3 = *t0
  
```

```

23: if t3 <= t5 goto L5
24: t5 = t3
25: t6 = t2
26: L5: goto L0
27: L2: t0 = $fp - 16
28: *t0 = t6
29: t0 = $fp - 20
30: *t0 = t5
31: return
  
```

مخطط CFG



تمارين حول التحليل المعنوي Context Sensitive Analysis



$$(3+4)^*(5+6)$$

موضحاً كيفية تحقيق القواعد المعنوية على الشجرة.

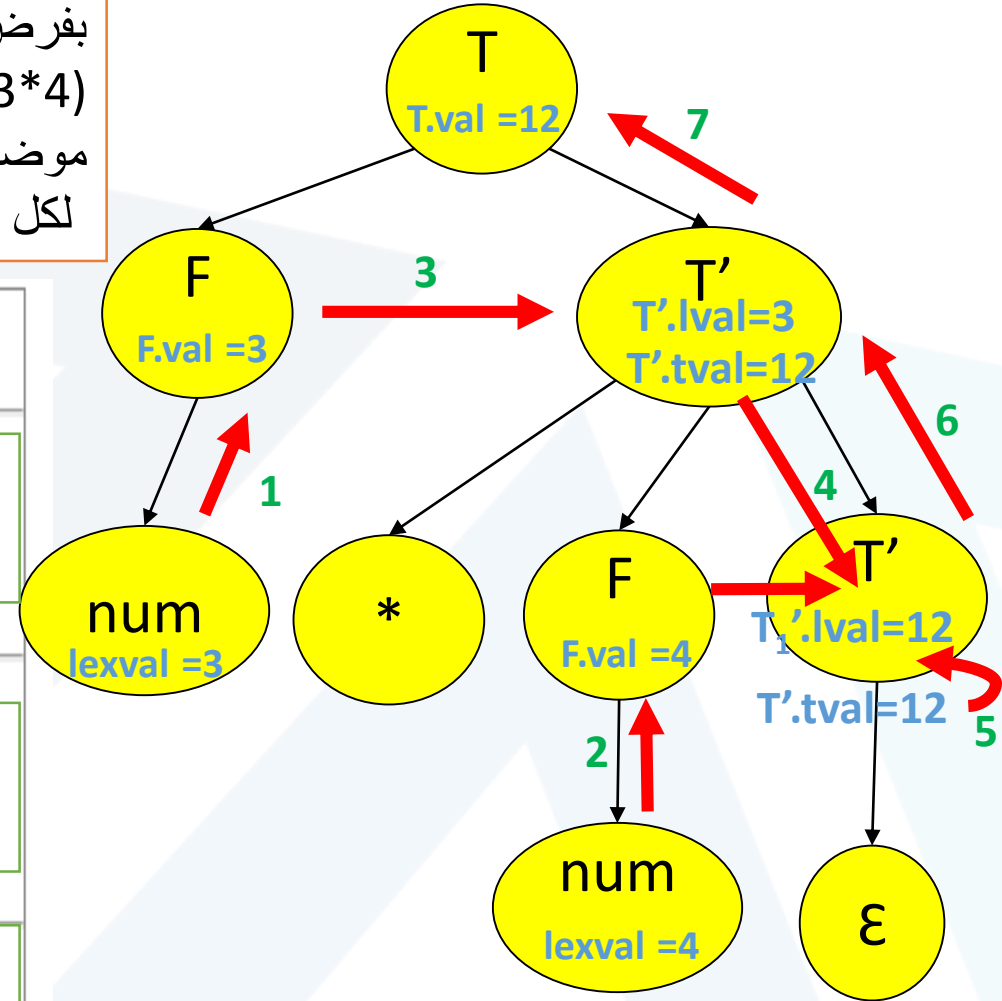
- $L \rightarrow E$ $L.val = E.val$
- $E \rightarrow T$ $E.val = T.val$
- $E \rightarrow E1 + T$ $E.val = E1.val + T.val$
- $T \rightarrow F$ $T.val = F.val$
- $T \rightarrow T1 * F$ $T.val = T1.val * F.val$
- $F \rightarrow (E)$ $F.val = E.val$
- $F \rightarrow digit$ $F.val = digit.lexval$



تمرين 2 حول Semantic Rules وشجرة الإعراب

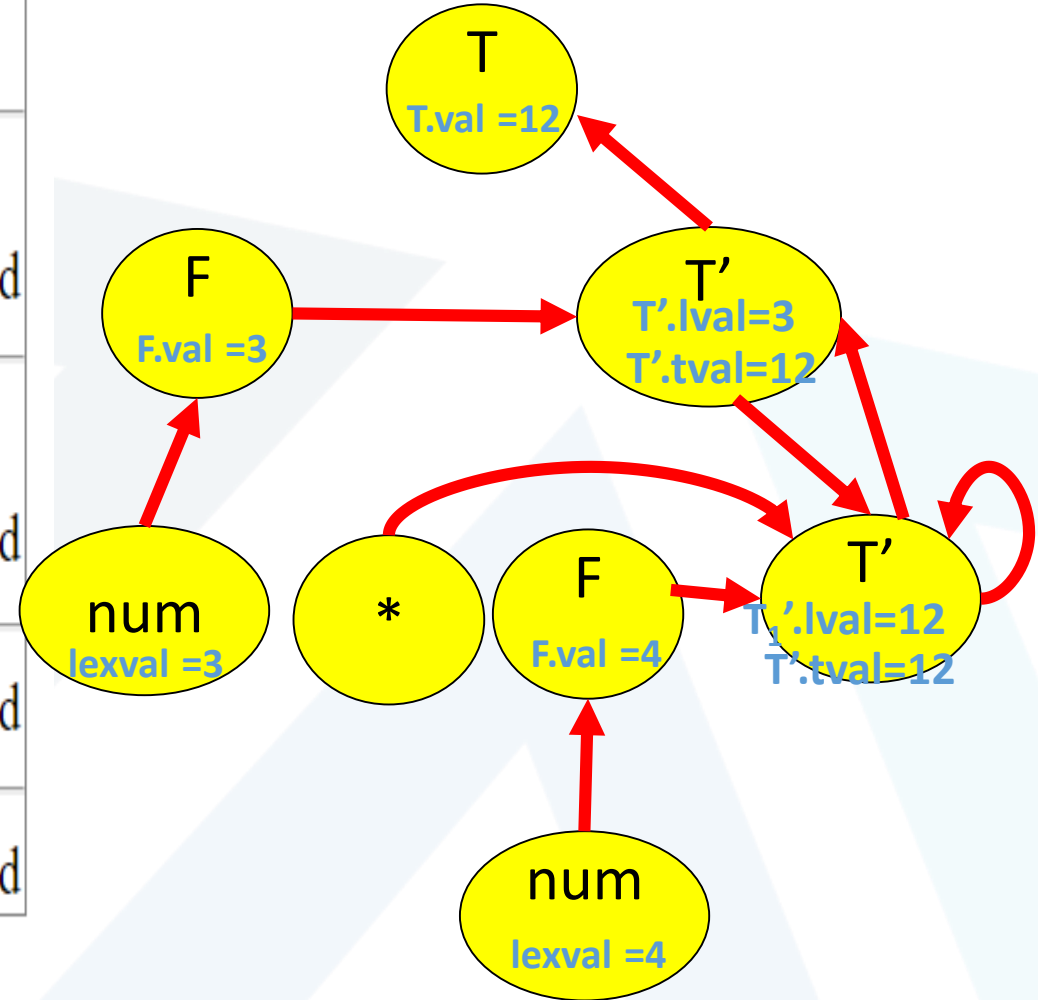
