



كلية الهندسة المعلوماتية  
بنيان حواسيب 2  
الفصل الأول 2024-2025  
المحاضرة الثانية

د كنده أبو قاسم

### 8086 Architecture:

#### Features of 8086

- It is a 16-bit Microprocessor ( $\mu p$ ). Its ALU, internal registers work with 16-bit binary word.
- 8086 has a 20-bit address bus that can access up to  $2^{20} = 1 \text{ MB}$  memory locations.
- 8086 has a 16-bit data bus. It can read or write data to a memory/port either 16 bits or 8 bits at a time.
- It can support up to 64K I/O ports.
- It provides 14, 16-bit registers.
- Frequency range of 8086 is 6-10 MHz.
- It has multiplexed address and data bus AD0- AD15 and A16 – A19.

It can prefetch up to 6 instruction bytes from memory and queues them in order to speed up instruction execution.

- It requires +5V power supply.

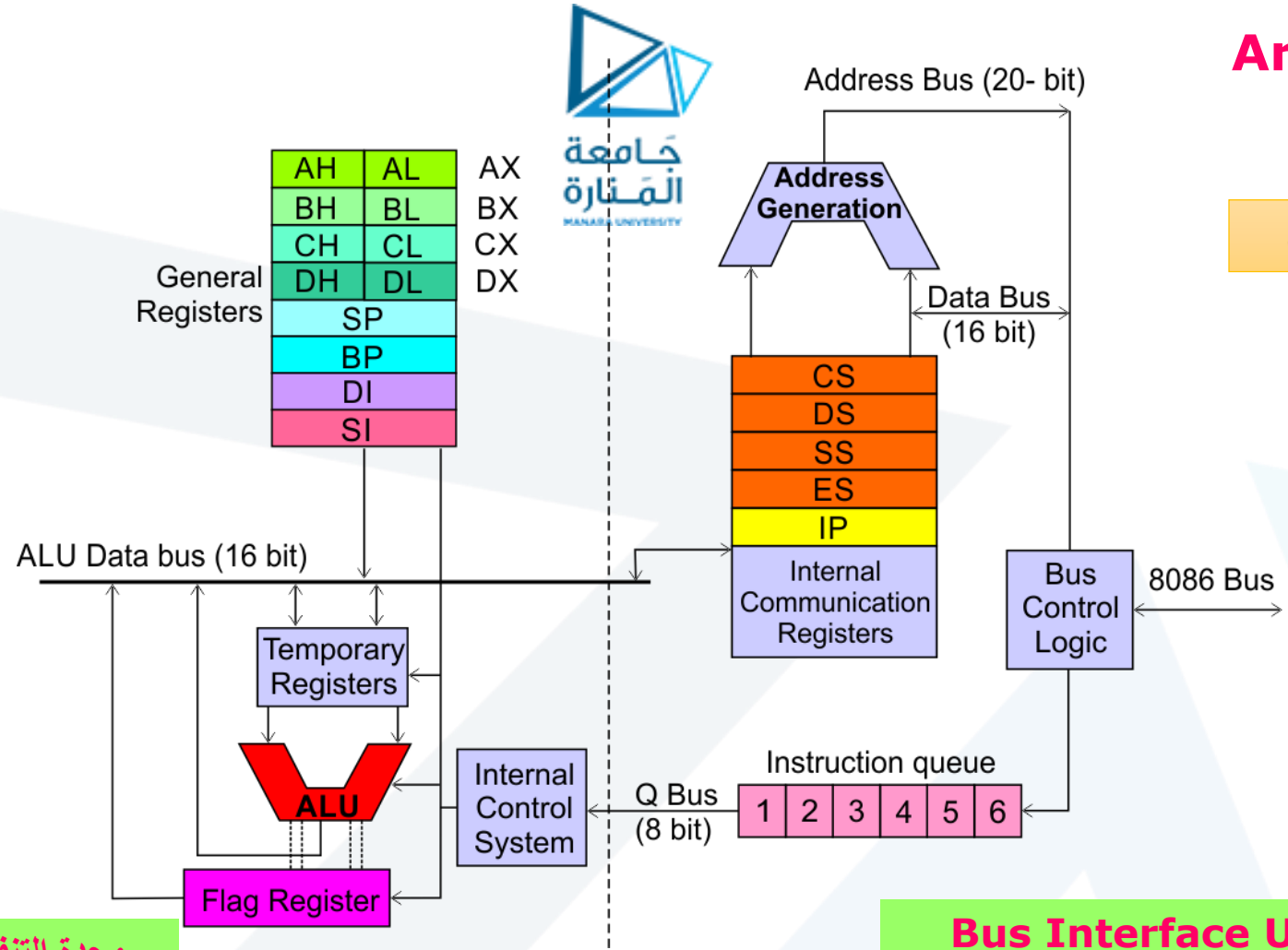
المكونات الأساسية للمعالج 8086

وحدة الباص البينية (BIU) Bus Interface Unit

وحدة التنفيذ (EU) Execution Unit

العنوان الفيزيائي physical addresses

المكونات الأساسية للمعالج 8086



وحدة التنفيذ (EU) Execution Unit

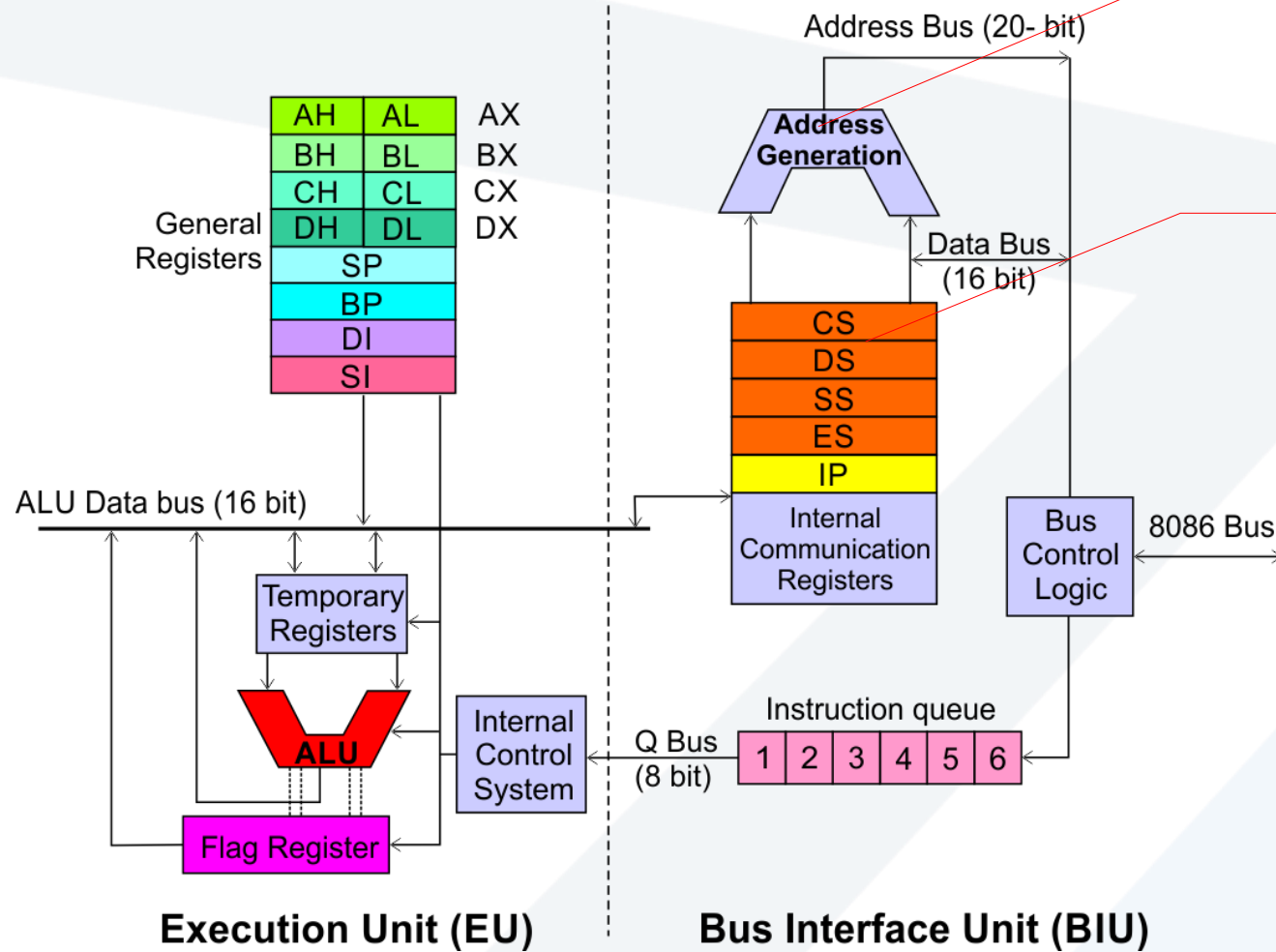
تنفذ التعليمات التي تم جلبها مسبقاً من قبل الـ BIU.

تعمل الوحدتان بشكل مستقل وظيفياً.

وحدة الباص البينية (BIU) Bus Interface Unit

تقوم وحدة الباص البينية بجلب التعليمات وقراءة البيانات من ذاكرة البيانات ومن بوابات الإدخال/الإخراج، وتكتب البيانات إلى الذاكرة وبوابات الإدخال/الإخراج.

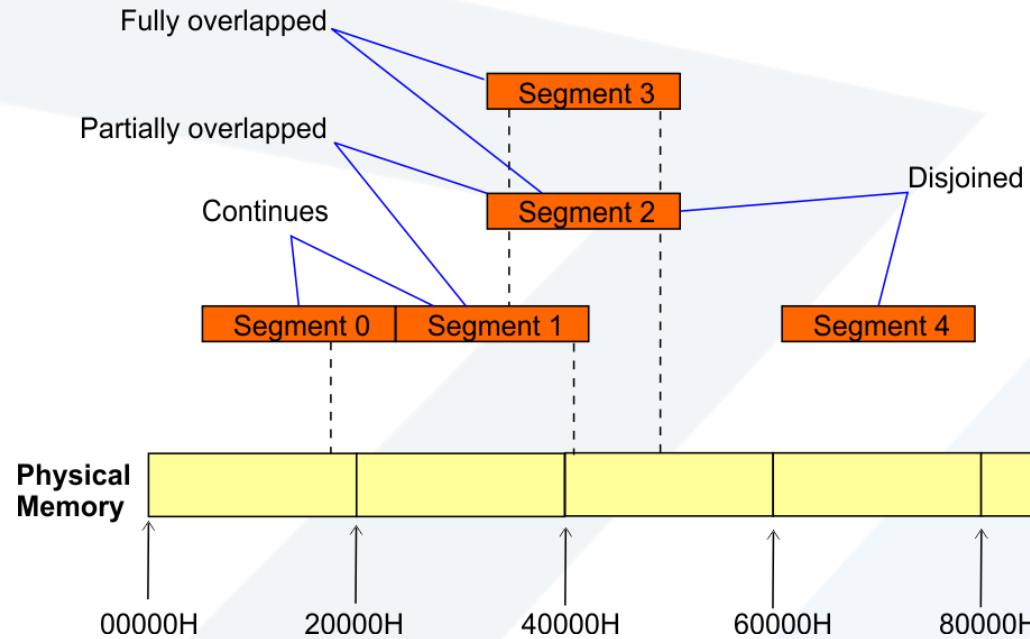
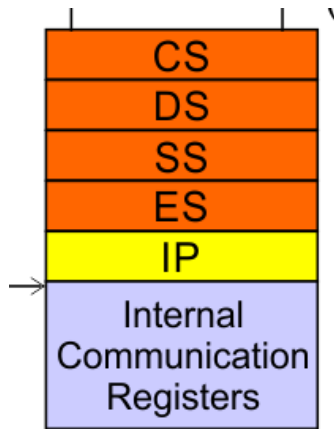
# Architecture



