

جامعة المنارة

كلية: الهندسة

قسم: الهندسة المعلوماتية

اسم المقرر: الخوارزميات وبنى المعطيات 2

رقم الجلسة (السابعة)

عنوان الجلسة

خوارزمية الترتيب الطوبولوجي في البيان
(Topological sorting Algorithm)



العام الدراسي 2023 - 2024

الفصل الدراسي الثاني

الغاية من الجلسة

- ✓ تطبيق خوارزمية Kahn لإيجاد الترتيب الطوبولوجي للبيان .
- ✓ تنفيذ الكود الخاص بخوارزمية Kahn.

خوارزمية Topological sorting في البيان الموجه و غير الحلقي

- ✓ تستخدم الخوارزمية لزيارة رؤوس البيان الموجه بترتيب خطي يقتضي أنه من أجل كل حافة في البيان vw يتم المرور على الرأس v أولاً ثم على الرأس w .
- ✓ تطبق هذه الخوارزمية فقط على البيان الموجه و غير الحلقي (أي لا يحتوي على أية حلقة).
- ✓ تعد خوارزمية Kahn من أهم الخوارزميات التي تستخدم لإيجاد الترتيب الطوبولوجي للبيان .

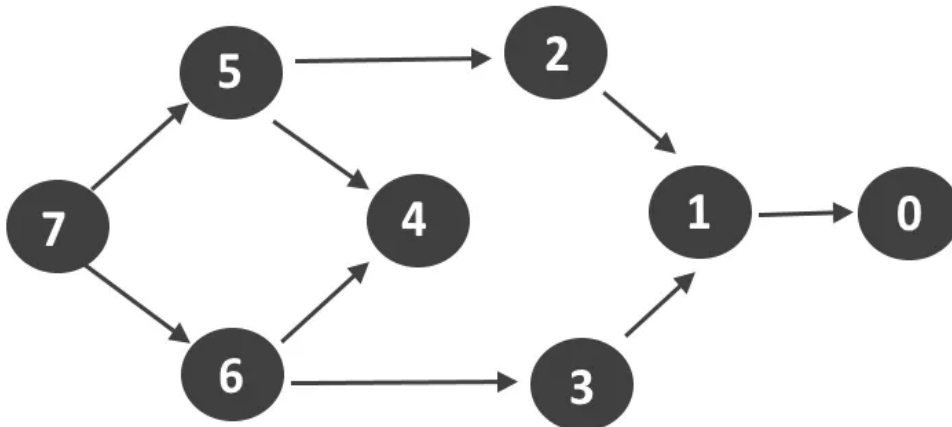
خوارزمية Kahn لإيجاد الترتيب الطوبولوجي للبيان:

تستخدم في الخوارزمية المصفوفة in_degree التي تعبر عن عدد الحواف الداخلة إلى كل رأس في البيان ، و يستخدم أيضاً الرتل لإضافة الرؤوس التي يكون عدد الحواف الداخلة لها يساوي الصفر.

ويعبر عن الخوارزمية بالخطوات التالية:

1. يتم حساب عدد الحواف الداخلة لكل رأس موجود في البيان الموجه و تخزينها في المصفوفة in_degree .
2. اختيار كل رأس i يمتلك درجة دخول تساوي الصفر ($in_degree[i]=0$) وإضافته إلى الرتل .
3. حذف رأس v من مقدمة الرتل ثم تنفيذ ما يلي :
 - a. إضافة الرأس v إلى مصفوفة الرؤوس المزارة $output$.
 - b. يتم تعديل المصفوفة in_degree من خلال إنقاص عدد الحواف بمقدار 1 لكل الرؤوس المجاورة للرأس v .
 - c. يتم اختبار القيم التي تم تعديلها في المصفوفة in_degree ، و كل رأس i يحقق $in_degree[i]=0$ يتم إضافته إلى الرتل .
4. يتم تكرار الخطوة 3 إلى أن يصبح الرتل فارغاً.

مثال: طبق خوارزمية الترتيب الطوبولوجي على البيان التالي :



✓ نبيء المصفوفة in_degree :

in_degree Array							
0	1	2	3	4	5	6	7
1	2	1	1	2	1	1	0

✓ نضيف إلى الرتل كل رأس i يحقق $in_degree[i]=0$

Queue

7							
---	--	--	--	--	--	--	--

✓ يتم في كل تكرار حذف رأس من مقدمة الرتل وإضافته إلى مصفوفة الخرج، و تعديل قيم المصفوفة in_degree للرؤوس المجاورة لذلك الرأس، ثم اختبار الرؤوس في المصفوفة in_degree التي تم تعديلها بحيث يضاف إلى الرتل كل رأس يصبح عدد الحواف الداخلة إليه يساوي الصفر ، ويستمر التكرار حتى يصبح الرتل فارغاً .

