

# Computer vision

المحاضرة الثامنة

**Image Enhancement**

**Spatial Domain Methods**

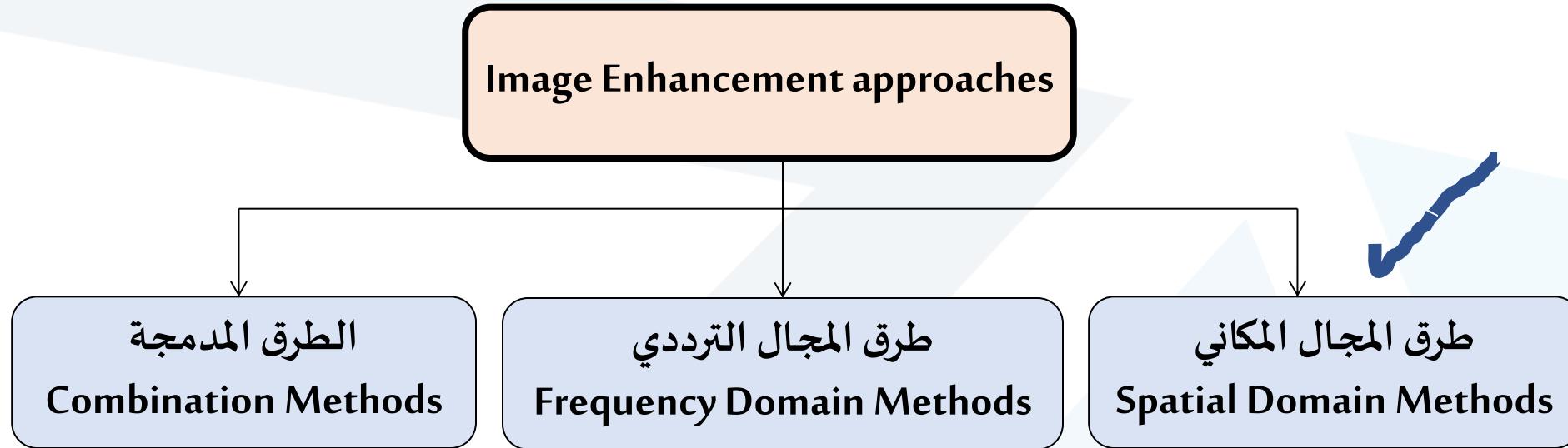
العمليات على مستوى القناع أو جiran البكسل  
باستخدام المرشحات المكانية

د. عيسى الغنام د. إياد حاتم

# طرق تحسين الصور



## Image Enhancement approaches



تقنيات تمزج طرق من  
النموذجين السابقين

تقنيات تتعامل مع تحويل  
فورييه للصورة

تقنيات تعامل مباشرة مع  
بكسلات صورة ما

# تحسين الصورة في المجال المكاني

## Spatial Domain Methods

مفهوم ترشيح الصورة بالاعتماد على النوافذ المحلية جiran البكسل التي تستخدم عادة في إزالة التشويش أو للكشف عن الحواف واظهارها.

العمليات على هيستوغرام الصورة

العمليات على البكسلات  
باستخدام هيستوغرام الصورة  
معالجة الرسم البياني (الميستوغرام)  
مساواة Histogram Processing  
الميستوغرام

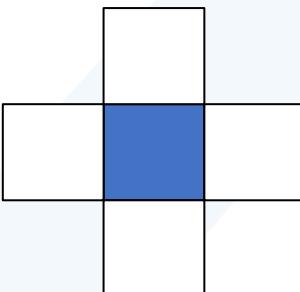
مستوى البكسل  
Pixel Level

مستوى القناع جiran البكسل  
Mask Level

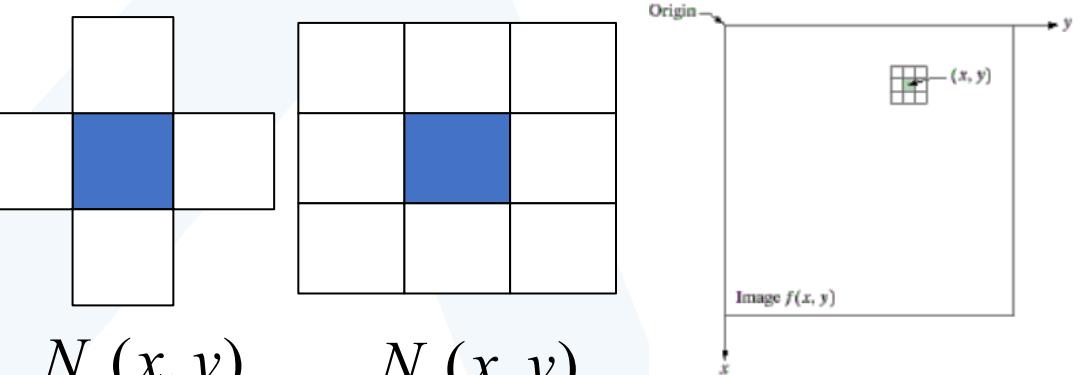
$$N_0(x, y)$$



$$N_4(x, y)$$

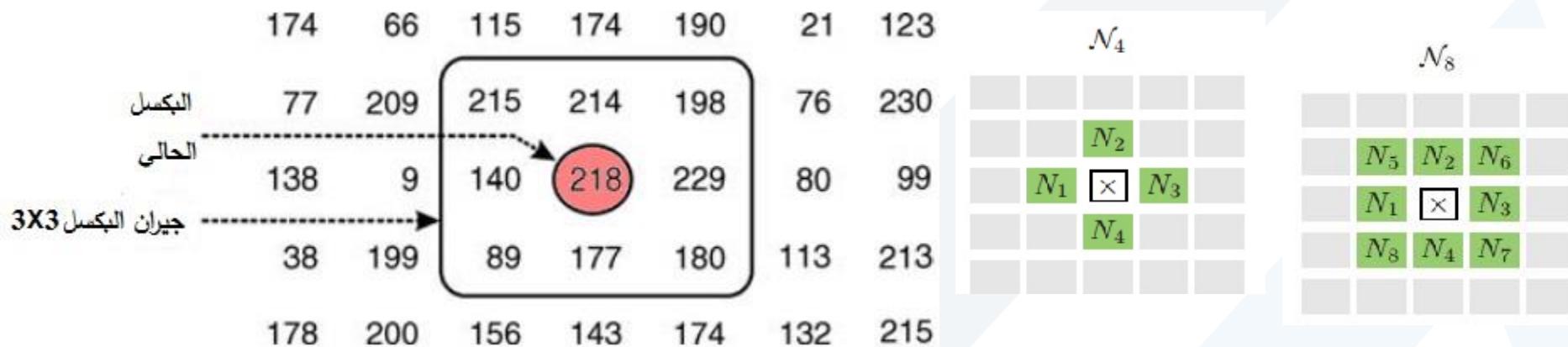


$$N_8(x, y)$$



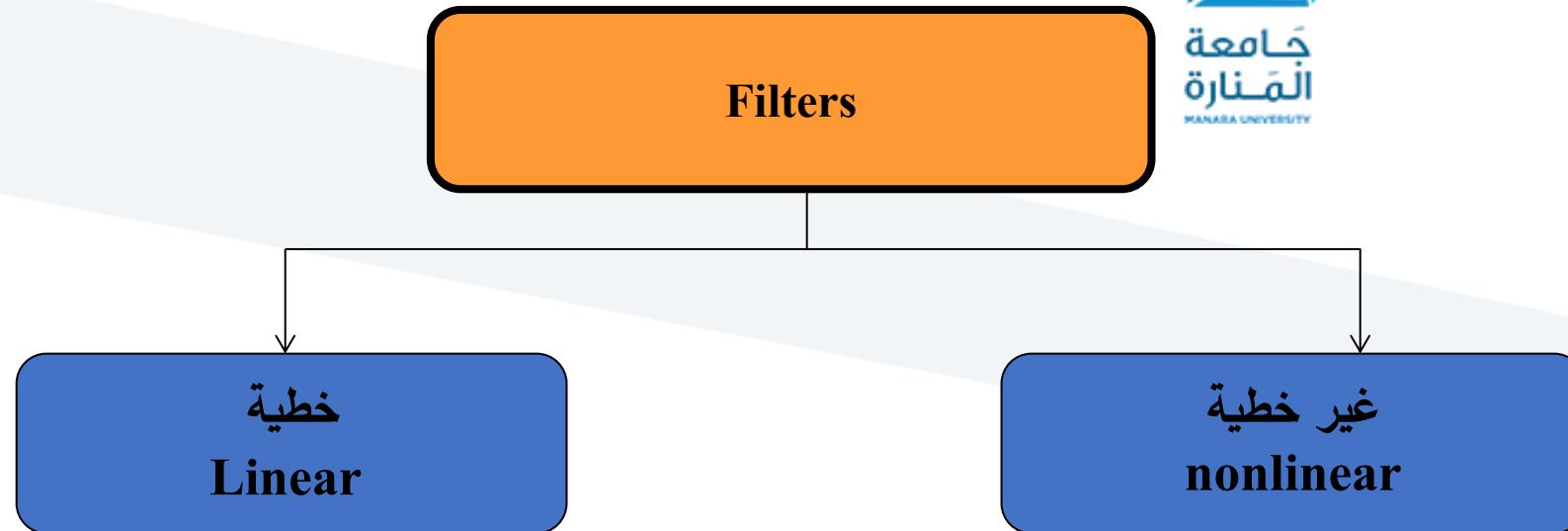
## تعريف

- جيران البكسل: البكسلات المحيطة به (أصغر مصفوفة يقع هذا البكسل في مركزها)
- نافذة جيران البكسل (النافذة المحلية): هي مصفوفة مربعة ذات أبعاد فردية (قد تكون مستطيلة أو دائرية)