جامع مخصص لتوليد العناوين بعرض 20 bit

أربع مسجلات قطاعات كل من بعرض 16-bit  
**Code Segment (CS)**  
**Data Segment (DS)**  
**Stack Segment (SS)**  
**Extra Segment (ES)**

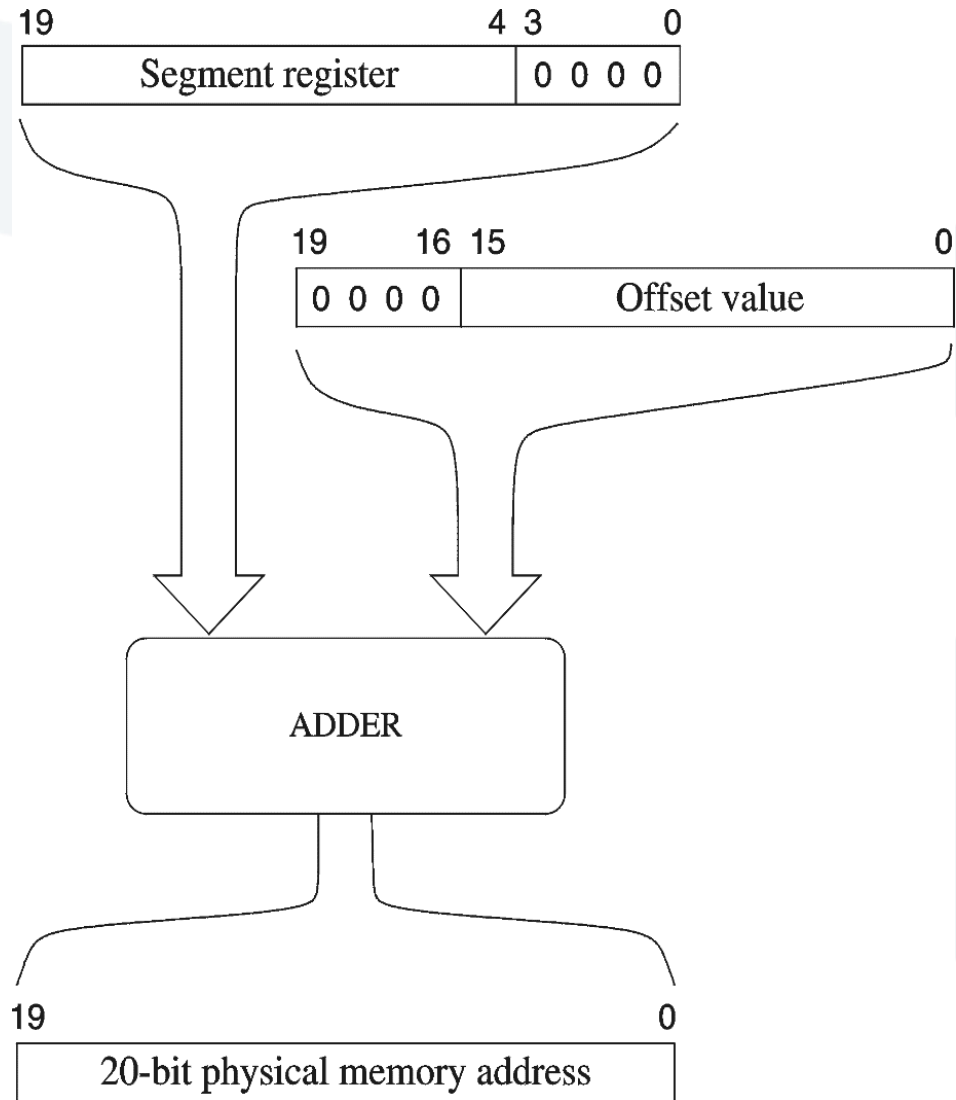
## Segment Registers



■ تقسم الـ 1 ميكا بايت الخاصة بالـ 8086's إلى قطاعات كل منها 64K bytes.

■ يمكن للـ 8086 أن يعنون مباشرةً حتى أربع قطاعات (256 K bytes) ضمن فضاء العناوين البالغ (1 M) في لحظة ما.

■ يمكن للبرنامج الوصول إلى البيانات والشيفرة في مختلف القطاعات من خلال تغيير محتوى مسجل القطاع ليشير إلى القطاع المرغوب.



