



البرمجة التفرعية

Parallel Programming

Dr.-Eng. Samer Sulaiman

2023-2024

- مبادئ تصميم الخوارزميات المتوازية
 - مفاهيم أساسية
 - الإجراءات والمقابلة
 - تقنيات التقسيم
- البرمجيات الداعمة للبرمجة التفرعية
 - المعتمدة على الذاكرة المشتركة
 - المعتمدة على تمرير الرسائل
- أدوات البرمجة التفرعية
 - برمجة الذاكرة الموزعة باستخدام MP
 - برمجة الخيوط باستخدام Pthreads
- تحليل الأداء Performance Analysis

- أساسيات البرمجة التفرعية
 - مقدمة
 - معامل التسريع
 - أنواع الأنظمة المتعددة المعالجات والبرمجيات الداعمة لها
 - موازنة الأعباء وتحمل الخلل
 - تطبيقات البرمجة التفرعية
 - أشكال معالجة المعطيات على التوازي
- الحواسيب التفرعية
 - تصنيف فلاين Flynn's Classification Scheme
 - شبكات الربط الداخلية Interconnection Networks

البرمجة المتوازية Multithreading عن طريق



• البرمجة متعددة الخيوط Multithreading:

• المتغيرات الشرطية (Condition Variables):

• طريقة استخدام المتغيرات الشرطية:

• إنشاء وتدمير المتغيرات الشرطية

• طريقة الاستخدام:

• يجب الاعلان عن المتغيرات الشرطية بالنوع pthread_cond_t،

• يجب تهيئتها قبل استخدامها. وهناك طريقتين للتهيئة المتغيرات هما:

• ساكنة (Statically)، عند الاعلان عنها، مثال:

• pthread_cond_t myconvar = PTHREAD_COND_INITIALIZER;

• ديناميكية (Dynamically) باستخدام الاجرائية pthread_cond_init()

• قيمة تعريف المتغير الشرطي (ID) الذي ينشأ ترجع للخيوط الذي يستدعيها عبر المدخل (condition parameter)

• يمكن إعداد صفات كائن المتغير الفرعي . attr

• الاجرائية pthread_condattr_init() والاجرائية pthread_condattr_destroy() يستخدمان لإنشاء وتدمير كائنات

الصفات للمتغيرات الفرعية (condition variable attribute objects)

• الاجرائية pthread_cond_destroy() تستخدم لتحرير المتغير الشرطي الذي لا نحتاج إليه.

البرمجة المتوازية Multithreading عن طريق

• البرمجة متعددة الخيوط Multithreading:

• المتغيرات الشرطية (Condition Variables):

• طريقة استخدام المتغيرات الشرطية:

• الانتظار والتأشير في المتغيرات الفرعية:

- pthread_cond_wait (condition,mutex)
- pthread_cond_signal (condition)
- pthread_cond_broadcast (condition)

• طريقة الاستخدام:

• الاجرائية pthread_cond_wait() تحجز الخيط المستدعي (calling thread) حتى يتحقق الشرط المحدد (condition is signaled)

- يجب استدعاء هذه الاجرائية عندما يكون mutex مغلق،
- يحرر mutex تلقائيا بينما هو منتظر.
- بعد استلام الاشارة واستيقاظ الخيط، سيغلق mutex تلقائيا ويستخدم بواسطة الخيط.
- سيكون المبرمج مسؤولا عن فتح mutex عندما ينتهي الخيط منه.

البرمجة المتوازية

البرمجة عن طريق Multithreading

• البرمجة متعددة الخيوط Multithreading:

• المتغيرات الشرطية (Condition Variables):

• طريقة استخدام المتغيرات الشرطية:

• الانتظار والتأشير في المتغيرات الفرعية:

• طريقة الاستخدام:

• الاجرائية pthread_cond_signal() تستخدم لإرسال إشارة إلى (إيقاظ) خيط آخر (الخيط الذي ينتظر المتغير الشرطي).

