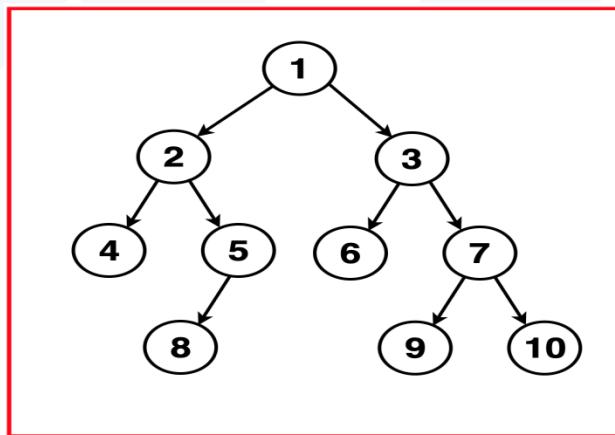


مقرر الخوارزميات و بنى المعطيات 1

جلسة العلمي السادسة

الأشجار الثنائية

Binary tree traversal

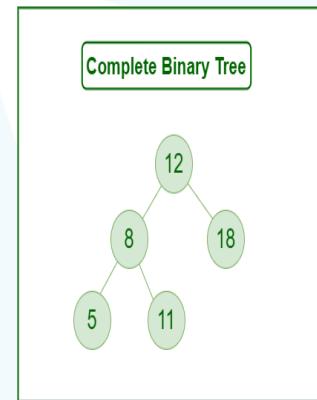
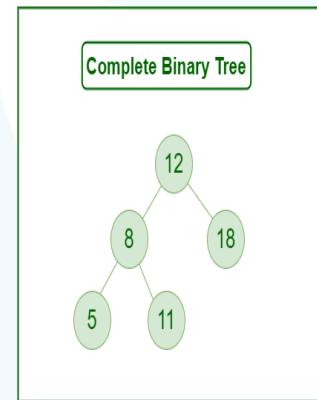
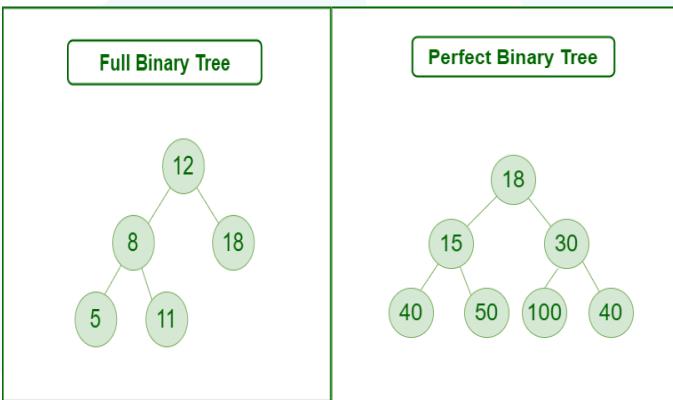


In-order traversal: 4 2 8 5 1 6 3 9 7 10

Pre-order traversal : 1 2 4 5 8 3 6 7 9 10

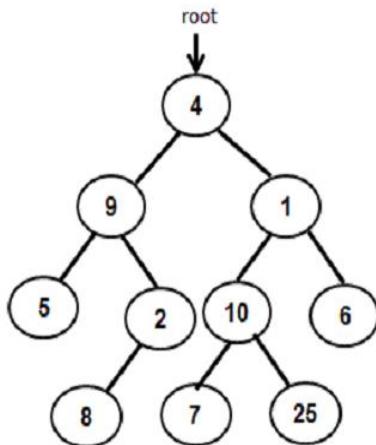
Post-order traversal : 4 8 5 2 6 9 10 7 3 1

Binary Tree Types





أوجد خرج المقطع البرمجي المطبق على الشجرة التالية :

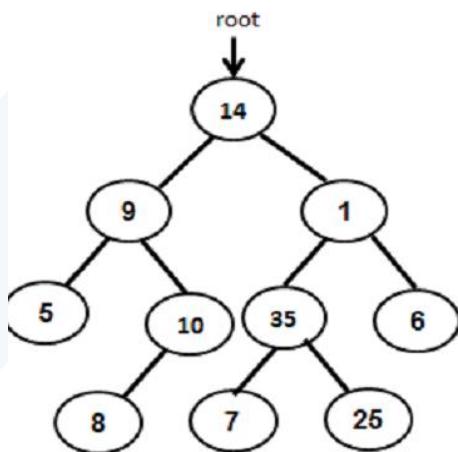


```
Node * p=root;
while(p!=NULL)
{
    cout<< p->data;
    if(p->data%2==0)
        p=p->right;
    else
        p=p->left;
}
```

الخرج :

4 1 10 25

أوجد خرج المقطع البرمجي المطبق على الشجرة التالية :