بفرض لديك النحو التالي المطلوب رسم شجرة الإعراب
 (3*4) للتعبير
 موضحاً ترتيب تحقيق القواعد المعنوية على الشجرة
 لكل رمز attribute ووضح نوع كل

Production	Semantic Rules	Type
$T \rightarrow F T'$	$T'.lval = F.val$ $T.val = T'.tval$	
$T' \rightarrow * F T'_1$	$T'_1.lval = T'.lval * F.val$ $T'.tval = T'_1.tval$	
$T' \rightarrow \epsilon$	$T'.tval = T'.lval$	
$F \rightarrow num$	$F.val = num.lexval$	



ارسم dependency graph للمثال السابق

Production	Semantic Rules	Type
$T \rightarrow F T'$	$T'.lval = F.val$ $T.val = T'.tval$	Inherited Synthesized
$T' \rightarrow * F T'_1$	$T'_1.lval = T'.lval * F.val$ $T'.tval = T'_1.tval$	Inherited Synthesized
$T' \rightarrow \epsilon$	$T'.tval = T'.lval$	Synthesized
$F \rightarrow num$	$F.val = num.lexval$	Synthesized



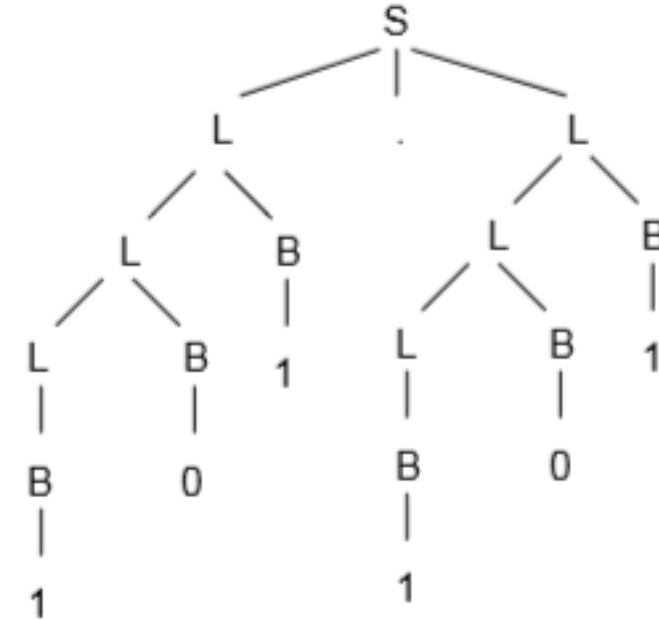
تمرين 3 توليد Semantic Rules

بفرض لديك النحو التالي المطلوب وشجرة الإعراب
للتعبير 5.625، والمطلوب كتابة Semantic Rules
المناسبة لحساب قيمة S.val وهي خاصية Val للرمز S.

$$\begin{aligned} S &\rightarrow L . L \\ &\quad | L \\ L &\rightarrow L B \\ &\quad | B \\ B &\rightarrow 0 \\ &\quad | 1 \end{aligned}$$

مساعدة:

استخدام خاصية موروثه L.side وهي تحدد مكان البت
هل هو على يمين الفاصلة أم على يسارها.
من أجل كل الرموز، حدد من منها الموروث ومن منها
التركيبي.
اظهر تسلسل التحقيق على شجرة الإعراب.



تمرين 3 توليد Semantic Rules

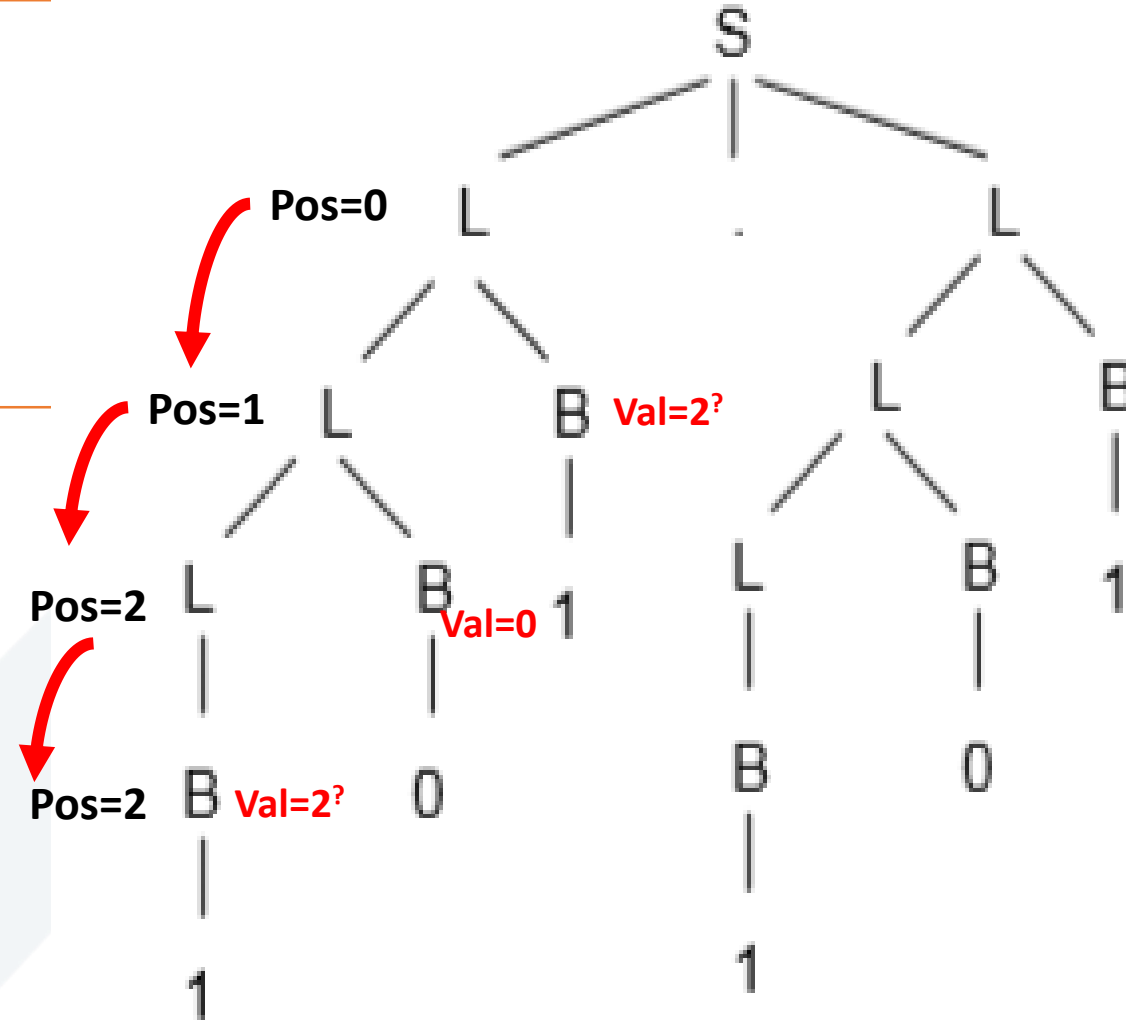
$$S \rightarrow L . L$$

$$| L$$

$$L \rightarrow L B$$

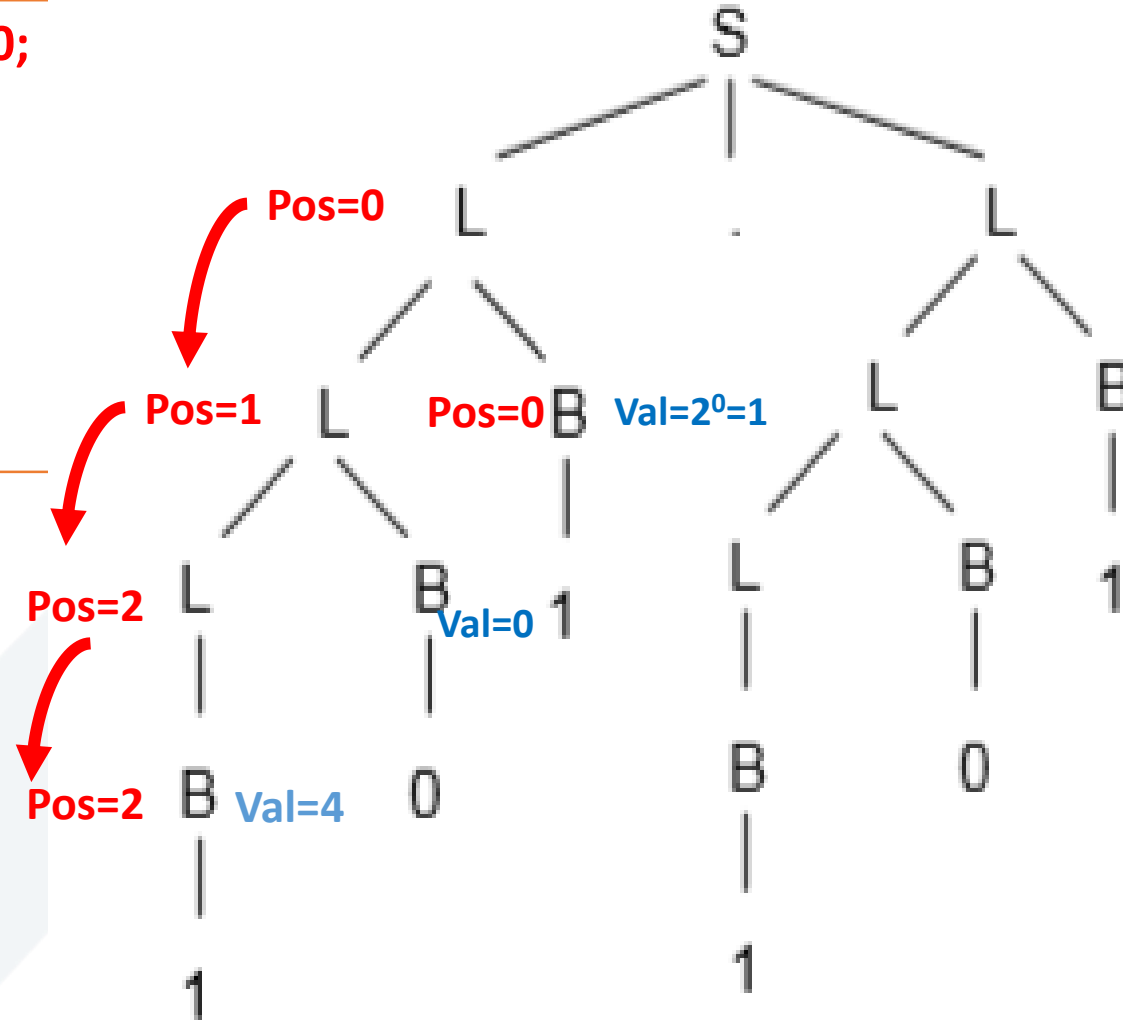
$$| B$$