Output

7							
---	--	--	--	--	--	--	--

in_degree Array							
0	1	2	3	4	5	6	7
1	2	1	1	2	0	0	0

Queue

5	6						
---	---	--	--	--	--	--	--

Output

7	5						
---	---	--	--	--	--	--	--

in_degree Array							
0	1	2	3	4	5	6	7
1	2	0	1	1	0	0	0

Queue

6	2						
---	---	--	--	--	--	--	--

Output

7	5	6					
---	---	---	--	--	--	--	--

in_degree Array

0	1	2	3	4	5	6	7
1	2	0	0	0	0	0	0

Queue

2	3	4	
---	---	---	--

Output

7	5	6	2				
---	---	---	---	--	--	--	--

in_degree Array

0	1	2	3	4	5	6	7
1	1	0	0	0	0	0	0

Queue

3	4	
---	---	--

Output

7	5	6	2	3			
---	---	---	---	---	--	--	--

in_degree Array

0	1	2	3	4	5	6	7
1	0	0	0	0	0	0	0

Queue

4	1	
---	---	--

Output

7	5	6	2	3	4		
---	---	---	---	---	---	--	--

in_degree Array

0	1	2	3	4	5	6	7
1	0	0	0	0	0	0	0

Queue

1	
---	--

Output

7	5	6	2	3	4	1	
---	---	---	---	---	---	---	--

in_degree Array							
0	1	2	3	4	5	6	7
0	0	0	0	0	0	0	0

Queue

0	
---	--

Output

7	5	6	2	3	4	1	0
---	---	---	---	---	---	---	---

in_degree Array							
0	1	2	3	4	5	6	7
0	0	0	0	0	0	0	0

Queue

--

أصبح الرتل فارغاً ، لذلك نوقف التكرار

: Topological Sorting البرنامج الخاص بخوارزمية

```
// A C++ program to print topological
// sorting of a graph using indegrees.
#include <iostream>
#include<list>
#include<queue>
using namespace std;

// Class to represent a graph
class Graph {
    // No. of vertices'
    int V;

    // Pointer to an array containing
    // adjacency listsList
    list<int>* adj;

public:
    // Constructor
    Graph(int V);
    // Function to add an edge to graph
    void addEdge(int u, int v);

    // prints a Topological Sort of
    // the complete graph
    void topologicalSort();
};

Graph::Graph(int V)
{
    this->V = V;
    adj = new list<int>[V];
}

void Graph::addEdge(int u, int v)
{
    adj[u].push_back(v);
}

// The function to do Topological Sort.
void Graph::topologicalSort()
{
    /* Create an array to store indegrees of all
    vertices. Initialize all indegrees as 0*/
    int * in_degree=new int[V];
    for(int i=0;i<V;i++)
```

```
in_degree[i]=0;

/* Traverse adjacency lists to fill indegrees of
vertices. This step takes O(V+E) time */
for (int u = 0; u < V; u++) {
    list<int>::iterator itr;
    for (itr = adj[u].begin();itr != adj[u].end(); itr++)
        in_degree[*itr]++;
}

// Create an queue and enqueue
// all vertices with indegree 0
queue<int> q;
for (int i = 0; i < V; i++)
    if (in_degree[i] == 0)
        q.push(i);

// Initialize count of visited vertices
int count = 0;
/* Create an array to store
result (A topological
ordering of the vertices)*/
int *output=new int[V];

/* One by one dequeue vertices from queue and enqueue
adjacents if indegree of adjacent becomes 0 */
while (!q.empty()) {
    /* Extract front of queue (or perform dequeue)
and add it to topological order */
    int u = q.front();
    q.pop();
    output[count]=u;

    /* Iterate through all its
neighbouring nodes of dequeued node u and
decrease their in-degree by 1 */
    list<int>::iterator itr;
    for (itr = adj[u].begin();itr != adj[u].end(); itr++)
    {

        // If in-degree becomes zero,
        // add it to queue
        in_degree[*itr]--;
        if (in_degree[*itr] == 0)
            q.push(*itr);
    }
}
```

```
        count++;
    }

    // Check if there was a cycle
    if (count != V) {
        cout << "There exists a cycle in the graph\n";
        return;
    }

    // Print topological order
    for (int i = 0; i < count; i++)
        cout << output[i] << " ";
    cout << endl;
}

// main program to test above functions
int main()
{
    /* Create a graph given in the
    above diagram */
    Graph g(8);

    g.addEdge(7,5);
    g.addEdge(7, 6);
    g.addEdge(6, 4);
    g.addEdge(6, 3);
    g.addEdge(5, 2);
    g.addEdge(5,4);
    g.addEdge(2,1);
    g.addEdge(3,1);
    g.addEdge(1,0);

    cout << "Following is a Topological Sort of graph\n";
    g.topologicalSort();

    return 0;
}
```


تمرين غير محلول:

طبق خوارزمية Topological Sorting على البيان التالي :

