

مقرر برمجة ١ الجلسة الأولى عملي

- مراجعة المؤشرات والتوابع

التوابع:

مثال:

```
type name ( parameter1, parameter2, ...) { statements }
```

```
// function example
#include <iostream>
using namespace std;
int addition (int a, int b)
{
    int r;
    r=a+b;
    return (r);
}
int main ()
{
    int z;
    z = addition (5,3);
    cout << "The result is " << z;
    return 0;
}
```

The result is 8

الخرج:

```
// function example
#include <iostream>
using namespace std;
int subtraction (int a, int b)
{
int r;
r=a-b;
return (r);
}
int main ()
{
int x=5, y=3, z;
z = subtraction (7,2);
cout << "The first result is " << z << '\n';
cout << "The second result is " << subtraction (7,2) << '\n';
cout << "The third result is " << subtraction (x,y) << '\n';
z= 4 + subtraction (x,y);
cout << "The fourth result is " << z << '\n';
return 0;
}
```

مثال آخر (تمرير بالقيمة):

الخرج:

```
The first result is 5
The second result is 5
The third result is 2
The fourth result is 6
```

مثال عن تابع لا يرد قيمة:

```
// void function example
#include <iostream>
using namespace std;
void printmessage ()
{
cout << "I'm a function!";
}
int main ()
{
printmessage ();
return 0;
}
```

I'm a function!

الخرج:

```
// passing parameters by reference
#include <iostream>
using namespace std;
void duplicate (int& a, int& b, int& c)
{
a*=2;
b*=2;
c*=2;
}
int main ()
{
int x=1, y=3, z=7;
duplicate (x, y, z);
cout << "x=" << x << ", y=" << y << ", z="
<< z;
return 0;
}
```

مثال على التمرير بالمرجع:

الخرج:

x=2, y=6, z=14

```
#include <iostream>
using namespace std;
int maximum (int , int , int );
int main()
{ int x , y ,z ,MAX;
  cin>>x>>y>>z;
  MAX = maximum(x,y,z);
  cout << MAX;
  return 0;}
int maximum (int a,int b,int c)
{   if ((a>b) &&(a>c)){return a;}
    else if ((b>a)&&(b>c)){return b;}
    else return c ;}
```

اكتب برنامج للتصريح عن تابع يعيد القيمة العظمى بين ثلاث قيم صحيحة مدخلة من قبل المستخدم واستخدمه في برنامج رئيسي.

تمرين

```
#include <iostream>
using namespace std;
// التصريح عن التابع
double average(int arr[], int size)
{int sum = 0 ;
  for (int i = 0; i < size; ++i)
    { sum += arr[i]; }
  return double(sum)/size;}
int main ()
{int a[5] = {1000, 2, 3, 17, 50}; // التصريح عن مصفوفة واسناد القيم
  cout << "Average value is: " << average( a,5)<< endl; // مناداة التابع
  return 0;}
```

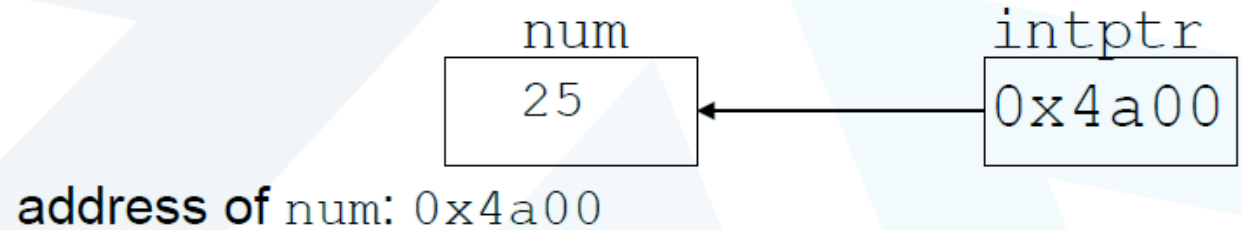
عرف تابعاً يرد المتوسط الحسابي لقيم عناصر مصفوفة أحادية البعد عناصرها أعداد صحيحة، واستخدمه في برنامج رئيسي يعرف مصفوفة من خمسة عناصر تعطى قيم ابتدائية {22, 11, 33, 44, 55}.

المؤشرات :Pointers

```
int *intptr;  
int * intptr; // same as above  
int* intptr; // same as above
```

```
int num = 25;  
intptr = &num;
```

```
int x = 25;  
int *intptr = &x;  
cout << *intptr << endl;
```



الخرج هو: 25


```
int vals[] = {4, 7, 11};
```



starting address of vals: 0x4a00

```
cout << vals;           // displays  
                        // 0x4a00  
cout << vals[0];       // displays 4
```

المصفوفات والمؤشرات:

```
int vals[] = {4, 7, 11};  
cout << *vals; // displays 4
```

اسم المصفوفة يمكن استخدامه كمؤشر ثابت Const

```
int *valptr = vals;  
cout << valptr[1]; // displays 7
```

المؤشر يمكن استخدامه كاسم مصفوفة

المصفوفات والمؤشرات:

```
intvals[]={4,7,11}, *valptr;  
valptr= vals;  
  
cout<< *(valptr+1); //displays 7  
cout<< *(valptr+2); //displays 11
```

المصفوفات والمؤشرات:

عناصر المصفوفة يمكن الوصول إليها بعدة طرق:

Array access method	Example
array name and []	<code>vals[2] = 17;</code>
pointer to array and []	<code>valptr[2] = 17;</code>
array name and subscript arithmetic	<code>*(vals + 2) = 17;</code>
pointer to array and subscript arithmetic	<code>*(valptr + 2) = 17;</code>

`vals[i]` is equivalent to `*(vals + i)`

المصفوفات والمؤشرات:

Operation	Example
	<pre>int vals[]={4,7,11}; int *valptr = vals;</pre>
++, --	<pre>valptr++; // points at 7 valptr--; // now points at 4</pre>
+, - (pointer and int)	<pre>cout << *(valptr + 2); // 11</pre>
+=, -= (pointer and int)	<pre>valptr = vals; // points at 4 valptr += 2; // points at 11</pre>
- (pointer from pointer)	<pre>cout << valptr-val; // difference // (number of ints) between valptr // and val</pre>

اوجد خرج البرنامج التالي

```
#include <iostream>
using namespace std;
int main()
{
    int x=8;
    int *p;
    p=&x;
    cout<<&x<<" "<<p<<" "<<*p<<" "<<x<<endl;
    *p=*p+10;
    cout<<*p<<" "<<x<<endl;
    x=100;
    cout<<*p<<" "<<x<<endl;
    return 0;
}
```

```
00AFF760 00AFF760 8 8
18 18
100 100
```

اوجد خرج البرنامج التالي

```
#include<iostream>
using namespace std;
int main()
{
    int x=3;
    int *p,*q;
    p=&x;
    q=p;
    cout<<p<<" "<<q<<" "<<*p<<" "<<*q<<endl;
    x=x+5;
    cout<<*p<<" "<<*q<<" "<<x<<endl;
    *q=*q+10;
    p=p+3;
    cout<<p<<" "<<q<<endl;
    cout<<*p<<" "<<*q<<endl;
    return 0;
}
```

```
006FFE7C 006FFE7C 3 3
8 8 8
006FFE88 006FFE7C
11282607 18
```

انتهت الجلسة