$$B \rightarrow 0 \quad B.val = 0;$$

$$| 1 \quad B.val = 1 * 2^{B.pos}$$


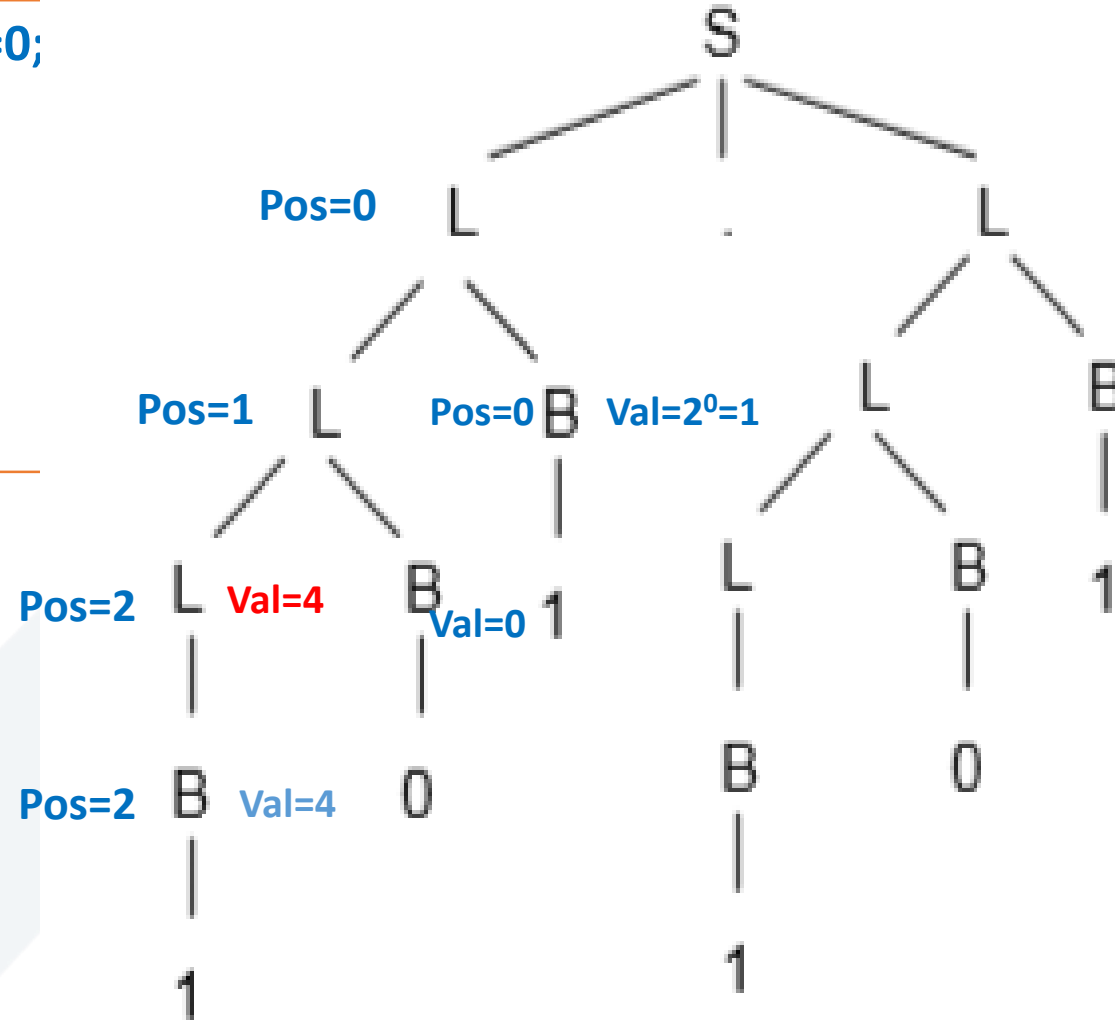
تمرين 3 توليد Semantic Rules

$S \rightarrow L1 . L2$ **$L1.pos=0; L2.pos=0;$**
 $\quad \quad \quad | \quad L$
 $L \rightarrow L1 B$ **$L1.pos= L.pos+1;$**
 $\quad \quad \quad \quad \quad \quad$ **$B.pos=L.pos;$**
 $\quad \quad \quad | \quad B$
 $B \rightarrow 0$ **$B.val = 0;$**
 $\quad \quad | \quad 1$ **$B.val = 1 * 2^{B.pos};$**



تمرين 3 توليد Semantic Rules

$S \rightarrow L1 . L2$ $L1.pos=0; L2.pos=0;$
 $| L$
 $L \rightarrow L1 B$ $L1.pos = L.pos+1;$
 $B.pos=L.pos;$
 $| B$ $L.val = B.val;$
 $B \rightarrow 0$ $B.val = 0;$
 $| 1$ $B.val = 1 * 2^{B.pos};$



Semantic Rules تمرين 3 توليد

$S \rightarrow L1 . L2$ $L1.pos=0; L2.pos=0;$

