

جامعة المنارة

كلية: الهندسة

قسم: الهندسة المعلوماتية

اسم المقرر: الخوارزميات و بني المعطيات 2

رقم الجلسة (الثانية)

عنوان الجلسة

خوارزمية البحث بالعمق أولاً في البيان  
**(DFS) Depth First Search**



### الغاية من الجلسة

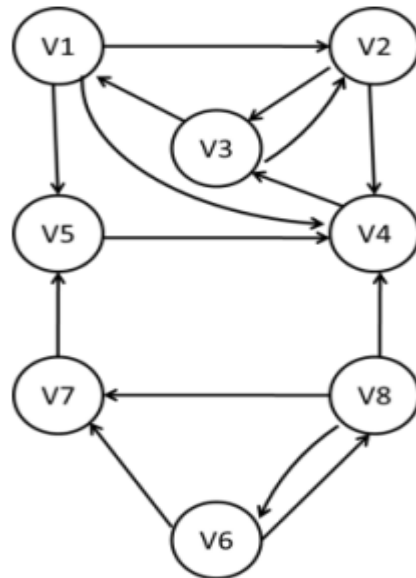
✓ تطبيق خوارزمية البحث بالعمق أولاً في البيان .

### خوارزمية البحث بالعمق أولاً في البيان

- تستخدم خوارزمية البحث بالعمق أولاً لزيارة رؤوس البيان بحيث أنه عند زيارة أي رأس جديد نستمر في البحث متجهين إلى العمق قدر الاستطاعة .
- يتم تطبيق الخوارزمية برمجياً عن طريق الاستدعاء العودي .

### تمرين:

طبق الاستدعاء العودي لخوارزمية البحث بالعمق على البيان التالي :



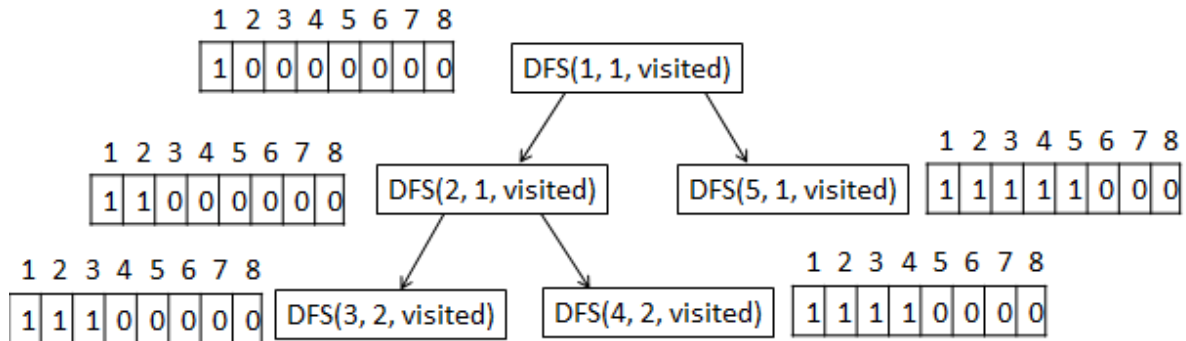
قبل البدء بعملية التجول عبر البيان نقوم بتهيئة المصفوفة visited بالقيم المنطقية false ، دلالة على أنه لم تتم زيارة أي رأس بعد .

visited							
1	2	3	4	5	6	7	8
0	0	0	0	0	0	0	0

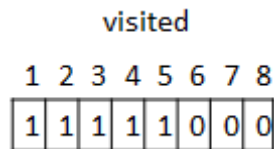
ونبدأ باستدعاء تابع البحث بالعمق بدءاً من الرأس 1

DFS(v, pred, visited)

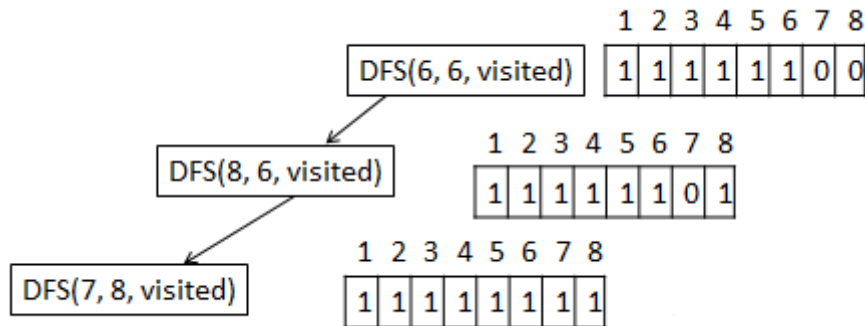
الشجرة التالية تمثل الشجرة الناتجة عن تنفيذ خوارزمية البحث بالعمق بدءاً من الرأس 1 .



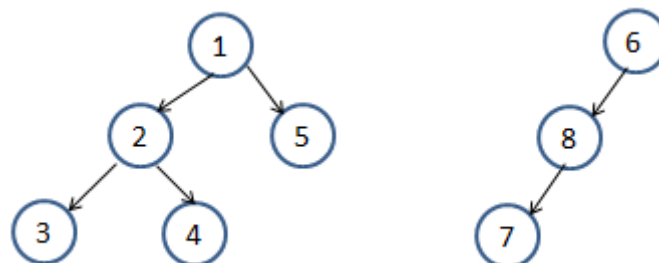
ولكن نلاحظ من خلال المصفوفة visited أنه لم تتم زيارة جميع رؤوس البيان .