فإذا كانت إحداثيات البكسل المرجعي  
هي  $u, v$   
فعندما ترافق إحداثيات جوار هذا  
البكسل ضمن المجال  $u, v \pm k$

## التصنيف العام للمرشحات

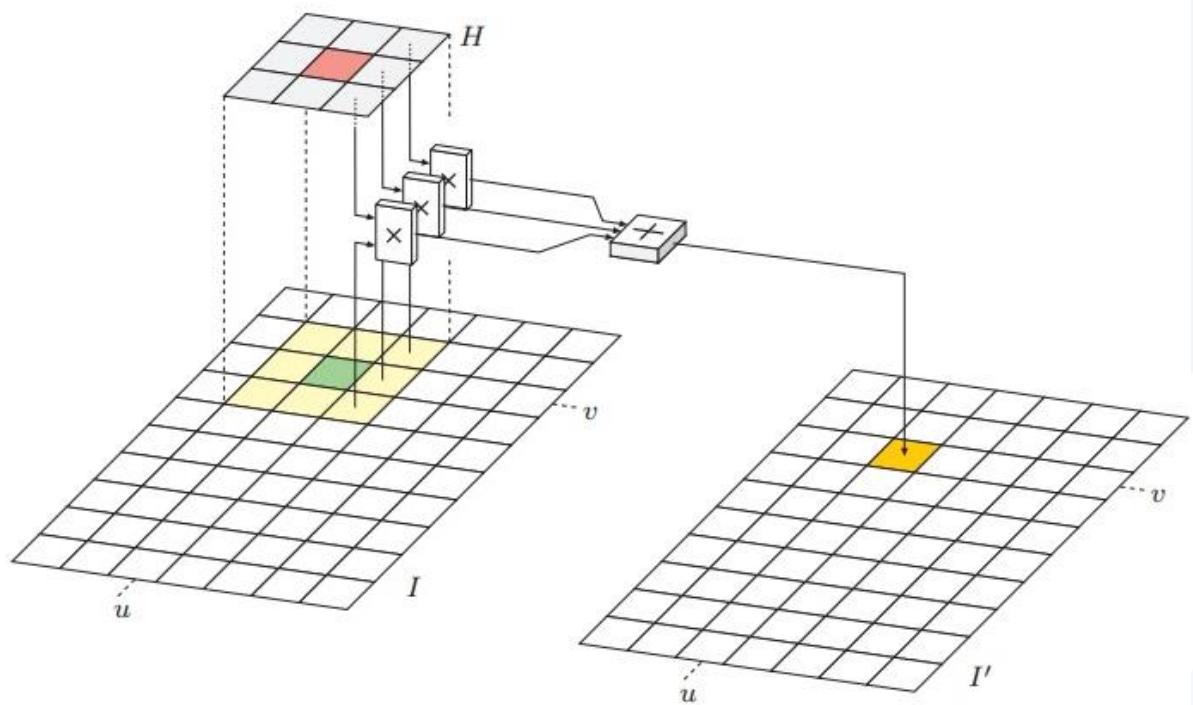


□ **معظم الأقنعة الشائعة هي مصفوفات متناظرة حول مركزها**

- تُطبق عمليات الترشيح على كامل الصورة وفق مبدأ النافذة المترجلقة: تسمى النافذة المترجلقة بـ mask أو .filter أو window أو kernels
- تتم معالجة كل بكسل في الصورة بالاعتماد على عملية بكسلات هذه النافذة و تستخدم جiran هذا البكسل في الصورة الأصلية.
- تصنف عموماً (تبعاً للخصائص الرياضية لتابع المرشح) إلى مرشحات خطية وغير خطية.

# المرشحات الخطية

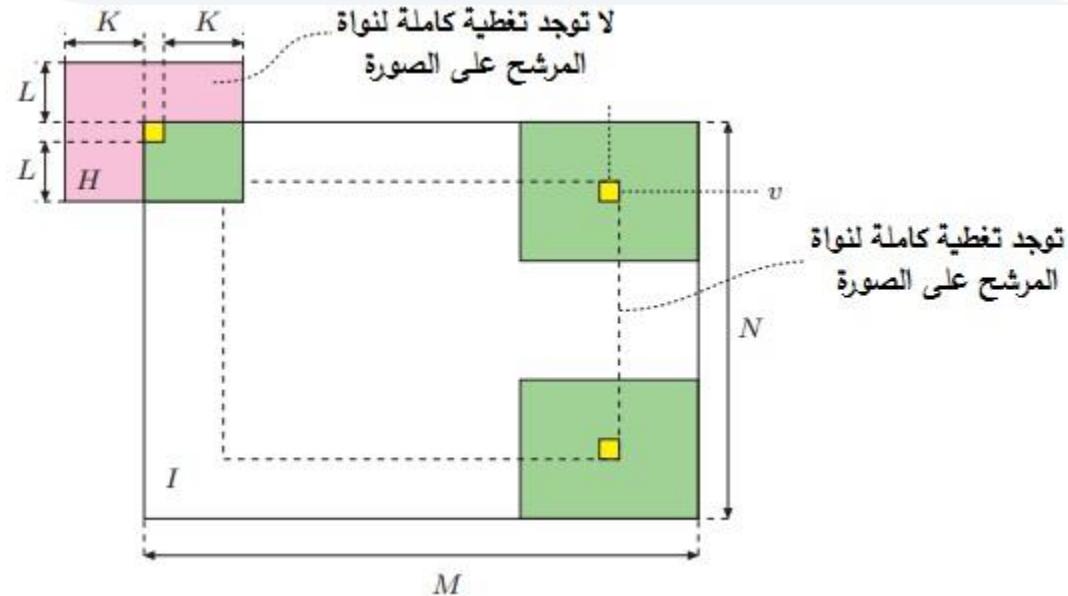
- المرشح الخطى هو الذى تعطى فيه القيم الجديدة للبكسلات عن طريق جمع خطى لقيم البكسل مع جيرانه
- تحدد عمليات الجمع الخطى لجيران البكسل عن طريق نواة المرشح أو ما يدعى بالقناع



عندما تستخدم المرشحات الخطية في عمليات تنعيم الصورة أو إزالة التشويش فإنها لا تستهدف هذا التشويش فقط وإنما تقوم بتنعيم كل محتويات الصورة بما فيها النقاط - والخطوط والحواف مما يسبب انخفاضاً في جودة الصورة وتعذر هذه من أهم سمات المرشحات الخطية التي لا يمكن تجاوزها ولهذا يتم عادة استبعاد المرشحات الخطية

# التعامل مع حدود الصورة

□ هناك عدة طرق للتعامل مع حدود الصورة:



✓ التعامل مع حدود صورة الدخل على أنها تابع دوري ثنائي الأبعاد يكرر قيمه في كل من الاتجاهين العمودي والأفقي

- ✓ تجاهل حدود الصورة
- الحفاظ على قيم البكسلات
- استبدال قيم البكسلات بقيمة ثابتة
- ✓ إضافة حدود صفرية إضافية للصورة الأصلية
- ✓ تكرار حدود الصورة الأصلية

## التشويش

□ تنتج الكاميرات وقنوات بث الصور في بعض الأحيان أنواعاً معينة من التشويش والتي تتواجد على شكل بكسلات عشوائية ومعزولة

تكون قيمة السويات الرمادية فيها خارج نطاق السويات الرمادية أي إن قيمتها قد تكون أكبر بكثير أو أصغر بكثير من قيم السويات الرمادية لغيرها ويدعى هذا التشويش بتشويش "الملح والفلفل". salt and pepper.

يعد التحدي الأكبر لإزالة التشويش هو التمييز بينها وبين التفاصيل الصغيرة في الصورة كالحواف أو الخطوط أو بعض الملامح الأخرى.

التشويش الغاوسي (Gaussian noise) أو الطبيعي هو ضوضاء أو تشويش له دالة كثافة احتمالية متساوية لدالة الكثافة الاحتمالية للتوزيع الطبيعي.

# التشويش

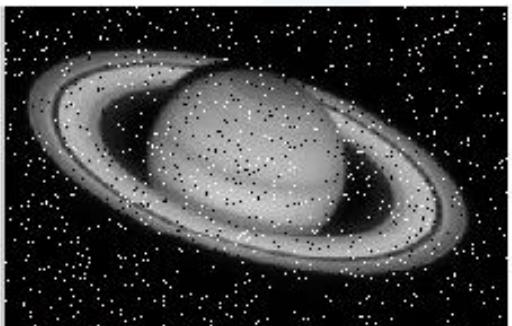
ولمقارنة وتحديد كفاءة المرشحات المختلفة نحتاج أولاً لإضافة التشويش إلى صور ومن ثم اختبار قدرة المرشحات على استعادة الصورة الأصلية.