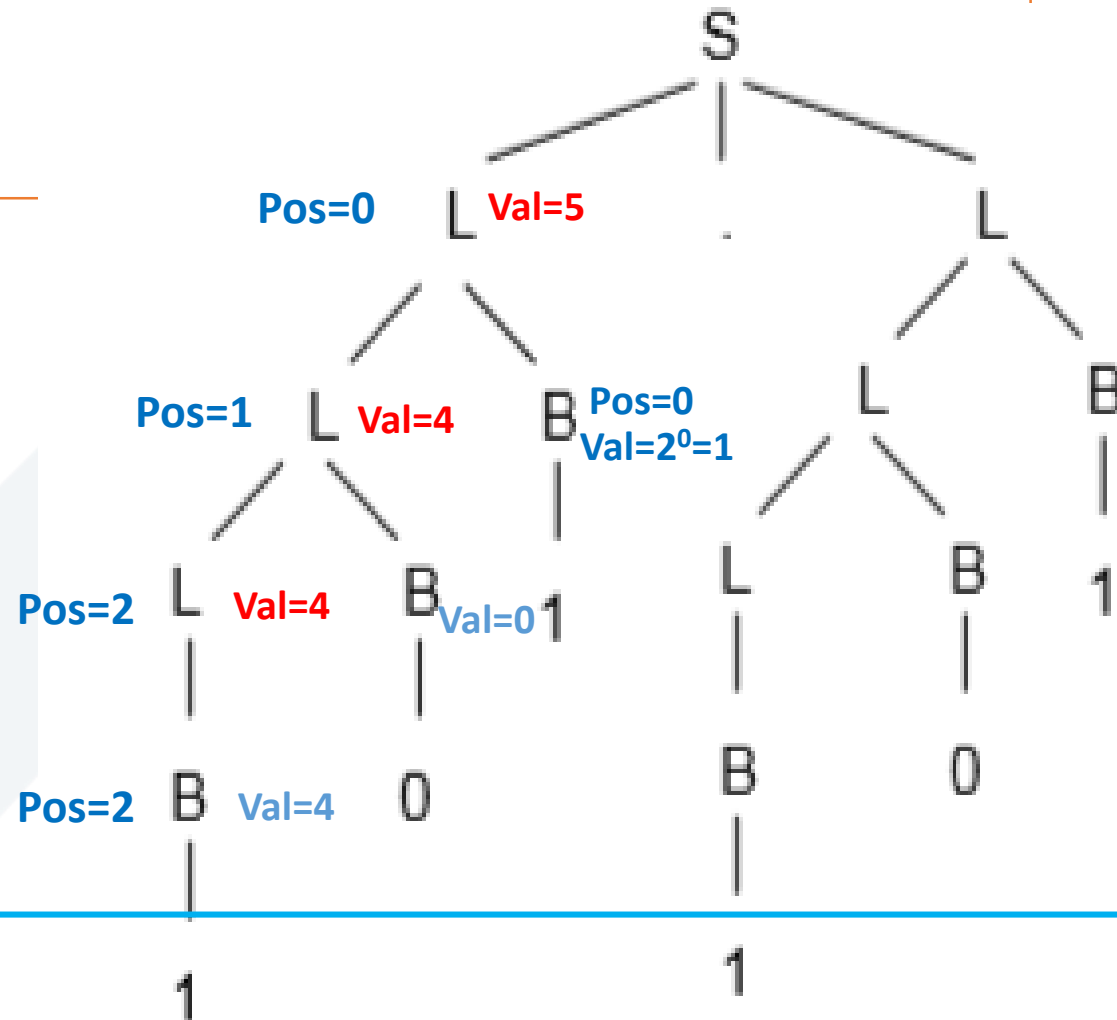
1 L

$L \rightarrow L1 \ B \quad L1.pos = L.pos + 1; \ B.pos = L.pos; \ L.val = L1.val + B.val;$

```
| B    L.val = B.val;
```

B \rightarrow 0 **B.val** = 0;

```
1 B.val = 1*2B.pos;
```



Semantic Rules تمرين 3 توليد

S \rightarrow L1 . L2 L1.pos=0; L2.pos=0; L1.side=0; L2.side=-1;

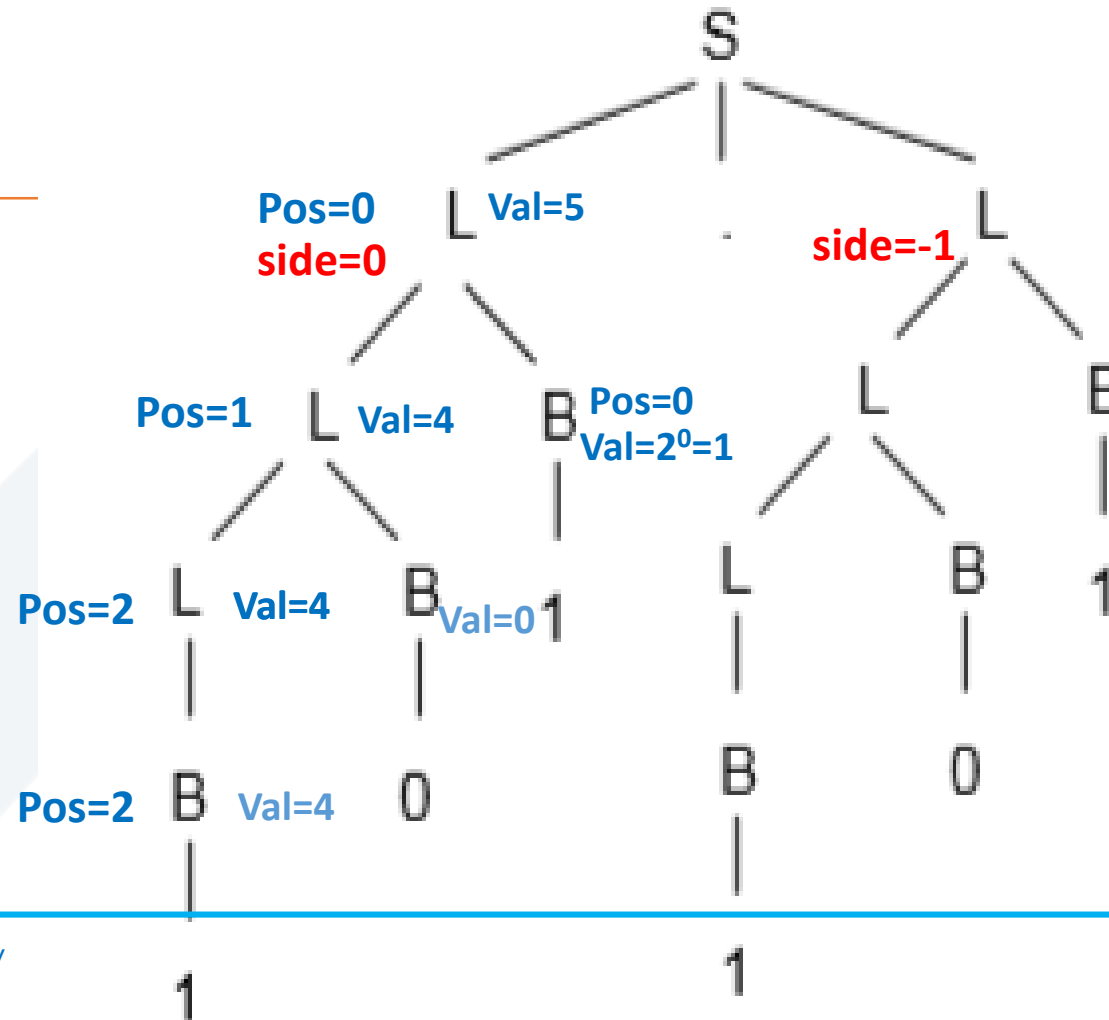
IL

$L \rightarrow L1 \ B \quad L1.pos = L.pos + 1; B.pos = L.pos; L.val = L1.val + B.val;$

```
| B    L.val = B.val;
```

B \rightarrow 0 **B.val** = 0;

```
1 B.val = 1*2B.pos;
```



تمرين 3 توليد Semantic Rules

$S \rightarrow L1 . L2$ **$L1.pos=0; L2.pos=0; L1.side=0; L2.side=-1;$**

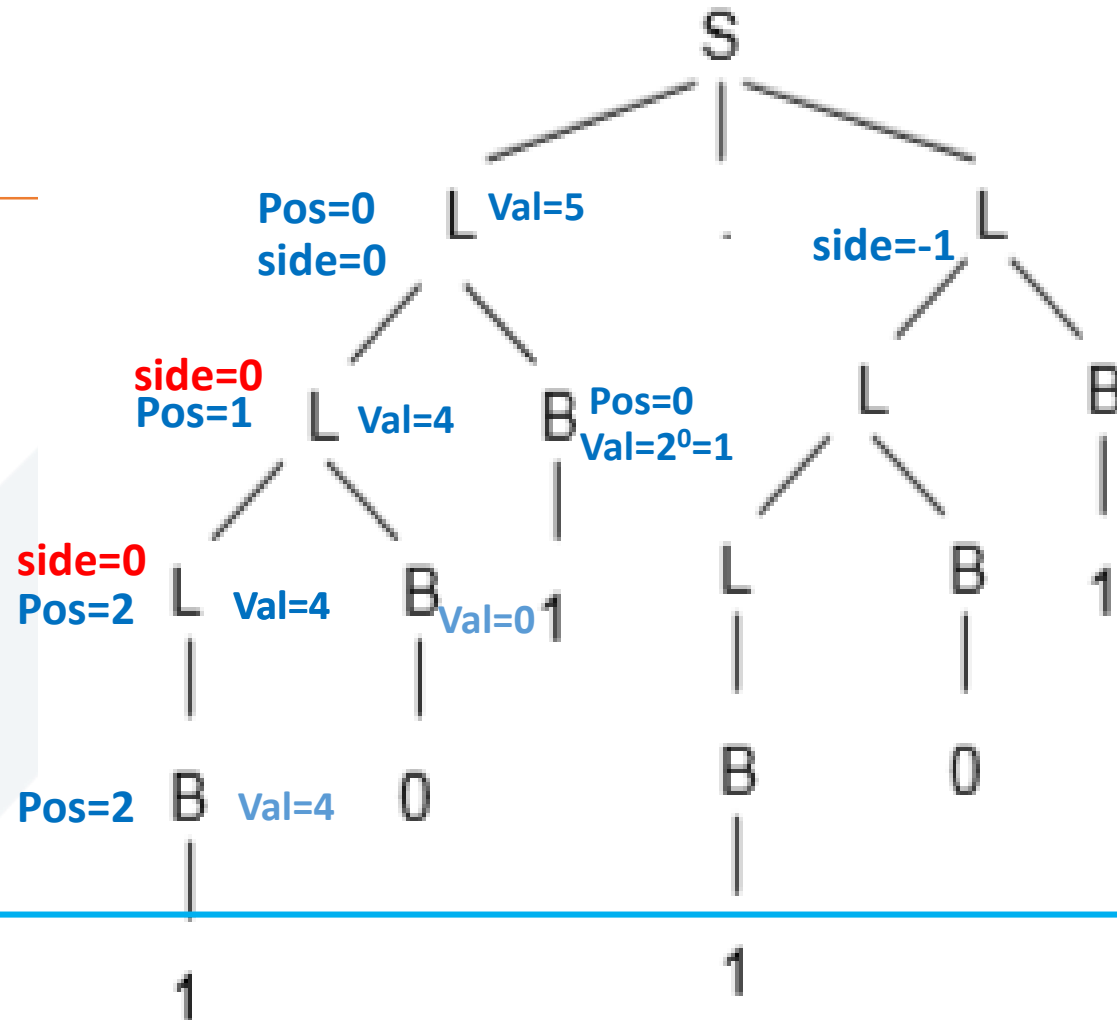
| L