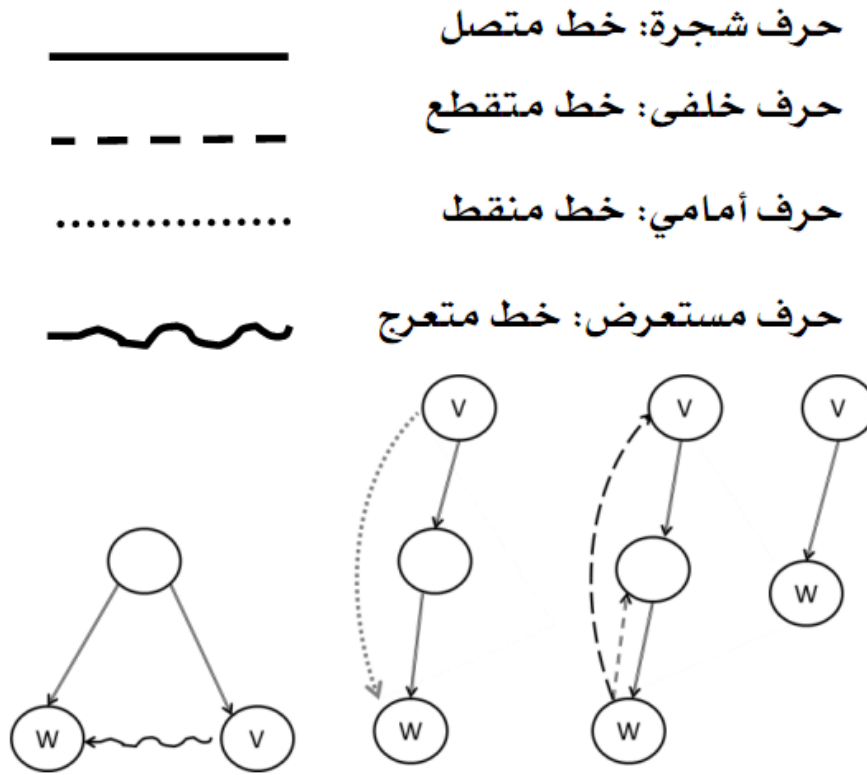
لذلك نستدعي تابع البحث بالعمق انطلاقاً من الرأس 6 .



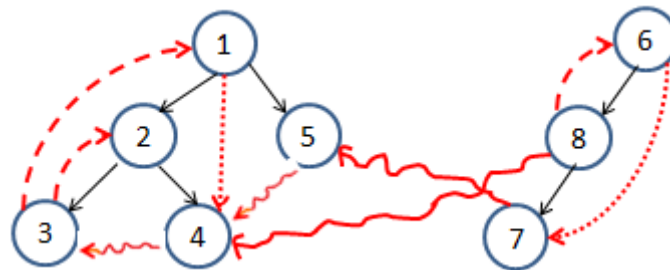
نلاحظ أنه تمت زيارة جميع رؤوس البيان ، وقد نتج عن تطبيق خوارزمية البحث بالعمق الشجرتين التاليتين :



## الانواع الاربعة من الاحرف.



تحديد أنواع الأحرف المختلفة على غابة البحث بالعمق الناتجة عن البيان السابق .



البرنامج الخاص بخوارزمية البحث بالعمق أولاً :

```
#include <iostream>
#include <list>
using namespace std;
//graph class for DFS traversal
class DFSGraph
{
int V;    // No. of vertices
list<int> *adjList;    // adjacency list
void DFS(int v,int pred, bool visited[]);
public:
// class Constructor
DFSGraph(int V)
{
this->V = V;
adjList = new list<int>[V+1];
}
// function to add an edge to graph
void addEdge(int v, int w){
adjList[v].push_back(w); // Add w to v's list.
}

void applyDFS();
};
void DFSGraph::DFS(int v,int pred, bool visited[])
{
// current node v is visited
visited[v] = true;
if(pred==v)
cout<<"\n new tree, root="<<v<<" , edeges : ";
else
cout << pred<<v<< " ";

//recursively process all the adjacent vertices of the
node
list<int>::iterator i;
for(i = adjList[v].begin(); i != adjList[v].end(); ++i)
if(!visited[*i])
DFS(*i,v, visited);
```

```
}
// DFS traversal
void DFSGraph::applyDFS()
{
    // initially none of the vertices are visited
    bool visited[1000];
    for (int i = 1; i < V+1; i++){
        visited[i] = false;
    }
    // explore the vertices one by one by recursively calling
    apply
    for (int i = 1; i < V+1; i++)
        if (visited[i] == false)
            DFS(i,i, visited);
}
int main()
{
    // Create a graph
    cout << "Depth-first traversal for the given
graph:"<<endl;
    DFSGraph g(8);

    g.addEdge(1,2);
    g.addEdge(1,5);
    g.addEdge(1,4);
    g.addEdge(2,3);
    g.addEdge(2,4);
    g.addEdge(3,1);
    g.addEdge(3,2);
    g.addEdge(4,3);
    g.addEdge(5,4);
    g.addEdge(6,8);
    g.addEdge(6,7);
    g.addEdge(7,5);
    g.addEdge(8,4);
    g.addEdge(8,6);
    g.addEdge(8,7);

    g.applyDFS();

    return 0;
}
```

خروج البرنامج :

```
Depth-first traversal for the given graph:
new tree, root=1 , edges : 12 23 24 15
new tree, root=6 , edges : 68 87
Process returned 0 (0x0)   execution time : 0.036 s
Press any key to continue.
```

تمرين غير محلول:

طبق خوارزمية البحث بالعمق على البيان التالي :