## Matlab code

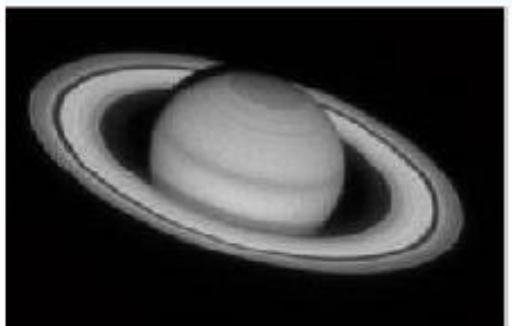
```
a=imread('saturn.jpg');  
figure, imshow(a)  
asp=imnoise(a, 'salt & pepper',0.05);  
figure, imshow(asp)  
ag=imnoise(a,'gaussian',0.02);
```



إضافة تشويش غاوتش



إضافة تشويش الملح والفلفل



الصورة الأصلية

# Adding Noise :

```
Noise = imnoise ( gray image , ' type ' );
```

'gaussian'	Gaussian white noise with constant mean and variance
'localvar'	Zero-mean Gaussian white noise with an intensity-dependent variance
'poisson'	Poisson noise
'salt & pepper'	"On and Off" pixels
'speckle'	Multiplicative noise

```
import cv2
import numpy as np
import os # Import the 'os' module

# Load the image (replace 'saturn.jpg' with your image path)
image_path = 'saturn.jpg'
a = cv2.imread(image_path, cv2.IMREAD_GRAYSCALE)

# Check if the image loaded successfully
if a is None:
    print("Error: Could not load image. Check the file path.")
    exit()

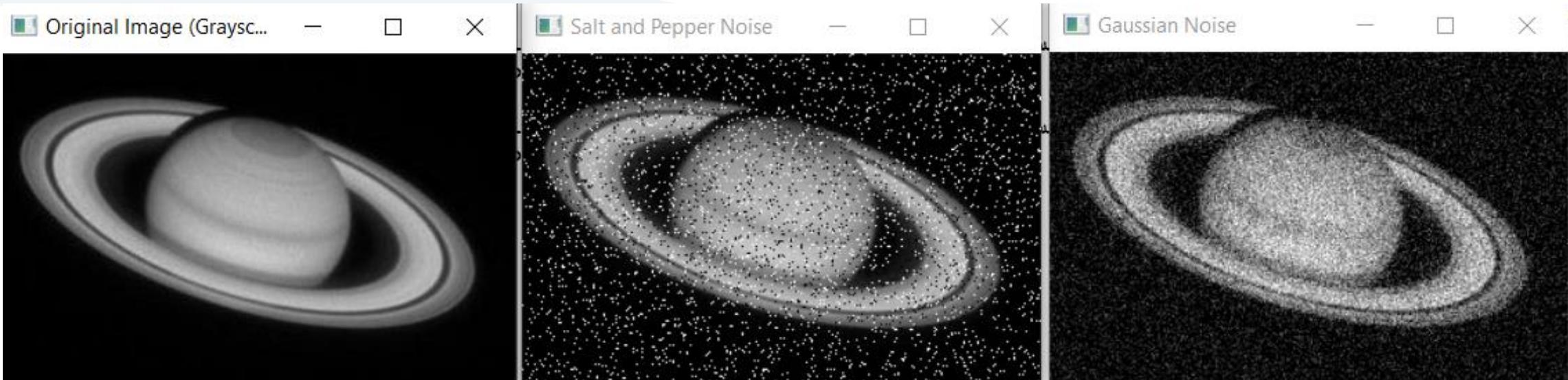
cv2.imshow('Original Image (Grayscale)', a)
cv2.waitKey(0)
```

```
# Add salt and pepper noise (intensity = 0.05)
asp = a.copy()
noise_prob = 0.05
for i in range(asp.shape[0]):
    for j in range(asp.shape[1]):
        rdn = np.random.random()
        if rdn < noise_prob:
            # Salt - set to white (255)
            asp[i, j] = 255
        elif rdn > 1 - noise_prob:
            # Pepper - set to black (0)
            asp[i, j] = 0

# Save the salt and pepper noisy image
output_path_sp =
os.path.join(os.path.dirname(image_path), 'nspsaturn.jpg')
# Construct path using original directory
cv2.imwrite(output_path_sp, asp)
print(f"Salt and pepper noise image saved to:
{output_path_sp}")
# Display the salt and pepper noisy image
cv2.imshow('Salt and Pepper Noise', asp)
cv2.waitKey(0)
```

```
# Add Gaussian noise (variance = 0.02)
ag = a.copy()
mean = 0
sigma = np.sqrt(0.02 * 255 * 255) # Standard deviation
gaussian_noise = np.random.normal(mean, sigma, ag.shape)
ag = np.clip(ag + gaussian_noise, 0, 255).astype(np.uint8)
# Save the Gaussian noisy image
output_path_gn = os.path.join(os.path.dirname(image_path), 'ngsaturn.jpg') # Construct path using original directory
cv2.imwrite(output_path_gn, ag)
print(f"Gaussian noise image saved to: {output_path_gn}")
# Display the Gaussian noisy image
cv2.imshow('Gaussian Noise', ag)
cv2.waitKey(0)

cv2.destroyAllWindows()
```



$$I'(u,v) = (P0 + P1 + P2 + P3 + P4 + P5 + P6 + P7 + P8) / 9$$

أبسط مرشح خطى على الإطلاق

$$I'(u,v) = \frac{1}{9} \cdot \sum_{i=1}^{i=1} \sum_{j=-1}^{j=+1} I(u+i, v+j)$$

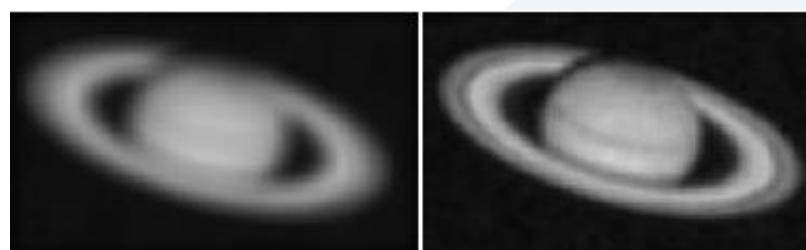
$$H(i,j) = \frac{1}{9} \begin{bmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & 1 \end{bmatrix}$$

$$H(i,j) = \frac{1}{MN} \begin{bmatrix} 1 & 1 & 1 & \dots & 1 \\ \vdots & \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ 1 & 1 & 1 & \dots & 1 \end{bmatrix}$$

- ويؤدي زيادة حجم قناع المرشح إلى التقليل من تأثير تشويش غاوص ولكن على حساب جودة الصورة لأنها يقل تأثير قيمة البكسل الأصلي عن القيمة الجديدة له مقارنة بتأثير عدد أكبر من بكسلات الجوار في هذه القيمة .

- تضمن نسبة التقسيم  $1/NM$  بقاء مجموع أوزان القناع مساوٍ للواحد.

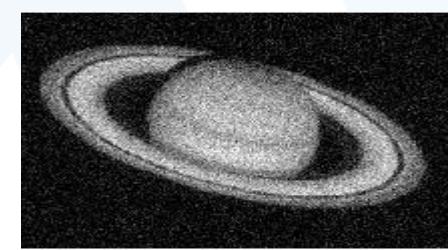
تأثير حجم المرشح في  
التخلص من التشويش



قناع مرشح 21X21



قناع مرشح 9X9



قناع مرشح 5X5

إضافة تشويش غاوص

# مثال

$$\frac{1}{9} \times \begin{bmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & 1 \end{bmatrix}$$

$f(x, y)$

0	0	0	0	0	0	0	0	..
0	0	0	0	0	0	0	0	..
0	0	0	0	0	0	0	0	..
0	0	0	9	9	9	9	9	..
0	0	0	9	9	9	9	9	..
0	0	0	9	9	9	9	9	..
0	0	0	9	9	9	9	9	..
..	..	..	..	..	..	..	..	..

$g(x, y) = w(x, y) \otimes f(x, y)$


$f(x, y)$

0	0	0	0	0	0	0	0	0	..
0	0	0	0	0	0	0	0	0	..
0	0	0	0	0	0	0	0	0	..
0	0	0	0	0	0	0	0	0	..
0	0	0	0	0	0	0	0	0	..
0	0	0	0	0	0	0	0	0	..
0	0	0	0	0	0	0	0	0	..
0	0	0	0	0	0	0	0	0	..
0	0	0	0	0	0	0	0	0	..
..	..	..	..	..	..	..	..	..	..

$g(x, y) = w(x, y) \otimes f(x, y)$

0	0	0	0	0	0	0	0	0	..
0	1	2	3	3	3	3	3	3	..
0	2	4	6	6	6	6	6	6	..
0	3	6	9	9	9	9	9	9	..
0	3	6	9	9	9	9	9	9	..
0	3	6	9	9	9	9	9	9	..
0	3	6	9	9	9	9	9	9	..
0	3	6	9	9	9	9	9	9	..
0	3	6	9	9	9	9	9	9	..
..	..	..	..	..	..	..	..	..	..