- Conversion from logical to physical addresses

لحساب العنوان الفيزيائي نحتاج الى

CS:IP

CS يشير على عنوان المقطع

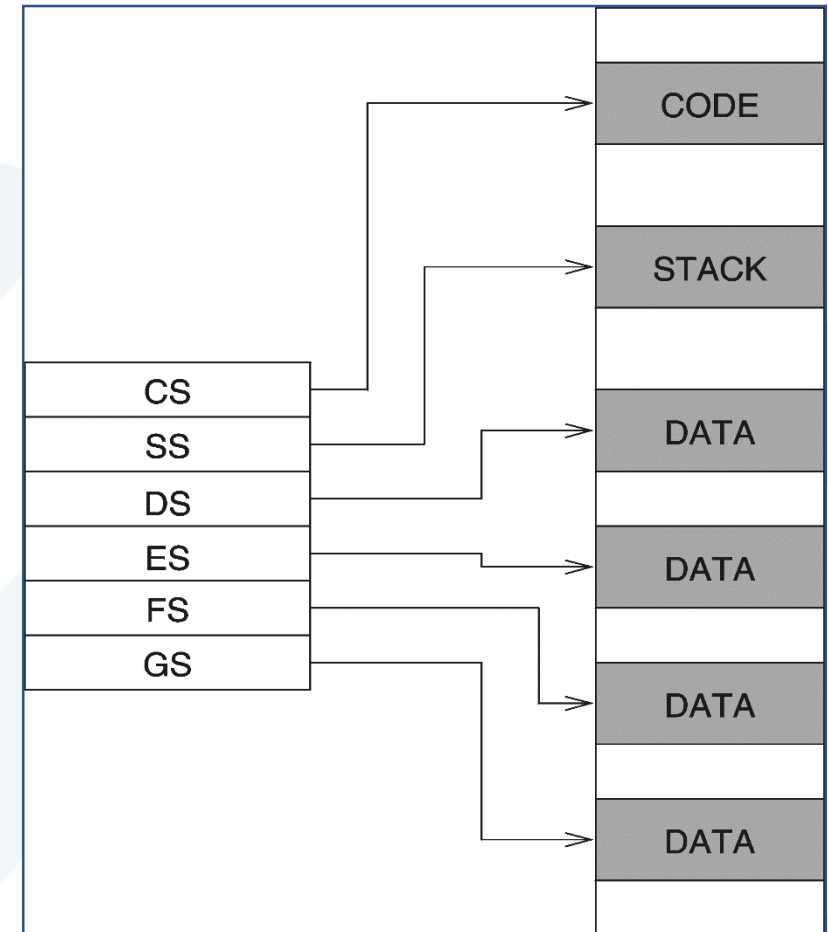
IP يشير على مقدار الازاحة عن بداية المقطع Offset

11000 (add 0 to base)

+ 450 (offset)

11450 (physical address)

- Programs can access up to six segments at any time
- Two of these are for
  - \* Data
  - \* Code
- Another segment is typically used for
  - \* Stack
- Other segments can be used for
  - \* data, code,..





## Segment Registers

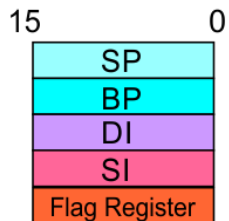
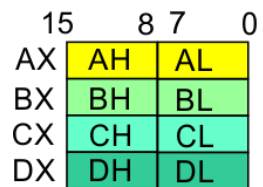
## مسجل قطاع الشيفرة Code Segment Register

16-bit ■

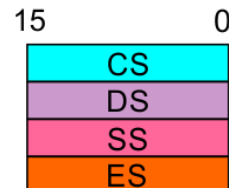
■ يحتوي CS على أساس أو بداية قطاع الشيفرة الحالي؛ بينما يحتوي IP على المسافة أو الإزاحة من هذا العنوان إلى البايت التي تبدأ بها التعليمة التالية التي سيتم جلبها.

■ تحسب الـ BIU العنوان الفيزيائي المكون من 20-bit من العنوان المنطقي بإزاحة محتوى CS 4 خانات نحو اليسار ومن ثم جمع محتوى الـ IP المكون من 16 خانة ثنائية إليه.

■ وهذا يعني إزاحة جميع تعليمات البرنامج بقيمة تحسب من ضرب محتوى المسجل CS بـ 16 وإضافته إلى الإزاحة المقدمة من خلال القيمة المخزنة في IP.

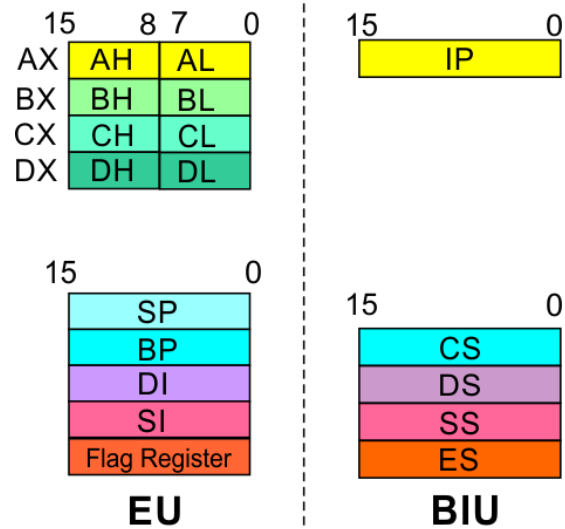


EU



BIU

## مسجل قطاع البيانات Data Segment Register



16-bit ■

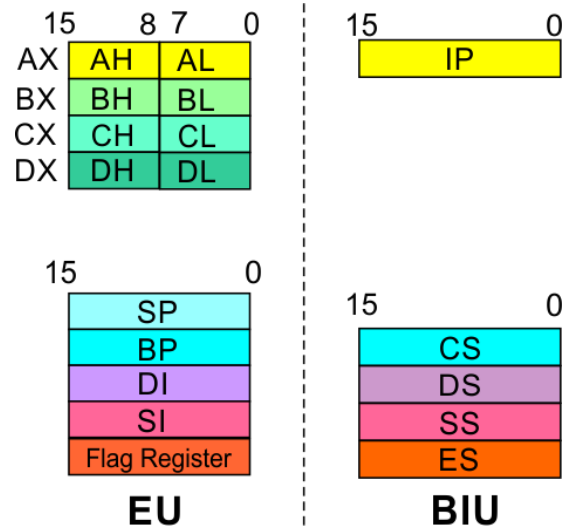
يشير إلى قطاع البيانات الحالي؛ ويتم جلب الحدود لمعظم التعليمات من خلال هذا القطاع. ■

يستخدم إزاحة المحتوى لمكون من 16-bit لدليل المصدر Source Index (SI) أو لدليل لهدف Destination Index (DI) أو إزاحة من 16-bit من أجل حساب العنوان الفيزيائي المكون من 20-bit. ■

16-bit ■

يشير إلى القطاع الإضافي الذي يشير إلى البيانات (إضافةً إلى 64K المشار إليها بالـ DS).