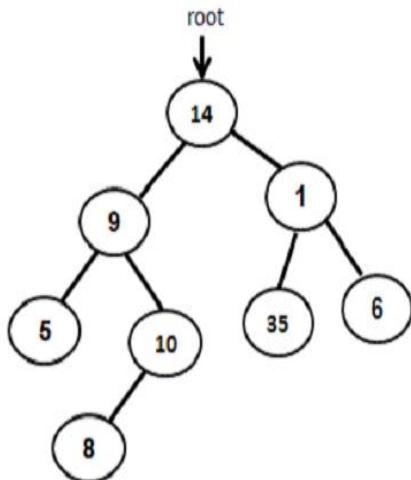


```
Node * ptr=root;
int s=0;
while(ptr!=NULL)
{
    s=s + ptr->data;
    if(ptr->data>10)
        ptr=ptr->left;
    else
        ptr=ptr->right;
}
cout<<s;
```

الخرج

33

أوجد خرج المقطع البرمجي المطبق على الشجرة التالية :



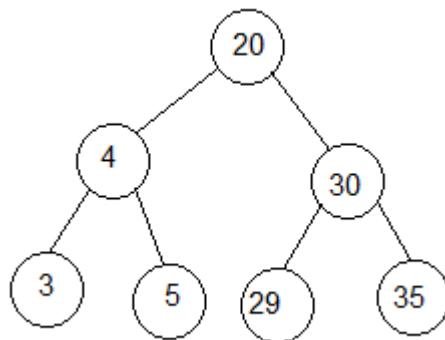
```
Node * p=root->left;  
while(p->right!=NULL)  
{  
    cout<< p->data;  
    p=p->right;  
}
```

الخرج

9

اكتب برنامجا بلغة C++ يقوم بما يلي:

- بناء شجرة البحث الثنائي الموضحة في الشكل أدناه
- التجوّل في الشجرة بالأساليب الثلاثة :
 - preorder
 - inorder
 - postorder



: الحل

```
#include <iostream>
using namespace std;
```

تعريف الصنف الممثل لعقد الشجرة:

```
class BSTnode{
public:
int data;
BSTnode *left, *right;

BSTnode(){
left=right=NULL;
}
```



```
BSTnode (int dat, BSTnode**lft=NULL, BSTnode  
*rgt=NULL){  
    data = dat;  
    left = lft;  
    right = rgt;  
}  
};
```

تعريف الصنف الممثل للشجرة الثنائية:

```
class BST{  
public:  
    BSTnode *root;  
  
    BST(){  
        root = NULL;  
    }
```

تابع اختبار الشجرة في حال كانت فارغة:

```
bool isEmpty() { return root==NULL; }
```

تابع إضافة عقدة للشجرة:

```
void insert (int el, BSTnode* &myroot){  
    if (myroot==NULL){  
        myroot = new BSTnode (el,0,0);  
        cout << el << " inserted\n";  
    } else if (el<myroot->data){  
        insert (el,myroot->left);  
    } else if (el>myroot->data){  
        insert (el,myroot->right);  
    }  
}
```

}

تابع اختبار انتماء عقدة للشجرة:

```
bool search(int el, BSTnode* &start){  
    if (start!=NULL){  
        if (el<start->data){  
            return search(el,start->left);  
        } else if (el>start->data){  
            return search (el,start->right);  
        } else {  
            return true;  
        }  
    }  
    return false;  
}
```

تابع مسح عقد الشجرة بشكل :inorder

```
void inorder(node *tree)  
{  
    if(tree!=NULL)  
    {  
        inorder(tree->left);  
        cout<<tree->data<<"   ";  
        inorder(tree->right);  
    }  
}
```

تابع مسح عقد الشجرة بشكل :preorder

```
void preorder(node *tree)  
{
```



```
if(tree!=NULL)
{
    cout<<tree->data<<" ";
    preorder(tree->left);
    preorder(tree->right);
}
}
```

تابع مسح عقد الشجرة بشكل postorder :

```
void postorder(node *tree)
{
    if(tree!=NULL)
    {
        postorder(tree->left);
        postorder(tree->right);
        cout<<tree->data<<" ";
    }
}
```

تابع الرئيسي:

```
int main(){
    BST b;
    cout<<"isEmpty "<<b.isEmpty()<<endl;
    b.insert (20,b.root);
    cout<<"isEmpty "<<b.isEmpty()<<endl;
    b.insert (4,b.root);
    b.insert (30,b.root);
    b.insert (3,b.root);
    b.insert (5,b.root);
    b.insert (29,b.root);
```



```
b.insert (35,b.root);
```

```
cout << "inorder traversal - ";  
b.inorder (b.root);  
cout << endl;
```

```
cout << "preorder traversal - ";  
b.preorder (b.root);  
cout << endl;
```

```
cout << "postorder traversal - ";  
b.postorder (b.root);  
cout << endl;
```

```
system ("pause");
```

```
return 0;  
}
```