# Average Filter :

Low pass filter

○ Averaging filters

mask values

$1/9$	$1/9$	$1/9$
$1/9$	$1/9$	$1/9$
$1/9$	$1/9$	$1/9$

mask values

$1/25$	$1/25$	$1/25$	$1/25$	$1/25$
$1/25$	$1/25$	$1/25$	$1/25$	$1/25$
$1/25$	$1/25$	$1/25$	$1/25$	$1/25$
$1/25$	$1/25$	$1/25$	$1/25$	$1/25$
$1/25$	$1/25$	$1/25$	$1/25$	$1/25$



Input

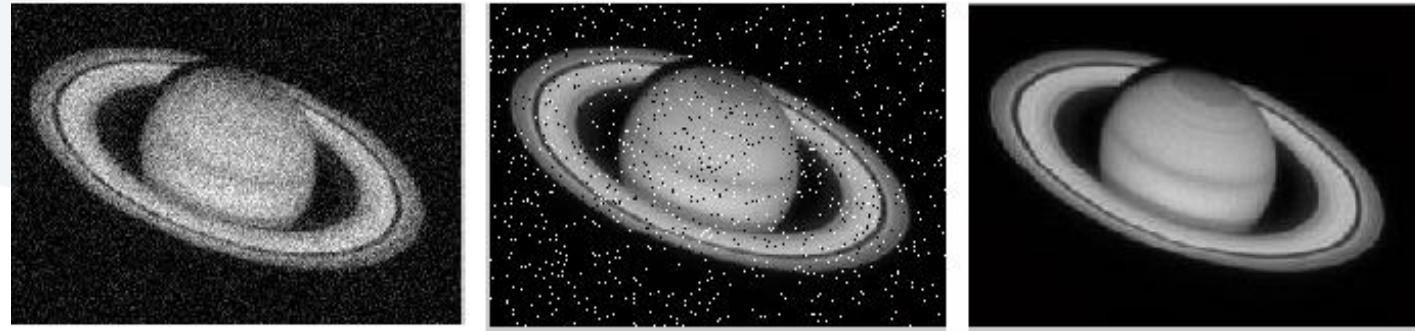
3X3

5X5

7X7

## Matlab code

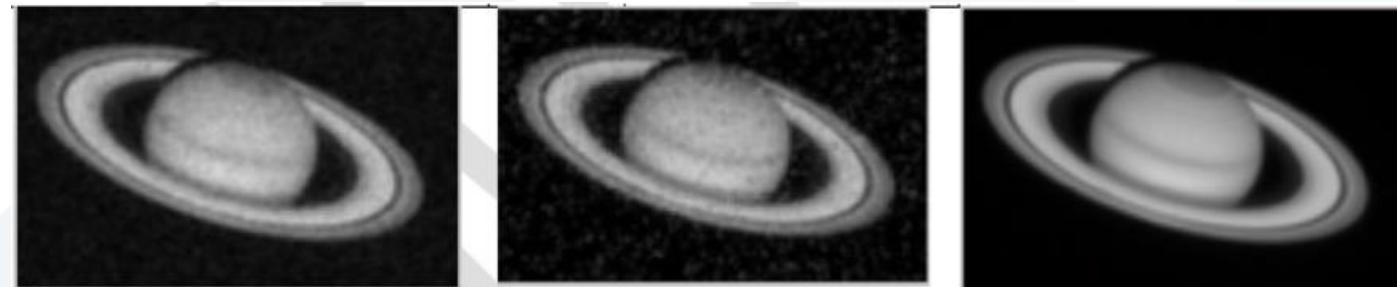
```
a=imread('saturn.jpg');  
b=imread('nspsaturn.jpg');  
c=imread('ngsaturn.jpg');  
k=ones(5)/25;  
  
af=imfilter(a, k);  
figure, imshow(af)  
  
bf=imfilter(b, k);  
figure, imshow(bf)  
  
cf=imfilter(c, k);  
figure, imshow(cf)
```



إضافة تشویش الملح والفلفل

إضافة تشویش الملح والفلفل

الصورة الأصلية



```
import cv2
import numpy as np
import os

# --- Function to apply a filter (imfilter in MATLAB) ---
def apply_filter(img, kernel):
    """Applies a 2D convolution (filtering) to an image."""
    filtered_img = cv2.filter2D(img, -1, kernel) # -1 for same depth/type as input
    return filtered_img

# Image paths (assuming they are in the current directory)
image_dir = '.'
original_image_name = 'saturn.jpg'
sp_image_name = 'nspssaturn.jpg'
gn_image_name = 'ngssaturn.jpg'

# Construct full image paths
original_image_path = os.path.join(image_dir, original_image_name)
sp_image_path = os.path.join(image_dir, sp_image_name)
gn_image_path = os.path.join(image_dir, gn_image_name)
```

```
# --- Load Images ---  
  
# Original Grayscale Image  
a = cv2.imread(original_image_path, cv2.IMREAD_GRAYSCALE)  
if a is None:  
    print(f"Error: Could not load original image: {original_image_path}")  
    exit()  
  
# Salt and Pepper Image  
b = cv2.imread(sp_image_path, cv2.IMREAD_GRAYSCALE)  
if b is None:  
    print(f"Error: Could not load salt and pepper image: {sp_image_path}")  
    exit()  
  
# Gaussian Noise Image  
c = cv2.imread(gn_image_path, cv2.IMREAD_GRAYSCALE)  
if c is None:  
    print(f"Error: Could not load Gaussian noise image: {gn_image_path}")  
    exit()
```

```
# --- Define the Kernel ('ones(5)/25' in MATLAB) ---  
k = np.ones((5, 5), np.float32) / 25 # Creates a 5x5 averaging kernel  
  
# --- Apply Filters ---  
  
# Filter the original image  
af = apply_filter(a, k)  
cv2.imshow('Filtered Original', af)  
cv2.waitKey(0)  
  
# Filter the salt and pepper image  
bf = apply_filter(b, k)  
cv2.imshow('Filtered Salt & Pepper', bf)  
cv2.waitKey(0)
```

```
# Filter the Gaussian noise image  
cf = apply_filter(c, k)  
cv2.imshow('Filtered Gaussian', cf)  
cv2.waitKey(0)  
  
cv2.destroyAllWindows()
```



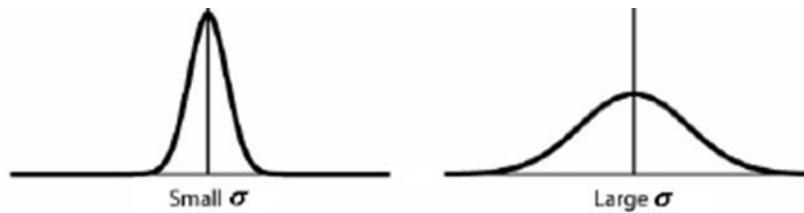
Application : noise reduction and image smoothing  
Disadvantage: lose sharp details

- مرشح يأخذ بالحسبان مقدار قرب البكسل الجار من البكسل الأصلي ويعطي للبكسل الأصلي قيمة أكبر من جيرانه ليكون له ولجيران الأقرب نسب أكبر من المشاركة مقارنة مع البكسلات البعيدة

$$\frac{1}{16} \times \begin{array}{|c|c|c|} \hline 1 & 2 & 1 \\ \hline 2 & 4 & 2 \\ \hline 1 & 2 & 1 \\ \hline \end{array}$$

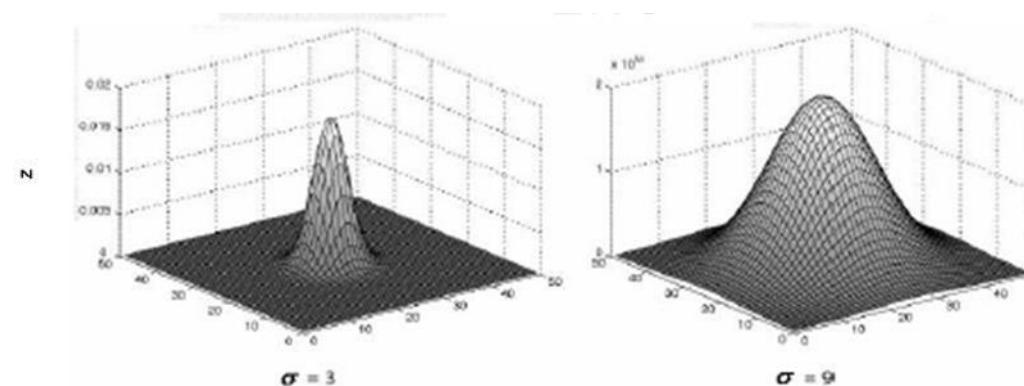
# المرشحات المستخدمة للتقليل من التشويش مرشح Gaussian Filter

- يمثل مرشح قيمة متوسطة مثقل يزداد وزن البكسل فيه كلما اقتربنا من البكسل المركزي
- يستخدم في إزالة التشويش وتنعيم الصور ويستخدم قناعاً يمثل شكل توزع غاوص



$$(1\text{-D}): g(x) = \frac{1}{\sqrt{2\pi\sigma^2}} e^{-\frac{(x-\bar{x})^2}{2\sigma^2}}$$

يمثل  $\sigma$  الانحراف المعياري لتوزع غاوص



- توزع غاوص ثانوي البعد

$$(2\text{-D}): g(x, y) = \frac{1}{2\pi\sigma^2} e^{-\frac{x^2+y^2}{2\sigma^2}}$$

- يقوم مرشح غاوص بتنعيم الصورة وإزالة التشويش مثله مثل مرشح القيمة المتوسطة ولكن يختلف عنه بأنه يستخدم مرشح غاوسي أو قناعا له شكل توزع غاوص
- تحدد درجة التنعيم للصورة عن طريق تغيير قيمة الانحراف المعياري

### Matlab code

```
a=imread('ngsaturn.jpg');  
figure, imshow(a)  
k=fspecial('gaussian',[5 5],2);  
af=imfilter(a, k, 'conv');
```



الصورة بعد تطبيق مرشح غاوص



صورة تحتوي على تشويش غاوص

- يقوم برنامج الماتلاب بتوليد المصفوفة الخاصة بقناع مرشح غاوص باستخدام الـ `fspecial`

```
Mask = fspecial ( ' type ' ) ;  
Image = imfilter ( gray image , mask ) ;  
  
'average'    averaging filter  
'disk'        circular averaging filter  
'gaussian'   Gaussian lowpass filter  
'laplacian'   filter approximating the 2-D Laplacian operator  
'log'         Laplacian of Gaussian filter  
'motion'     motion filter  
'prewitt'    Prewitt horizontal edge-emphasizing filter  
'sobel'       Sobel horizontal edge-emphasizing filter  
'unsharp'    unsharp contrast enhancement filter
```

- يقوم مرشح غاووص بتنعيم الصورة على نحو مشابه لمرشح القيمة المتوسطة. ويتم تحديد درجة التنعيم للصورة عن طريق تغيير قيمة الانحراف المعياري؛
- إذ تؤدي زيادة الانحراف المعياري لتوزع غاووص إلى زيادة درجة التنعيم في الصورة.
- ويعد مرشح غاووص مرشح قيمة متوسطة مثقل يزداد وزن البكسل فيه كلما اقترب من البكسل المركزي.
- لذلك ينتج عنه تنعيم سلس وحافظ على تفاصيل الصورة على نحو أفضل من مرشح القيمة المتوسطة ويستخدم لهذا خطوة أولى في خوارزميات الكشف عن الحواف) مثل كاشف الحواف كاني
- يستخدم مرشح غاووص عادةً كمرشح ترددات منخفضة إلا أنه يمكن تطبيقه بشكل مباشر على الصورة وذلك عن طريق توليد قناع تمثل أوزانه القيم التقريرية لتوزع غاووص.