تعليمات السلاسل String instructions التي تستخدم ES و DI لتحديد العنوان الفيزيائي المكون من 20-bit للسلسلة الهدف.

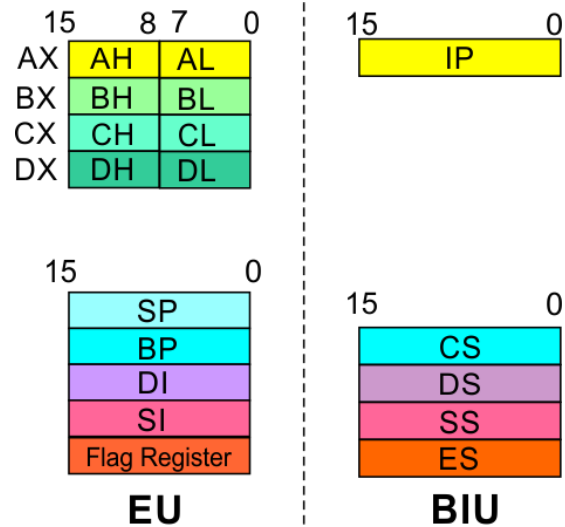


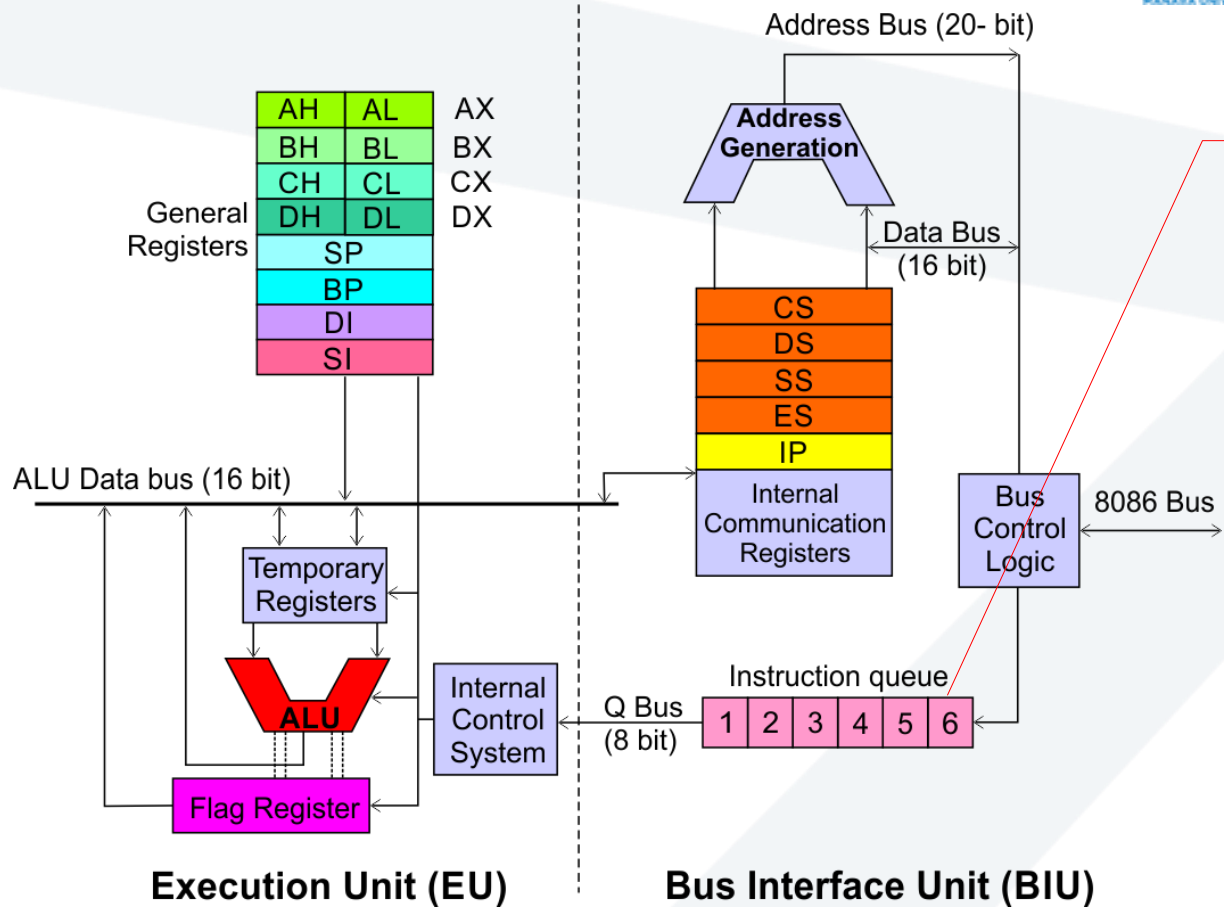
16-bit ■

■ يشير دوماً إلى التعليمات التالية الواجب تنفيذها ضمن قطاع الشيفرة التنفيذي الحالي. **currently executing code segment.**

■ وبالتالي فإن هذا المسجل يحتوي على إزاحة العنوان المكون من **16-bit offset address** والذي يشير إلى شيفرة التعليمات التالية ضمن قطاع الشيفرة والبالغ حجمه **64Kb**.

■ تجري مزايدة محتوى هذا المسجل عند حصول تنفيذ التعليمات التالية.





### رتل التعليمات Instruction queue

■ مجموعة من البايتات تعمل بمبدأ الداخل الأول هو الخارج الأول (FIFO) يمكن أن نستخدمها لل جلب المسبق لـ 6-bytes من شيفرة التعليمات من الذاكرة

■ نقوم بذلك لنسرّع التنفيذ من خلال التراكم الزمني لعمليات جلب التعليمات وتنفيذها.

■ الآلية المعروفة بتوازي السير المتحرك. pipelining.