$L \rightarrow L1 B$ **$L1.pos = L.pos+1; B.pos=L.pos; L.val = L1.val + B.val; L1.side=L.side$**

| B **$L.val = B.val;$**

$B \rightarrow 0$ **$B.val = 0;$**

| 1 **$B.val = 1 * 2^{B.pos};$**



تمرين 3 توليد Semantic Rules - تنمة الشجرة

$S \rightarrow L1 . L2$ $L1.pos=0; L2.pos=0; L1.side=0; L2.side=-1;$

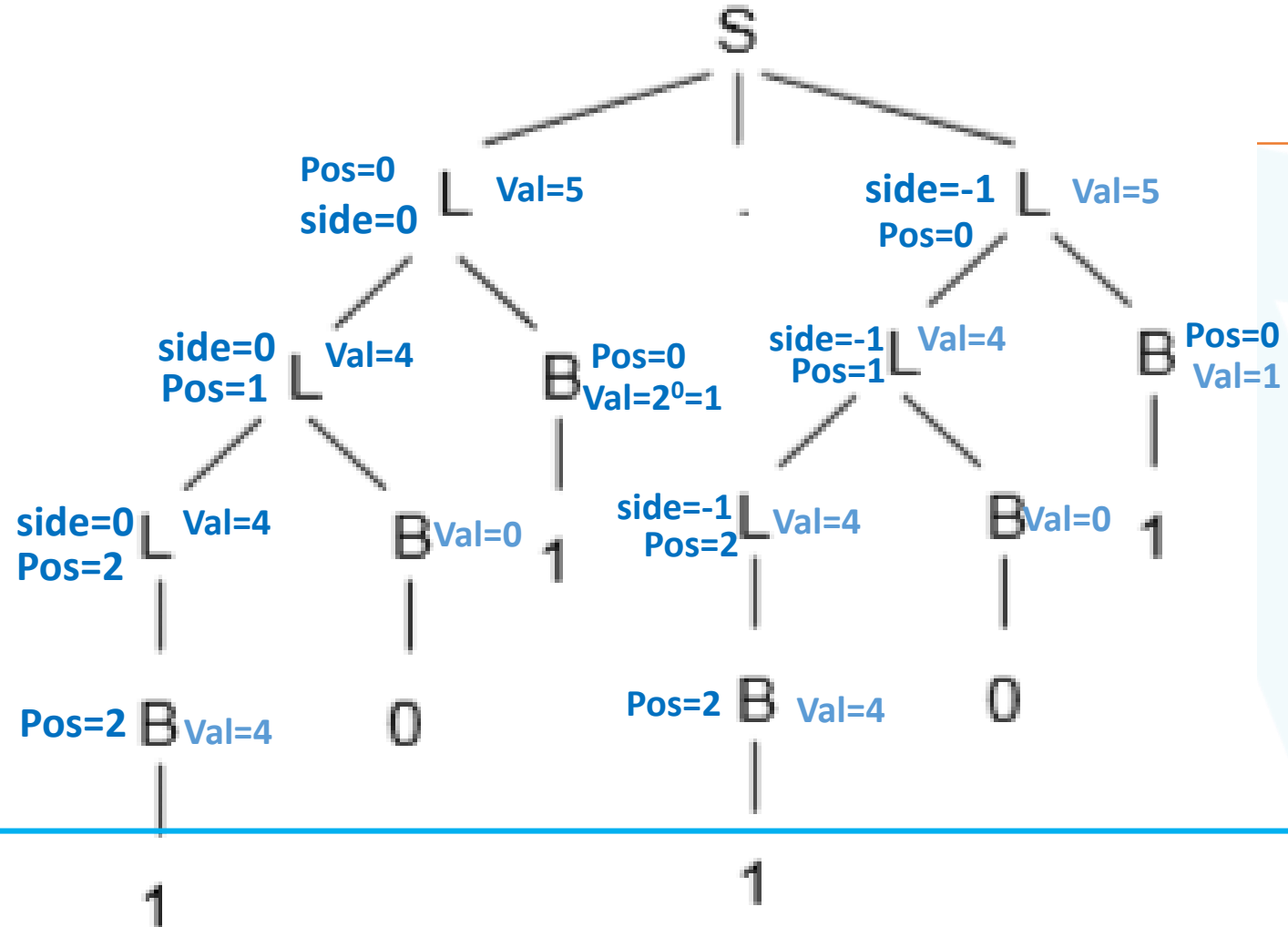
| L

$L \rightarrow L1 B$ $L1.pos= L.pos+1; B.pos=L.pos; L.val = L1.val + B.val; L1.side=L.side$

| B $L.val = B.val;$

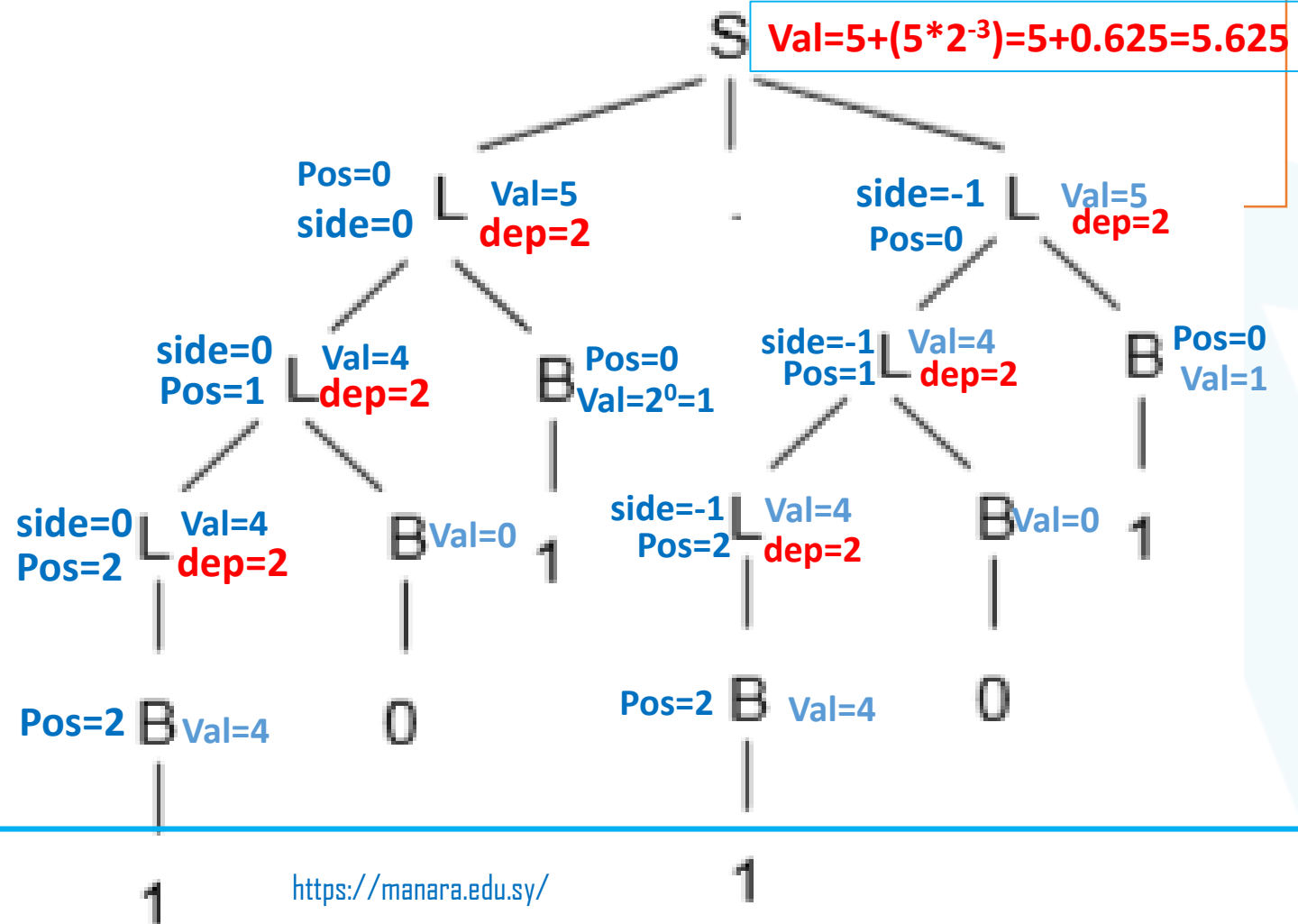
$B \rightarrow 0$ $B.val = 0;$

| 1 $B.val = 1*2^{B.po}$



تمرين 3 توليد Semantic Rules - تنمية الشجرة

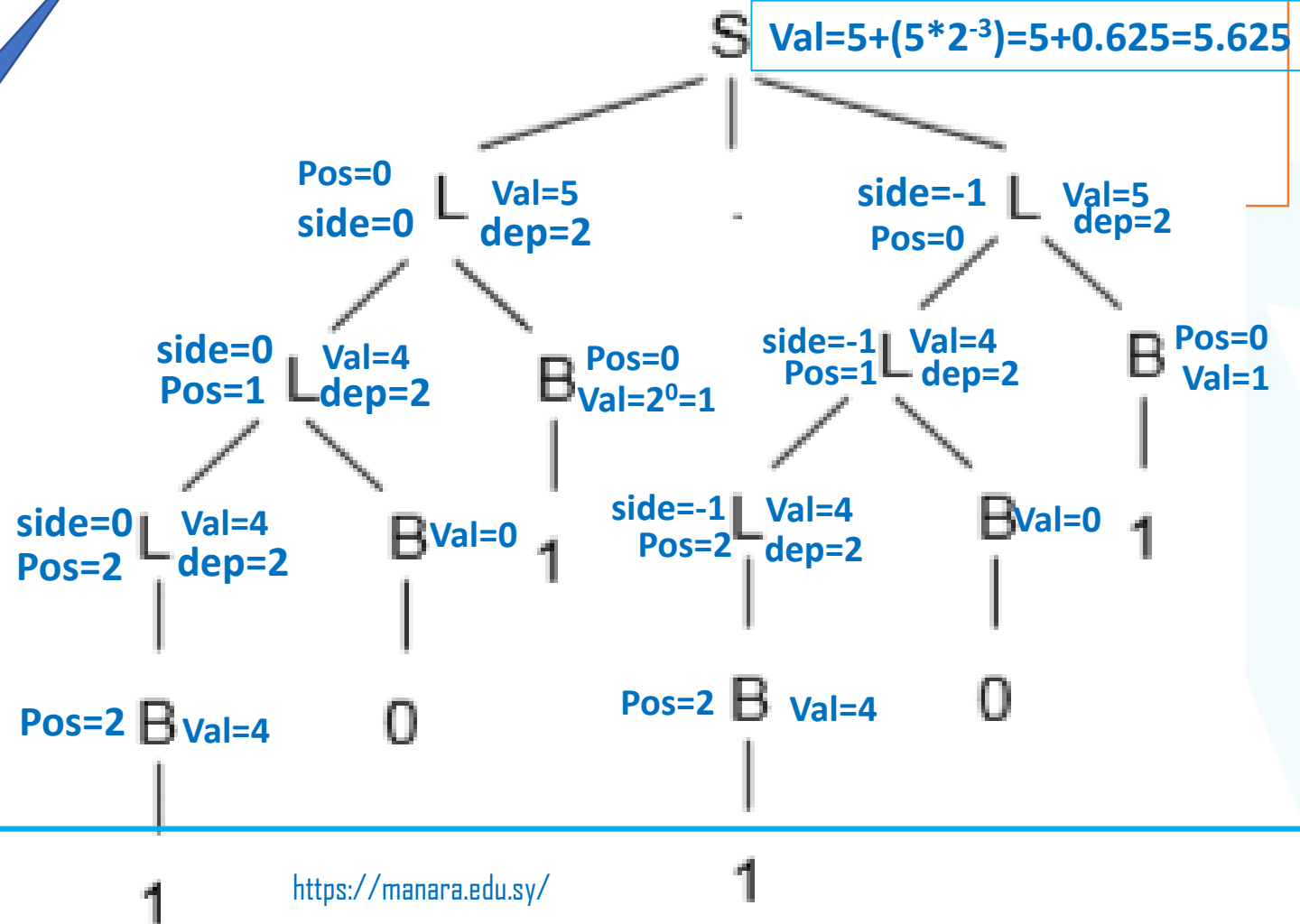
$S \rightarrow L1 . L2$ $L1.pos=0; L2.pos=0; L1.side=0; L2.side=-1; S.val = L1.val + (L2.val * 2^{-(L2.depth+1)});$