# Gaussian filters



$5 \times 5, \sigma = 0.5$



$5 \times 5, \sigma = 0.5$



$11 \times 11, \sigma = 1$



$11 \times 11, \sigma = 5$

```
import cv2
import numpy as np
import os

# --- Function to apply a filter (imfilter in MATLAB) ---
def apply_filter(img, kernel):
    """Applies a 2D convolution (filtering) to an image."""
    filtered_img = cv2.filter2D(img, -1, kernel) # -1 for same
depth/type as input
    return filtered_img

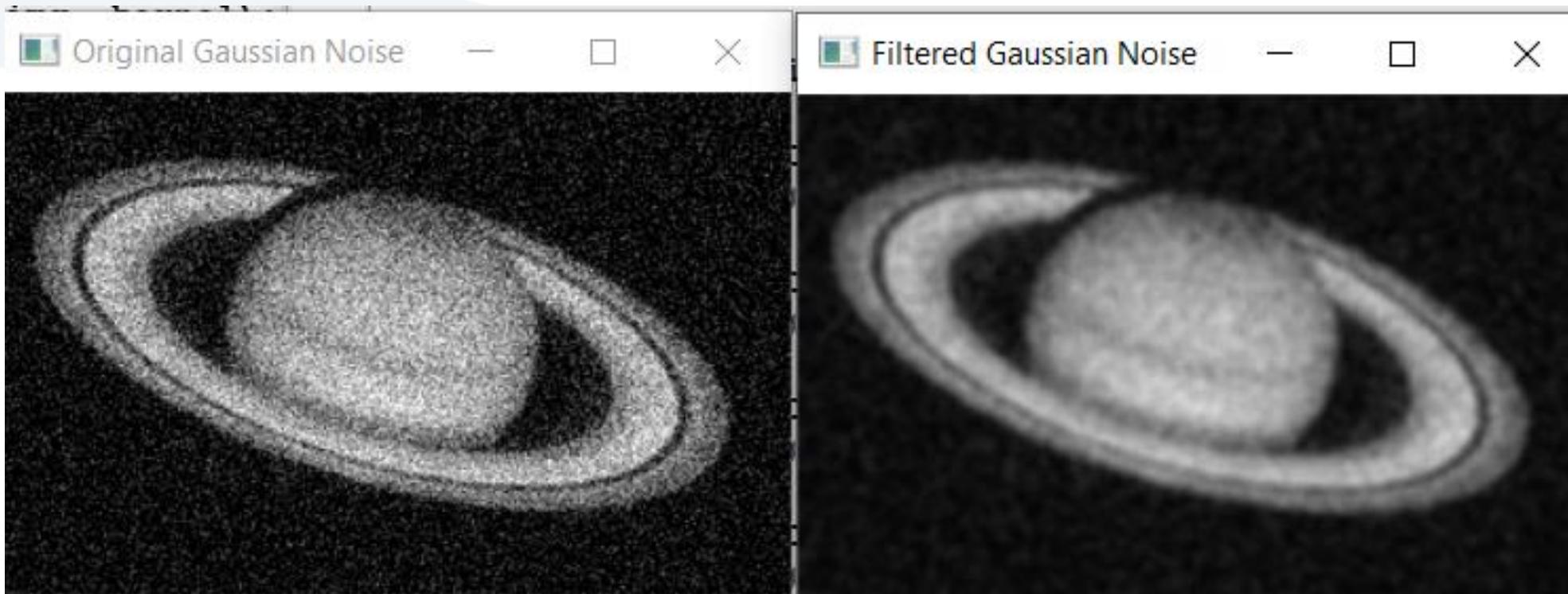
# --- Script starts here ---
# Image path
image_dir = '.' # Current directory
gn_image_name = 'ngsaturn.jpg'
gn_image_path = os.path.join(image_dir, gn_image_name)
```

```
# --- Load Image ---
a = cv2.imread(gn_image_path, cv2.IMREAD_GRAYSCALE)
if a is None:
    print(f"Error: Could not load image: {gn_image_path}")
    exit()

# Display original image
cv2.imshow('Original Gaussian Noise', a)
cv2.waitKey(0)
```

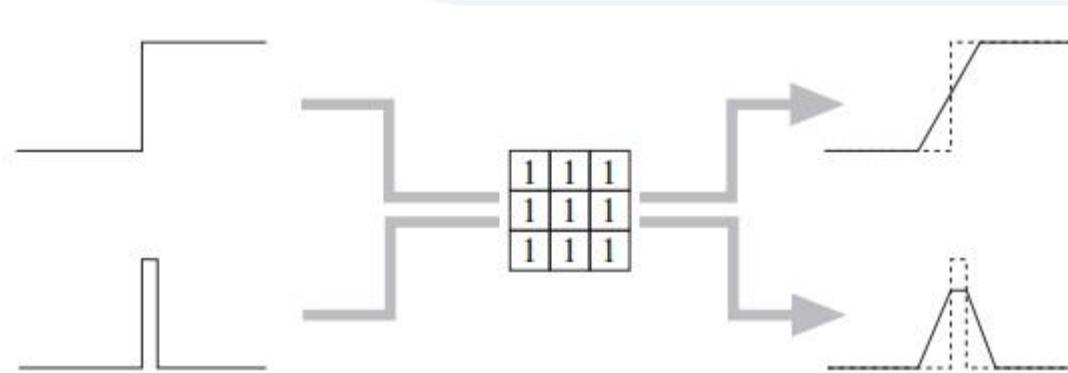


```
# --- Create Gaussian Kernel (fspecial('gaussian', [5 5], 2) in MATLAB) ---  
# Sigma = 2, kernel size [5,5]  
k = cv2.getGaussianKernel(5, 2) # Creates a 1D Gaussian kernel, then combines it.  
k = k @ k.T # Creates a 2D Gaussian kernel by outer product.  
  
# --- Apply Filter ---  
af = apply_filter(a, k) # Apply the Gaussian filter.  
  
# Display the filtered image  
cv2.imshow('Filtered Gaussian Noise', af)  
cv2.waitKey(0)  
  
cv2.destroyAllWindows()
```



# المرشحات غير الخطية

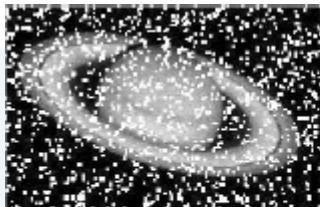
- من سمات المرشحات الخطية أنها تقوم بتنعيم كل محتويات وتفاصيل الصورة بما فيها النقاط والخطوط والحواف



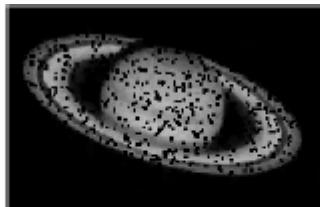
- بعض المرشحات غير الخطية التي تستخدم في التخلص من التشویش
  - ✓ مرشحات القيمة العظمى والصغرى **Max and Min Filters**
  - ✓ مرشح الوسيط الهندسي **Median filter**
  - ✓ مرشح الوسيط الهندسي المثقل **Weighted median filter**

## Matlab code

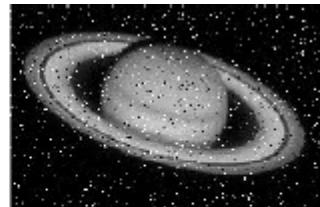
```
a=imread('nsp saturn.jpg');
figure, imshow(a)
amin=uint8(colfilt(a,[3 3],'sliding', @min));
figure, imshow(amin)
amax=uint8(colfilt(a,[3 3],'sliding', @max));
figure, imshow(amax)
```