• يجب أن يستدعى بعد غلق mutex، ويجب أن يفتح mutex لتكتمل الاجرائية pthread_cond_wait() عملها

• الاجرائية pthread_cond_broadcast() تستخدم بدلا من pthread_cond_signal() إذا كان هنالك أكثر من خيط محجوز في حالة الانتظار (blocking wait state)

• استدعاء الاجرائية pthread_cond_signal() قبل الروتين pthread_cond_wait() يعتبر خطأ منطقي logical error

• ملاحظة

• غلق وفتح المتغير mutex بطريقة سليمة ضروري عند استخدام هذه الاجرائيات.

• مثال:

• فشل غلق ال mutex قبل استدعاء pthread_cond_wait() قد يمنعه من الحجز.

• الفشل في فتح (unlock) ال mutex بعد استدعاء pthread_cond_signal() قد لا يسمح للاجرائية pthread_cond_wait() التي تعمل معها بالاكتمال (تبقى محجوزة)

البرمجة المتوازية Multithreading عن طريق



• البرمجة متعددة الخيوط Multithreading:

- المتغيرات الشرطية (Condition Variables):
 - مثال:

```
• #include <pthread.h>
#include <iostream>
#define NUM_THREADS 3
#define TCOUNT 10
#define COUNT_LIMIT 12
int count = 0;
pthread_mutex_t count_mutex;
pthread_cond_t count_threshold_cv;
void *inc_count(void *t) {
int i;
long my_id = (long)t;
for (i=0; i < TCOUNT; i++) {
pthread_mutex_lock(&count_mutex);
count++;
if (count == COUNT_LIMIT) {
printf("inc_count(): thread %ld,
count = %d Threshold reached. ",my_id,
count);
pthread_cond_signal(&count_threshold_cv);
printf("Just sent signal.\n");
}
}
```

```
printf("inc_count(): thread %ld, count = %d, unlocking
mutex\n",
my_id, count);
pthread_mutex_unlock(&count_mutex); }
pthread_exit(NULL);
return NULL; }
void *watch_count(void *t) {
long my_id = (long)t;
printf("Starting watch_count(): thread %ld\n", my_id);
pthread_mutex_lock(&count_mutex);
while (count < COUNT_LIMIT) {
printf("watch_count(): thread %ld Count= %d. Going
into wait...\n", my_id,count);
pthread_cond_wait(&count_threshold_cv,
&count_mutex);
```

```
printf("watch_count(): thread %ld Condition signal
received. Count= %d\n", my_id,count);
printf("watch_count(): thread %ld Updating the value of
count...\n", my_id,count);
count += 125;
printf("watch_count(): thread %ld count now = %d.\n",
my_id, count);
}
printf("watch_count(): thread %ld Unlocking mutex.\n",
my_id);
pthread_mutex_unlock(&count_mutex);
pthread_exit(NULL);
return NULL;
}
```

البرمجة المتوازية Multithreading

• البرمجة متعددة الخيوط Multithreading: • المتغيرات الشرطية (Condition Variables): • مثال:

```
• int main(int argc, char *argv[]) {  
  int i, rc;  
  long t1=1, t2=2, t3=3;  
  pthread_t threads[3];  
  pthread_attr_t attr;  
  pthread_mutex_init(&count_mutex, NULL);  
  pthread_cond_init (&count_threshold_cv, NULL);  
  pthread_attr_init(&attr);  
  pthread_attr_setdetachstate(&attr,  
  PTHREAD_CREATE_JOINABLE);  
  pthread_create(&threads[0], &attr,  
  watch_count, (void *)t1);  
  pthread_create(&threads[1], &attr,  
  inc_count, (void *)t2);  
  pthread_create(&threads[2], &attr,  
  inc_count, (void *)t3);
```

```
  for (i = 0; i < NUM_THREADS; i++) {  
    pthread_join(threads[i], NULL);  
  }  
  printf ("Main(): Waited and joined with %d threads. Final value of count = %d. Done.\n",  
  NUM_THREADS, count);  
  pthread_attr_destroy(&attr);  
  pthread_mutex_destroy(&count_mutex);  
  pthread_cond_destroy(&count_threshold_cv);  
  system("pause");  
  pthread_exit (NULL);  
}
```