 $| L$
 $L \rightarrow L1 B$ $L1.pos = L.pos+1; B.pos=L.pos; L.val = L1.val + B.val; L1.side=L.side ; L.depth=L1.depth$
 $| B$ $L.val = B.val;$
 $L.depth=L.pos$
 $B \rightarrow 0$ $B.val = 0;$
 $| 1$ $B.val = 1 * 2^{B.po}$



تمرين 3 توليد Semantic Rules - تنمية الشجرة

$S \rightarrow L1 . L2$ $L1.pos=0; L2.pos=0; L1.side=0; L2.side=-1; S.val = L1.val + (L2.val * 2^{-(L2.depth+1)});$
 $| L$ **$L1.side = 0; L1.pos = 0; S.val = L1.val;$**
 $L \rightarrow L1 B$ $L1.pos = L.pos+1; B.pos=L.pos; L.val = L1.val + B.val; L1.side=L.side ; L.depth=L1.depth$
 $| B$ $L.val = B.val;$
 $|$ $L.depth=L.pos$
 $B \rightarrow 0$ $B.val = 0;$
 $| 1$ $B.val = 1; B.p$

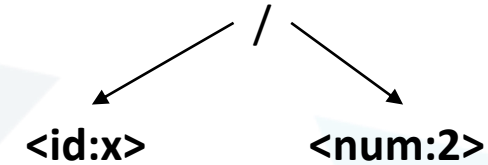
في حال
كان الرقم