مرشح القيمة القصوى



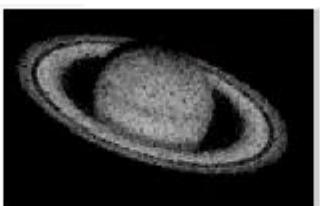
مرشح القيمة الصغرى



صورة ذات تشويش الملح واللفلف



مرشح القيمة القصوى



مرشح القيمة الصغرى



صورة ذات تشويش غاوصى

- مرشح القيمة الصغرى قد استطاع التخلص من النقاط البيضاء - في الصورة "الملح" لأنه سيتّم استبدال أيّ بكسل أبيض وحيد في الصورة بقيمة بكسل آخر من جواره تكون أصغر ولكن هذا المرشح قد زاد في الوقت نفسه من النقاط السوداء في الصورة "اللفلف".
- ويظهر مرشح القيمة القصوى التأثير المعاكس لسابقه فوجود أيّ بكسل أبيض وحيد في نافذة المرشح سيعطي قيمته للبكسل وبالتالي سيزيد من تشويش الملح أما النقط السوداء في الصورة فستختفي تماماً.

```

import cv2
import numpy as np
import os
# --- Function to apply filter (using sliding window and min/max) ---
def apply_min_max_filter(img, kernel_size, operation):
    """Applies a min or max filter using a sliding window."""
    rows, cols = img.shape
    filtered_img = np.zeros_like(img)

    half_kernel = kernel_size // 2 # Integer division for kernel radius

    for r in range(rows):
        for c in range(cols):
            # Define the window boundaries
            row_start = max(0, r - half_kernel)
            row_end = min(rows, r + half_kernel + 1)
            col_start = max(0, c - half_kernel)
            col_end = min(cols, c + half_kernel + 1)

            # Extract the window (the kernel area)
            window = img[row_start:row_end, col_start:col_end]

            # Apply min or max operation
            if operation == 'min':
                filtered_img[r, c] = np.min(window)
            elif operation == 'max':
                filtered_img[r, c] = np.max(window)
            else:
                raise ValueError("Invalid operation. Choose 'min' or 'max'.")

    return filtered_img.astype(np.uint8) # Ensure uint8 output

```



```

# Image path
image_dir = '.'
#sp_image_name = 'nspsaturn.jpg'
sp_image_name = 'ngsaturn.jpg'
sp_image_path = os.path.join(image_dir, sp_image_name)

# --- Load Image ---
a = cv2.imread(sp_image_path, cv2.IMREAD_GRAYSCALE)
if a is None:
    print(f"Error: Could not load image: {sp_image_path}")
    exit()

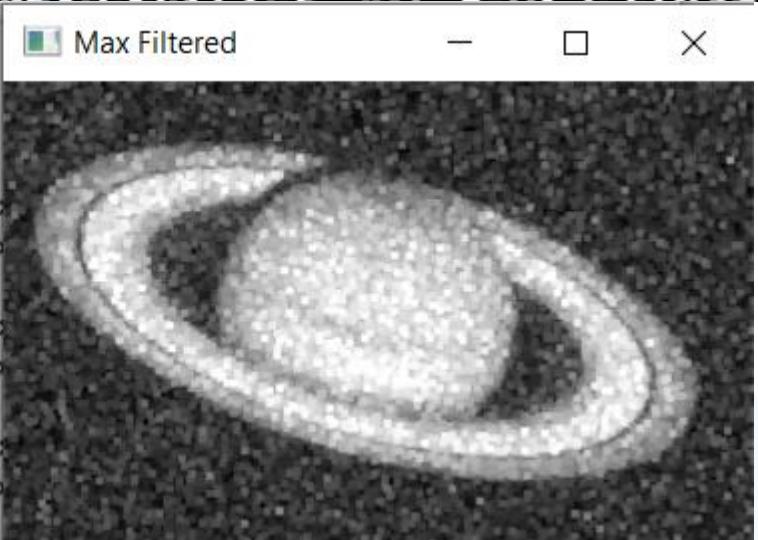
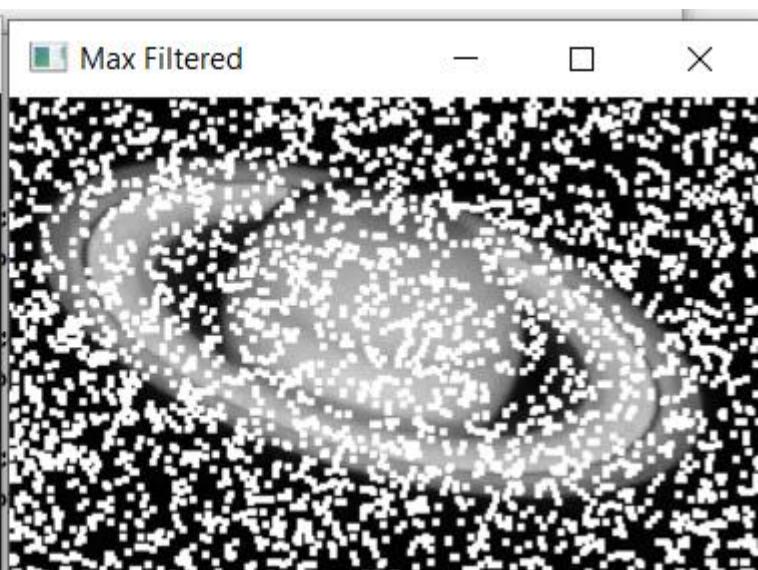
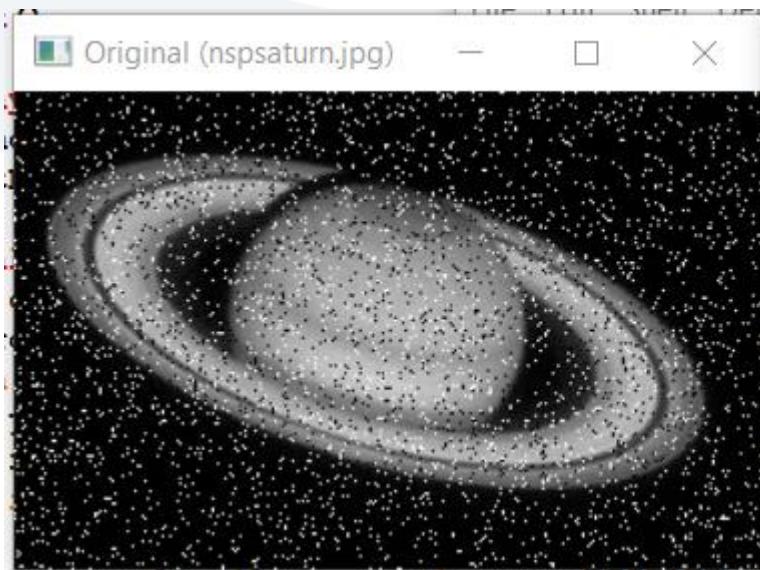
# Display Original Image
# cv2.imshow('Original (nspsaturn.jpg)', a)
cv2.imshow('Original (ngsaturn.jpg)', a)
cv2.waitKey(0)

# --- Apply Min Filter (3x3) ---
amin = apply_min_max_filter(a, 3, 'min')
cv2.imshow('Min Filtered', amin)
cv2.waitKey(0)

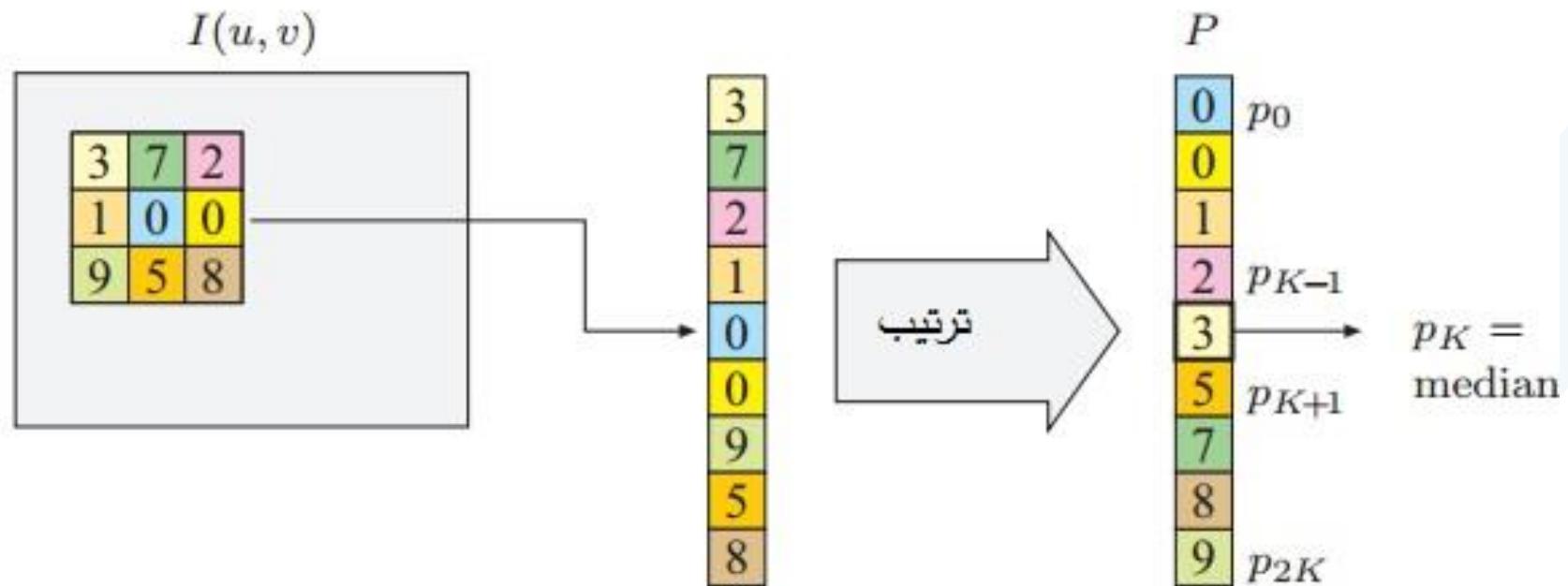
# --- Apply Max Filter (3x3) ---
amax = apply_min_max_filter(a, 3, 'max')
cv2.imshow('Max Filtered', amax)
cv2.waitKey(0)

cv2.destroyAllWindows()

```



$$I'(u, v) = \text{median}\{I(u + i, v + j) \mid (i, j) \in R\}$$



- إن الهدف الرئيسي من المرشحات هو التخلص من التشويش مع إبقاء كل تفاصيل الصورة ولكن هذا السبب صعب التحقق لأن المرشحات لا تستطيع تمييز بين محتويات الصورة المهمة وغير المهمة.