تقوم **EU** بفك ترميز وتنفيذ التعليمات

يقوم مفككك ترميز موجود في وحدة التحكم

بالنظام **EU control system**

بترجمة التعليمات

وحدة **ALU** بعرض **16-bit** لإنجاز  
العمليات الحسابية والمنطقية

أربع مسجلات أغراض عامة  
(**AX, BX, CX, DX**);

مسجلات المؤشرات

(**Stack Pointer, Base  
Pointer**);

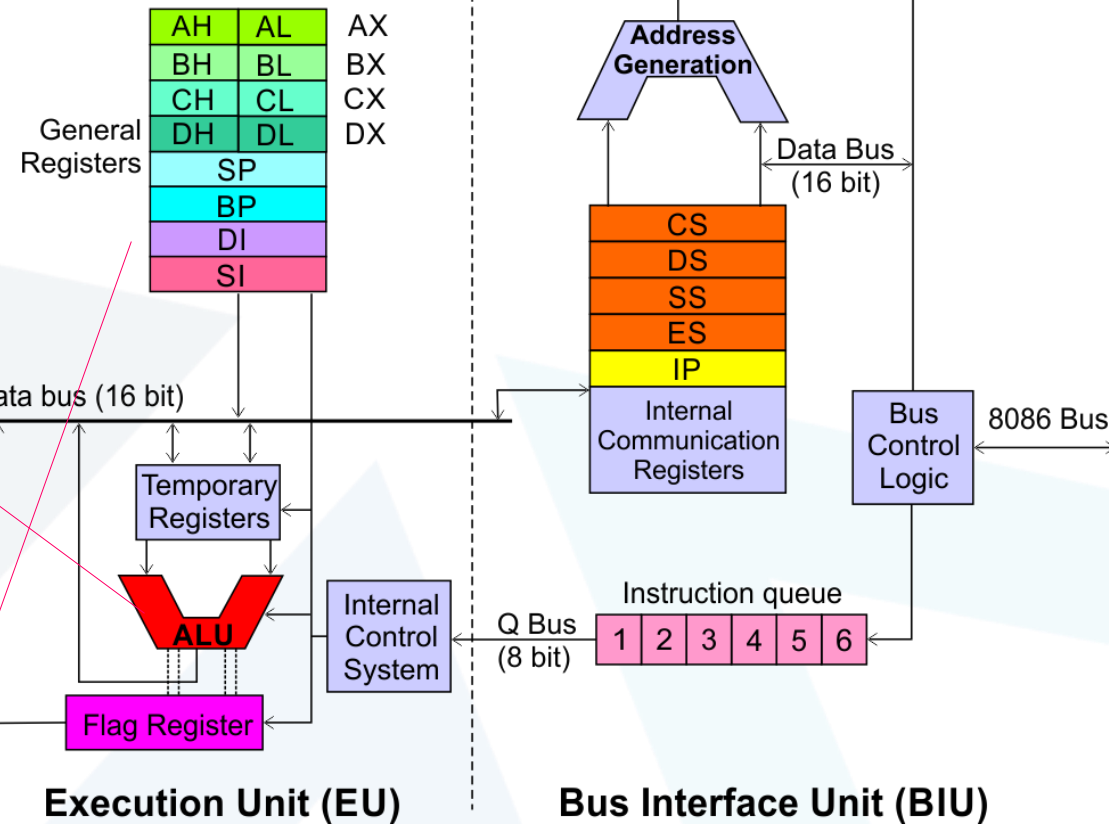
و

**Index registers (Source  
Index, Destination Index)**

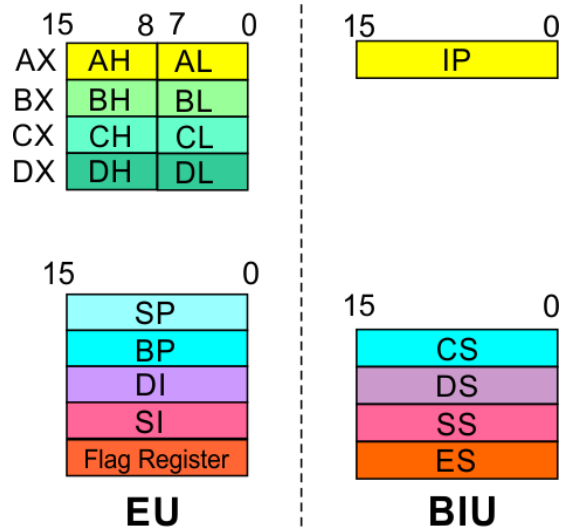
كل منها بعرض **16-bits**

يمكننا استخدام بعض المسجلات بعرض **16 bit** كمسجلين بعرض  
**8 bit** مثل:

**AX** can be used as **AH** and **AL**  
**BX** can be used as **BH** and **BL**  
**CX** can be used as **CH** and **CL**  
**DX** can be used as **DH** and **DL**



## EU Registers



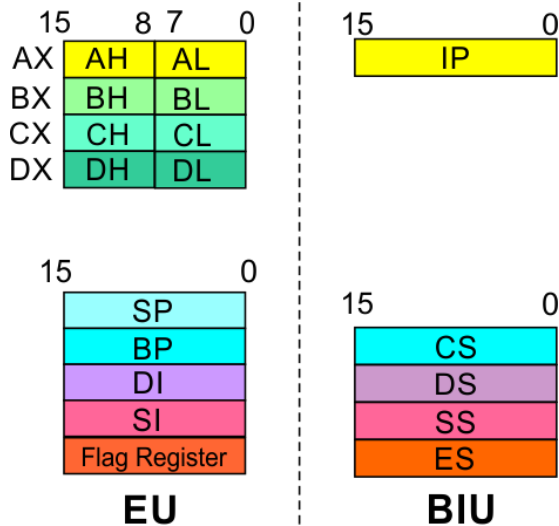
## Execution Unit (EU)

### المسجل المراكم أو المجمع (AX) Accumulator Register

- يتألف من مسجلين كل منهما سعة **8-bit** هما **AL** و **AH**، ويمكننا أن نضمهما إلى بعضهما البعض ليشكلا مسجلاً بسعة **16-bit** هو المسجل **.AX**.
- يحتوي **AL** في هذه الحالة البايت الأقل أهمية من الكلمة **WORD** بينما يحتوي **AH** على البايت الأكثر أهمية من الكلمة.
- تستخدم تعليمات **I/O** المسجلات **AX** أو **AL** من أجل إدخال/إخراج **16** أو **8 bit** من البيانات من أو إلى **I/O port**.
- كذلك الأمر فإن الضرب والقسمة يستخدمان **AX** أو **AL**.