بدون
فاصلة



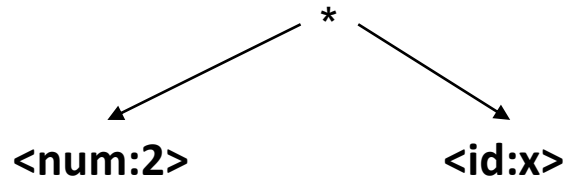
تمرين 4 ارسم مخطط DAG للتعبير

$x = 2 * y + \sin(2 * x);$
 $z = x / 2$

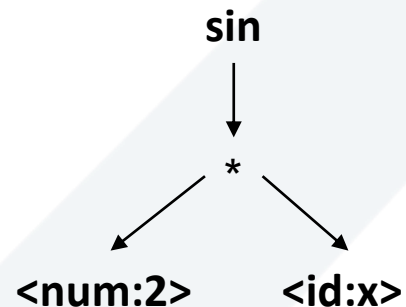
أولاً: مخطط DAG للتعبير الأعم: $z = x / 2$



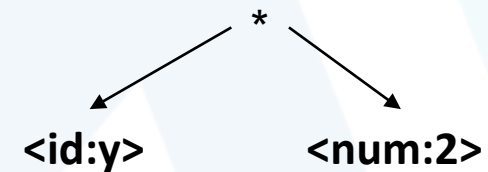
مخطط DAG للتعبير الجزئي $2 * x$



مخطط DAG للتعبير الجزئي $\sin(2 * x)$



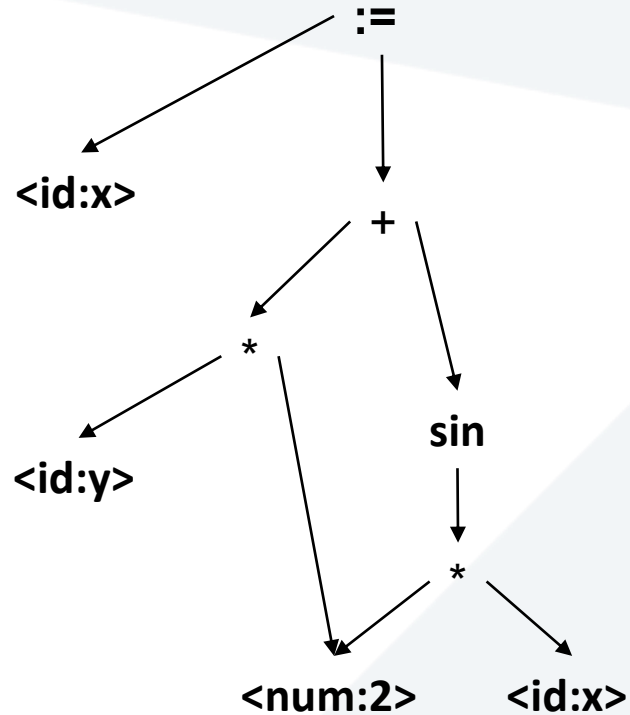
مخطط DAG للتعبير الجزئي $2 * y$



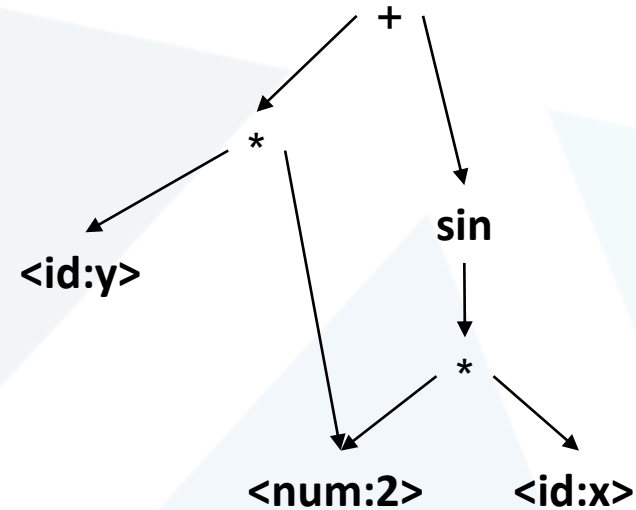
$x = 2 * y + \sin(2 * x);$
 $z = x / 2$

تمرين 4 ارسم مخطط DAG للتعبير

مخطط DAG للتعبير $x = 2 * y + \sin(2 * x)$



مخطط DAG للتعبير $2 * y + \sin(2 * x)$



$x = 2 * y + \sin(2 * x);$
 $z = x / 2$

تمرين 4 ارسم مخطط DAG للتعبير

مخطط DAG للتعبير $x = 2 * y + \sin(2 * x)$
 $z = x / 2$