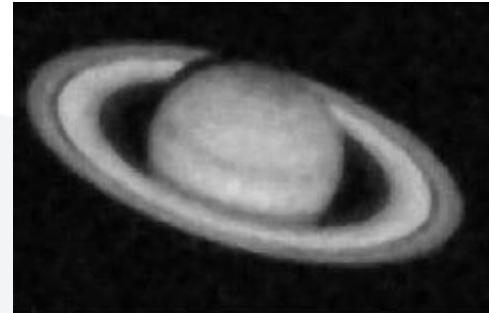
ويعد مرشح الوسيط الهندسي من أكثر المرشحات شعبية في مجال التخلص من التشويش.

عند تطبيق مرشح الوسيط الحسابي يتم استبدال كل بكسل في الصورة بقيمة الوسيط الهندسي لنافذة المرشح  $R$  وفق المعادلة الآتية:

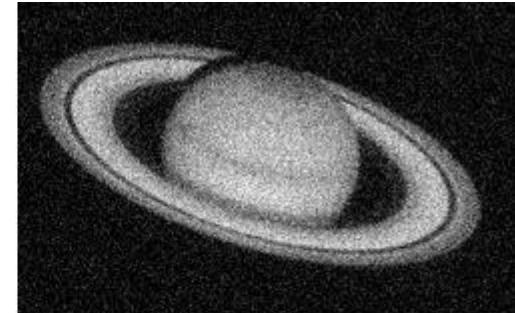
## مرشح الوسيط الهندسي مثال

```
a=imread('ngsaturn.jpg');
figure, imshow(a)
af=medfilt2(a,[7 7]);
figure, imshow(af)
```

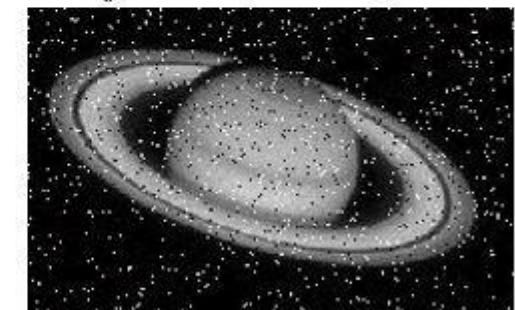
- أن مرشح الوسيط الهندسي قد استطاع التغلب على - بقية المرشحات السابقة في الحفاظ على تفاصيل الصورة مع القضاء على التشويش
- وخصوصاً عندما تكون بكسلات التشويش معزولة وذات قيمة مرتفعة جداً أو منخفضة جداً (كتشويس الملح واللفلف) (أما في حالة تشويش غاوتش غاوتش ولكن على حساب التقليل من جودة الصورة).



تطبيق مرشح الوسيط الهندسي



صورة ذات تشويش غاوتش



تطبيق مرشح الوسيط الهندسي

صورة ذات تشويش الملح واللفلف

```
import cv2
import numpy as np

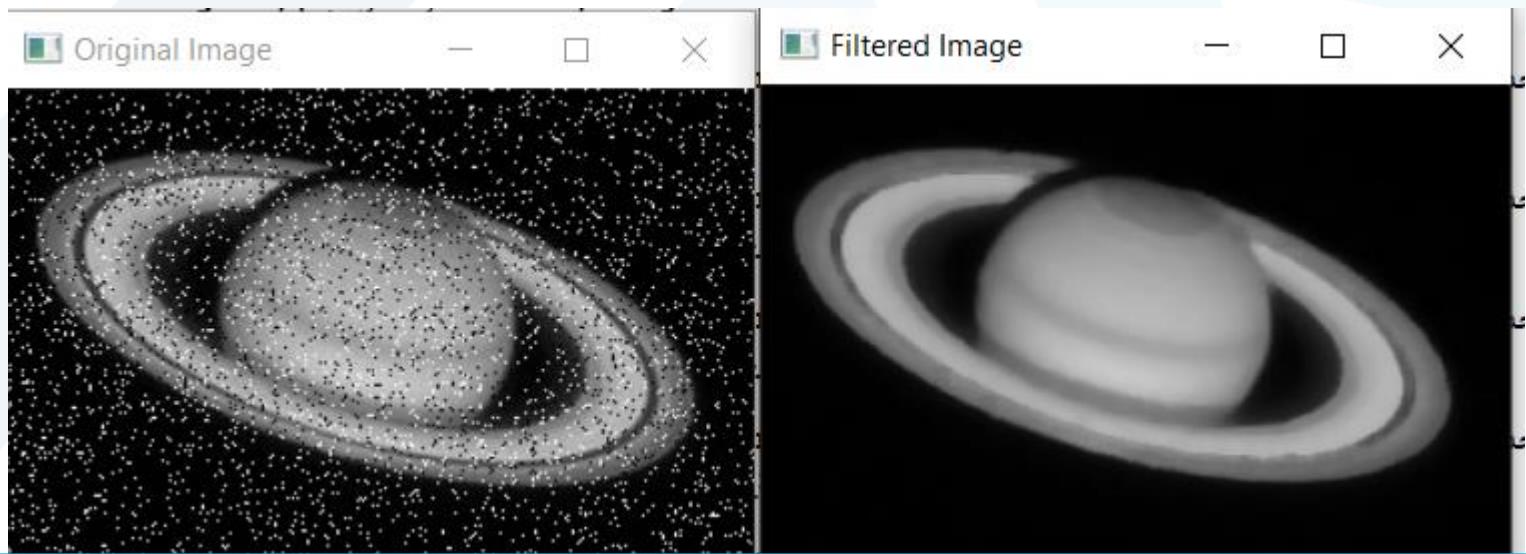
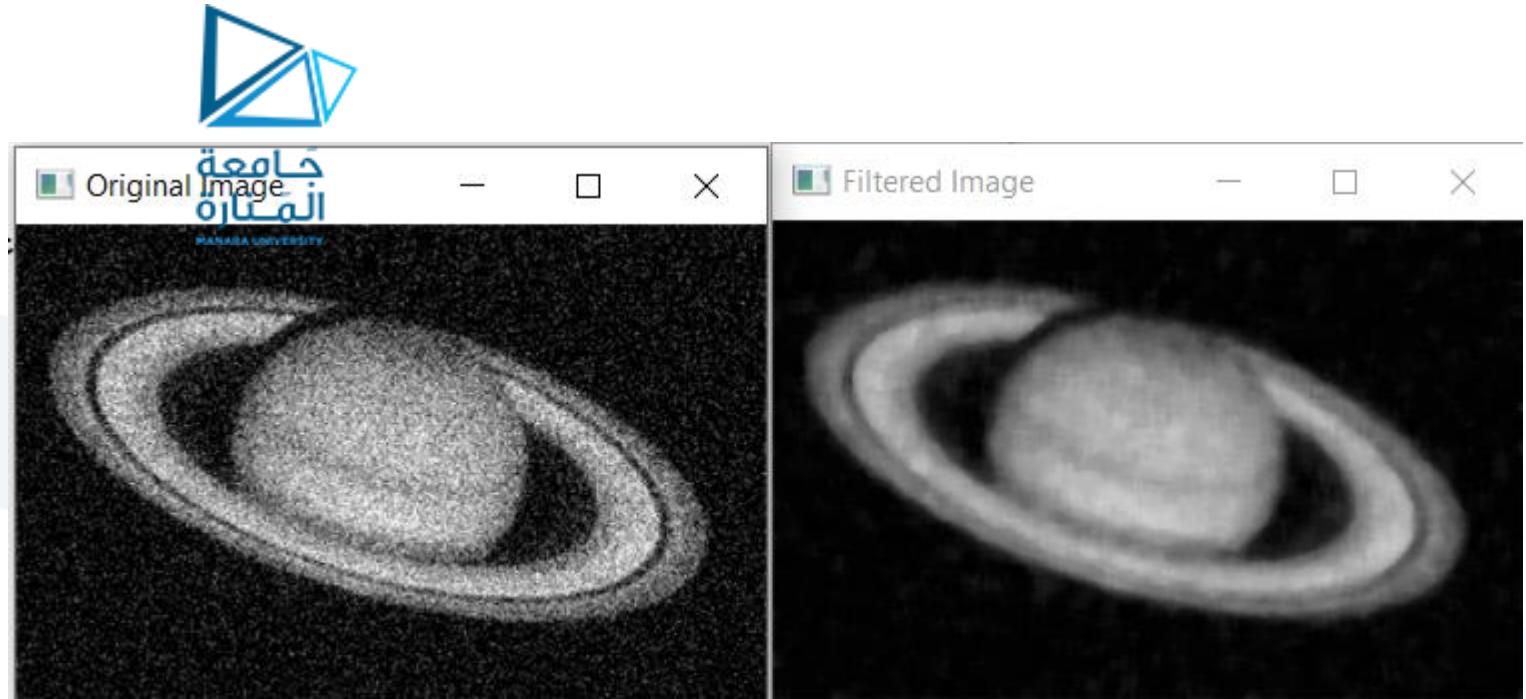
# Read the image
image = cv2.imread('ngsaturn.jpg')
#image = cv2.imread('npsaturn.jpg')

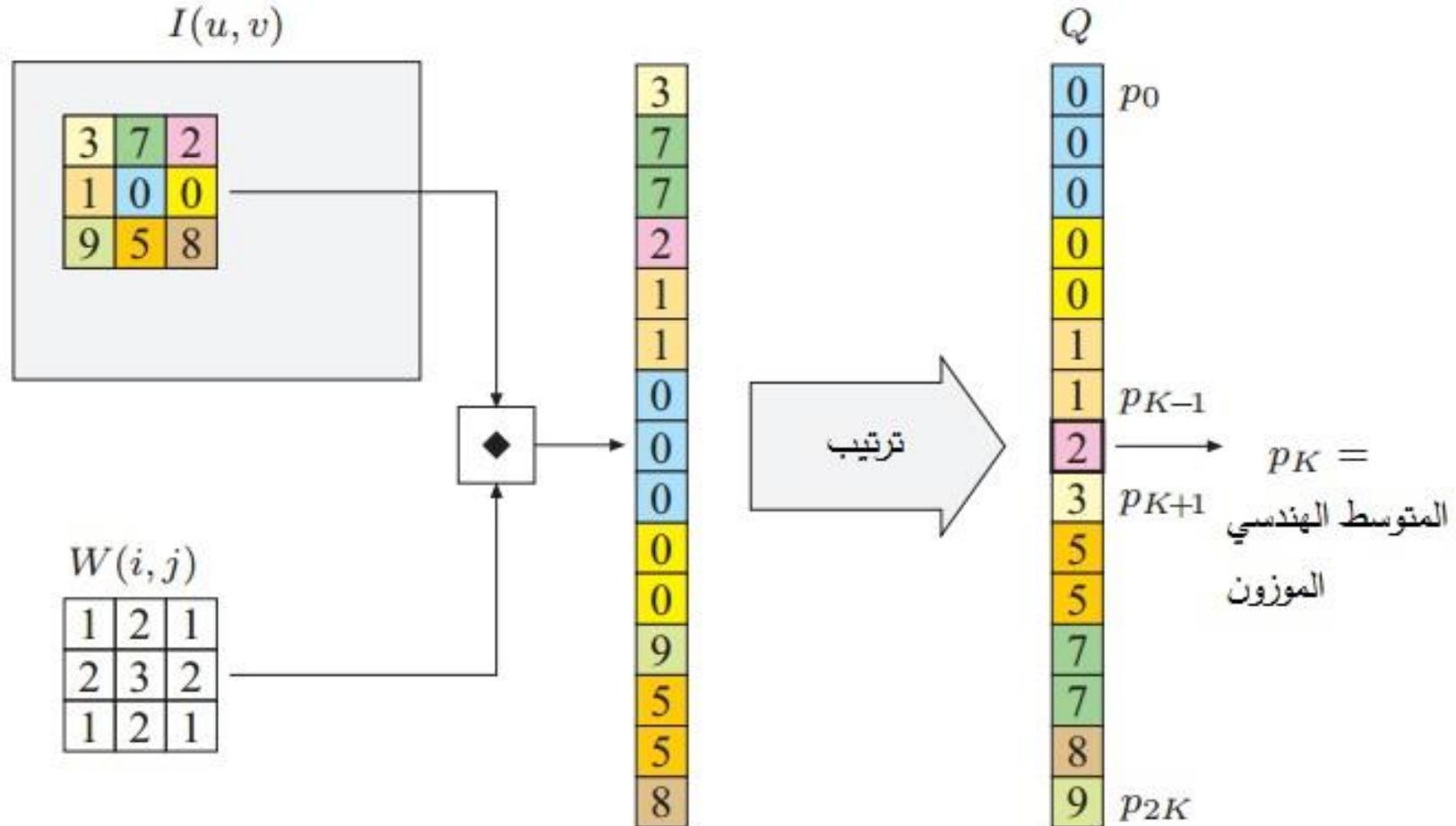
# Display the original image
cv2.imshow('Original Image', image)

# Apply median filtering with a 7x7 kernel
filtered_image = cv2.medianBlur(image, 7)

# Display the filtered image
cv2.imshow('Filtered Image', filtered_image)

# Wait for a key press and close the image
windows
cv2.waitKey(0)
cv2.destroyAllWindows()
```