## EU Registers

### المسجل الأساس (BX) Base Register



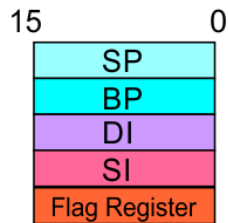
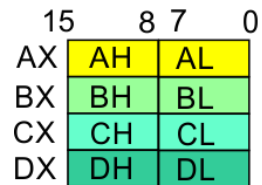
- يتألف من مسجلين كل منهما سعة **8-bit** هما **BL** و **BH**، ويمكننا أن نضمهما إلى بعضهما البعض ليشكلا مسجلاً بسعة **16-bit** هو المسجل **BX**.
- يحوي **BL** في هذه الحالة البايت الأقل أهمية من الكلمة **WORD** بينما يحتوي **BH** على البايت الأكثر أهمية من الكلمة.
- وهو مسجل أغراض عامة يمكن استخدام محتواه من أجل عنوانة الذاكرة **8086 memory**.
- جميع مرجعيات الذاكرة التي تستخدم محتوى هذا المسجل للعنوانة (الإزاحة) تستخدم القطاع **DS** كعنوان أساس.



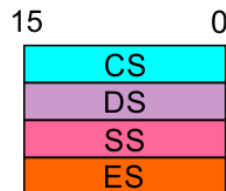


## مسجل العد (CX) Counter Register

## EU Registers



EU



BIU

■ يتألف من مسجلين كل منهما سعة **8-bit** هما **CH** و **CL**، ويمكننا أن نضمهما إلى بعض ليشكلا مسجلاً بسعة **16-bit** هو المسجل **.CX**.

■ يحوي **CL** في هذه الحالة البايت الأقل أهمية من الكلمة **WORD** بينما يحتوي **CH** على البايت الأكثر أهمية من الكلمة.

■ تعليمات مثل **SHIFT** و **ROTATE** و **LOOP** تستخدم محتوى المسجل **CX** كعداد **counter**.

مثال:

التعليمة **LOOP START** تناقص آلياً المسجل **CX** بمقدار **1** بدون التأثير على الأعلام وتختبر فيما إذا أصبح **[CX] = 0**.

فإذا كان مساوياً للصفر فإن الـ **8086** ينفذ التعليمة التالية؛ وإلا فإنه يتفرع إلى العلام **START label**.

## EU Registers

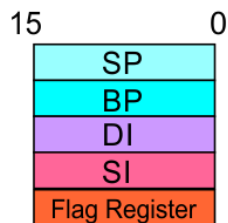
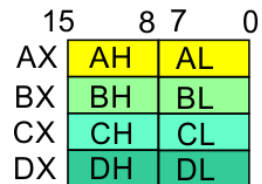
### مسجل البيانات (DX) Data Register

■ يتألف من مسجلين كل منهما سعة **8-bit** هما **DL** و **DH**، ويمكننا أن نضمهما إلى بعض ليشكلا مسجلاً بسعة **16-bit** هو المسجل **.DX**.

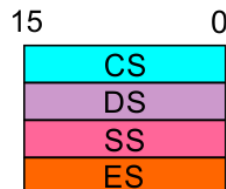
■ يحوي **DL** في هذه الحالة البايت الأقل أهمية من الكلمة **WORD** بينما يحتوي **DH** على البايت الأكثر أهمية من الكلمة.

### مؤشر

■ يستخدم للاحتفاظ بالـ **16-bit** العليا من النتيجة في حال عمليات ضرب **16×16** أو الـ **16-bit** العليا من المقسوم قبل إجراء قسمة **16÷32** كما يحتفظ بالباقي **16-remainder** بعد عملية القسمة.

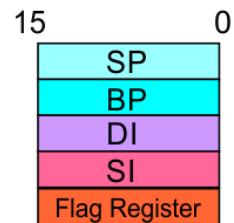
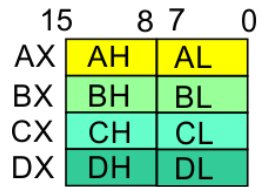


EU

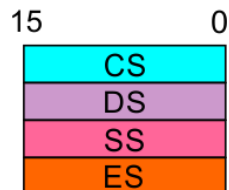


BIU

## EU Registers



EU



BIU

## مؤشر الكدسة ومؤشر الأساس (BP) و Stack Pointer (SP)

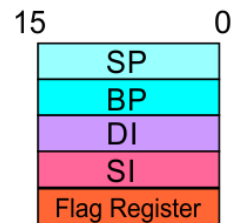
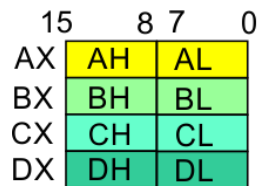
- يستخدم **SP** و **BP** للوصول إلى البيانات في قطاع الكدسة. **stack segment**.
- يستخدم **SP** كإزاحة عن قطاع الكدسة الحالي أثناء تنفيذ التعليمة التي تستخدم قطاع الكدسة في الذاكرة الخارجية
- يجري تحديث محتوى الـ **SP** آلياً (مزايدة أو مناقصة) نتيجة تنفيذ تعليمتي **POP** أو **PUSH**.
- يحتوي **BP** على إزاحة العنوان لـ **SS** الحالي والذي يستخدم من خلال التعليمات التي تستخدم نمط عنوانة الأساس **based addressing mode**.