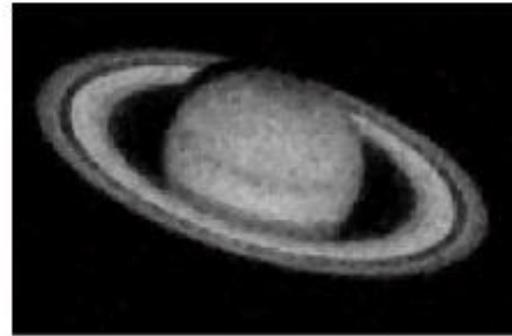


- تستدعي هذه المصفوفة توسيعة شعاع البكسل ذي الطول 9 عناصر ليصبح طوله 15 عنصر والذي يساوي مجموع عناصر مصفوفة الأوزان  $W$ .
- يحدد مرشح الوسيط الهندسي المثقل أوزاناً منفصلة لكلّ موقع في نافذة المرشح والتي تفسر على أنها عدد الأصوات المعطاة لهذا الموقع.

# مرشح الوسيط الهندسي المترافق مثال

```
a=imread('ngsaturn.jpg');  
figure, imshow(a)  
af=ordfilt2(a,5,ones(5));
```

B = `ordfilt2(A,order,domain)` replaces each element in A by the orderth element in the sorted set of neighbors specified by the nonzero elements in domain.



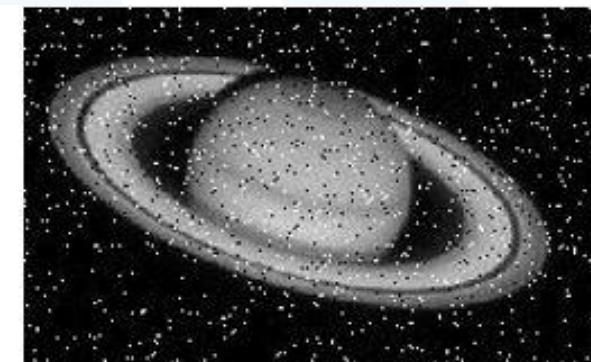
تطبيق مرشح الوسيط الهندسي



تطبيق مرشح الوسيط الهندسي



صورة تحتوي على تشويش غاوص



صورة تحتوي على تشويش الملح والفلفل



Type of Filtering Operation	MATLAB code	Neighborhood	Sample Image Data, Indication																		
Median filter	<code>B = ordfilt2(A,5,ones(3,3))</code>	<table border="1"><tr><td>1</td><td>1</td><td>1</td></tr><tr><td>1</td><td>1</td><td>1</td></tr><tr><td>1</td><td>1</td><td>1</td></tr></table>	1	1	1	1	1	1	1	1	1	<table border="1"><tr><td>88</td><td>16</td><td>56</td></tr><tr><td>5</td><td>3</td><td>30</td></tr><tr><td>21</td><td>63</td><td>42</td></tr></table>	88	16	56	5	3	30	21	63	42
1	1	1																			
1	1	1																			
1	1	1																			
88	16	56																			
5	3	30																			
21	63	42																			
Minimum filter	<code>B = ordfilt2(A,1,ones(3,3))</code>	<table border="1"><tr><td>1</td><td>1</td><td>1</td></tr><tr><td>1</td><td>1</td><td>1</td></tr><tr><td>1</td><td>1</td><td>1</td></tr></table>	1	1	1	1	1	1	1	1	1	<table border="1"><tr><td>88</td><td>16</td><td>56</td></tr><tr><td>5</td><td>3</td><td>30</td></tr><tr><td>21</td><td>63</td><td>42</td></tr></table>	88	16	56	5	3	30	21	63	42
1	1	1																			
1	1	1																			
1	1	1																			
88	16	56																			
5	3	30																			
21	63	42																			
Maximum filter	<code>B = ordfilt2(A,9,ones(3,3))</code>	<table border="1"><tr><td>1</td><td>1</td><td>1</td></tr><tr><td>1</td><td>1</td><td>1</td></tr><tr><td>1</td><td>1</td><td>1</td></tr></table>	1	1	1	1	1	1	1	1	1	<table border="1"><tr><td>88</td><td>16</td><td>56</td></tr><tr><td>5</td><td>3</td><td>30</td></tr><tr><td>21</td><td>63</td><td>42</td></tr></table>	88	16	56	5	3	30	21	63	42
1	1	1																			
1	1	1																			
1	1	1																			
88	16	56																			
5	3	30																			
21	63	42																			
Minimum of north, east, south, and west neighbors	<code>B = ordfilt2(A,1,[0 1 0; 1 0 1; 0 1 0])</code>	<table border="1"><tr><td>0</td><td>1</td><td>0</td></tr><tr><td>1</td><td>0</td><td>1</td></tr><tr><td>0</td><td>1</td><td>0</td></tr></table>	0	1	0	1	0	1	0	1	0	<table border="1"><tr><td>88</td><td>16</td><td>56</td></tr><tr><td>5</td><td>3</td><td>30</td></tr><tr><td>21</td><td>63</td><td>42</td></tr></table>	88	16	56	5	3	30	21	63	42
0	1	0																			
1	0	1																			
0	1	0																			
88	16	56																			
5	3	30																			
21	63	42																			

# نهاية المحاضرة