## EU Registers

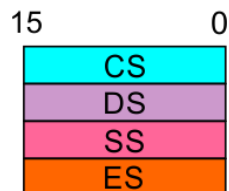
### Source Index (SI) and Destination Index (DI) دليل المصدر و دليل الهدف

■ يستخدم في العنونة الدليلية .indexed addressing

■ تستخدم التعليمات التي تعالج سلاسل البيانات المسجلين **SI** و **DI** بالإسهام مع القطاعين **DS** و **ES** على التوالي وذلك للتمييز بين عناوين المصدر والهدف.



EU



BIU

# FLAG REGISTERV مسجل الأعلام



## Auxiliary Carry Flag علم الحمل المساعد

يأخذ قيمة الواحد إذا كان هنالك حمل أو منقول من الرباعية الأولى lowest nibble، الخانة الثالثة إلى الرابعة أثناء الجمع أو استعارة إلى الخانة الثالثة أثناء الطرح.

## Carry Flag علم الحمل

يأخذ قيمة الواحد عندما يكون هنالك حمل من الخانة الأكثر أهمية في عمليات الجمع أو استعارة في عمليات الطرح

## Sign Flag علم الإشارة

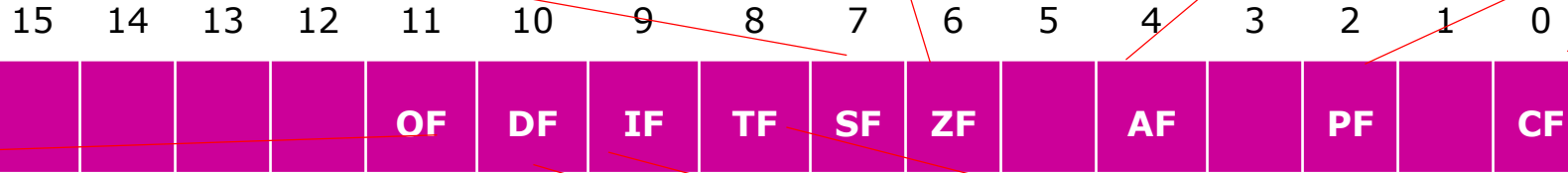
يأخذ هذا العلم قيمة الواحد عندما تكون نتيجة أية عملية حسابية سالبة.

## Zero Flag علم الصفر

يأخذ قيمة الواحد إذا كانت نتيجة الحساب أو المقارنة المنجزة بالتعليمة صفرية.

## Parity Flag علم الإيجابية

يأخذ قيمة الواحد إذا احتوت البايث الدنيا من النتيجة على عدد زوجي من الواحدات. ويأخذ قيمة الصفر في حال الاحتواء على عدد فردي.



## Over flow Flag علم الطفح

يأخذ قيمة الواحد إذا حصل طفح أي إذا كانت نتيجة العملية ذات الإشارة بحجم يكفي لاستيعابه في المسجل الهدف. إذا كانت النتيجة أكبر من 7 خانات في حال استخدام مسجل 8 خانات للنتيجة أو 15 خانة في حال استخدمنا مسجل بسع 16 خانة في العمليات ذات الإشارة،

## Tarp Flag علم المصيدة

إذا كانت قيمة هذا العلم واحد فإن المعالج يدخل في نمط تنفيذ الخطوة الواحدية من خلال توليد مقاطعة داخلية بعد تنفيذ كل تعليمة.

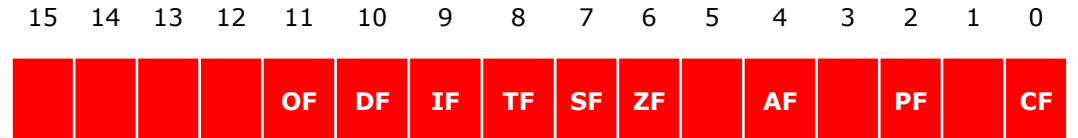
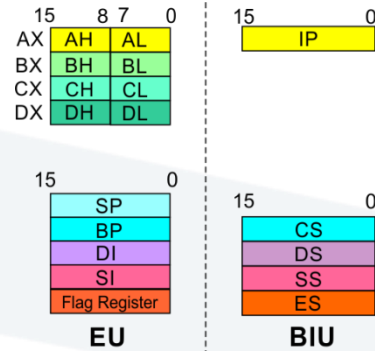
## Direction Flag علم الاتجاه

يستخدم في عمليات معالجة السلاسل. فإذا كان  $DF=0$  تعالج السلسلة ابتداءً من العنوان الأصغر وحتى العنوان الأكبر ضمن نمط مزادة آلي. أما إذا كانت  $DF=1$  فسيجري معالجة السلسلة من من العنوان الأعلى إلى الأصغر ضمن نمط مناقصة آلي.

## Interrupt Flag علم المقاطعة

في حال أخذ هذا العلم قيمة الواحد يسبب تمكين المعالج من تمييز المقاطعات الخارجية القابلة للحجب وفي حال جرى تصفيره فإنه يلغي هذا التمكين.

يمكن تصنيف مسجلات  
 المعالج 8086 في  
 أربع مجموعات



Sl.No.	Type	Register width	Name of register
1	مسجلات أغراض عامة General purpose register	16 bit	AX, BX, CX, DX
		8 bit	AL, AH, BL, BH, CL, CH, DL, DH
2	مسجلات المؤشرات Pointer register	16 bit	SP, BP
3	المسجلات الدليلية Index register	16 bit	SI, DI
4	مؤشر التعليمات Instruction Pointer	16 bit	IP
5	مسجلات القطاعات Segment register	16 bit	CS, DS, SS, ES
6	Flag (PSW) الأعلام	16 bit	Flag register