

# Computer vision

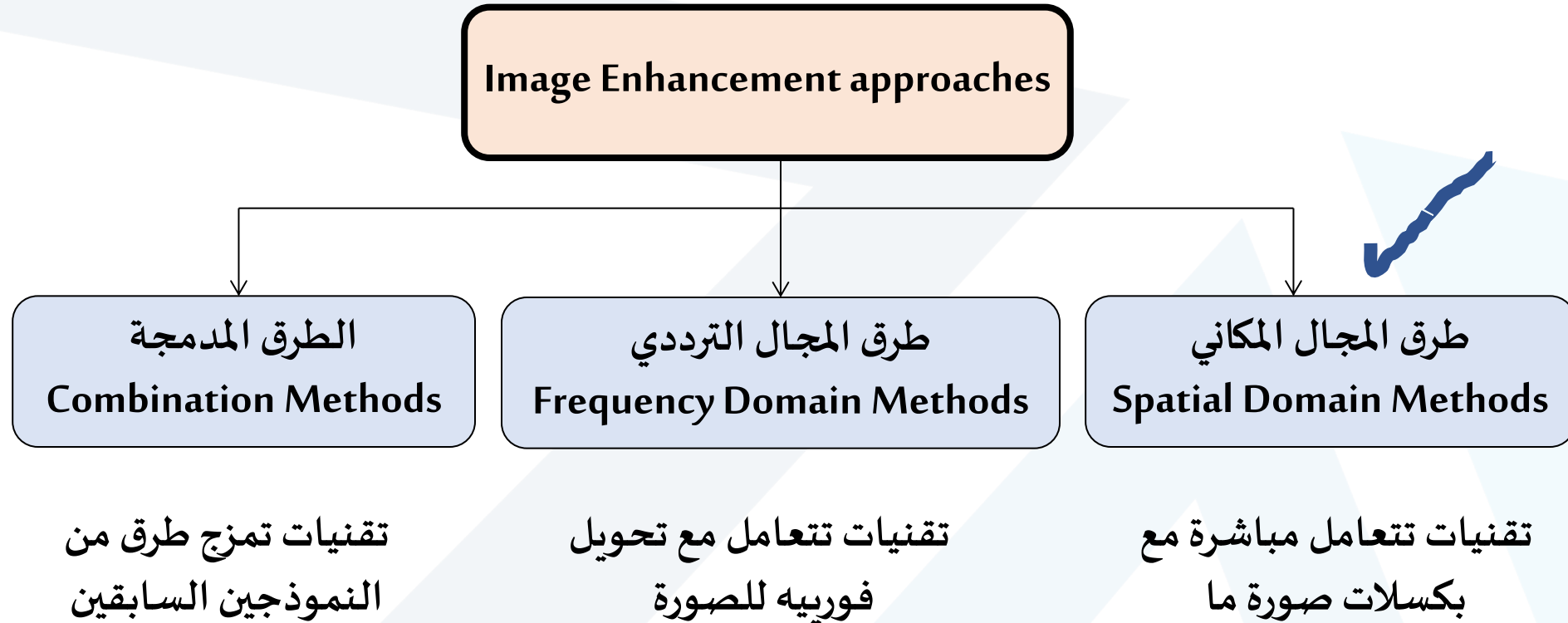
المحاضرة الثامنة

**Image Enhancement**

**Spatial Domain Methods**

العمليات على مستوى القناع أو جيران البكسل  
باستخدام المرشحات المكانية

د. عيسى الغنام د. إياد حاتم



# تحسين الصورة في المجال المكاني

مفهوم ترشيح الصورة بالاعتماد على النوافذ المحلية  
جيران البكسل التي تستخدم عادة في إزالة التشويش  
أو للكشف عن الحواف وإظهارها.

## Spatial Domain Methods

العمليات على هيستوغرام الصورة

مستوى البكسل  
Pixel Level

مستوى القناع جيران البكسل  
Mask Level

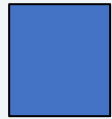
العمليات على البكسلات

باستخدام هيستوغرام الصورة

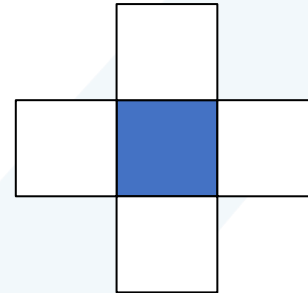
معالجة الرسم البياني (الهيستوغرام)

Histogram Processing مساواة

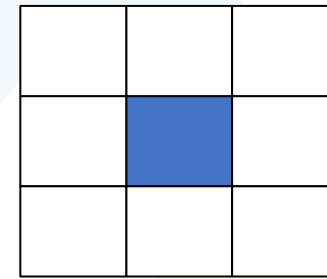
الهيستوغرام



$$N_0(x, y)$$

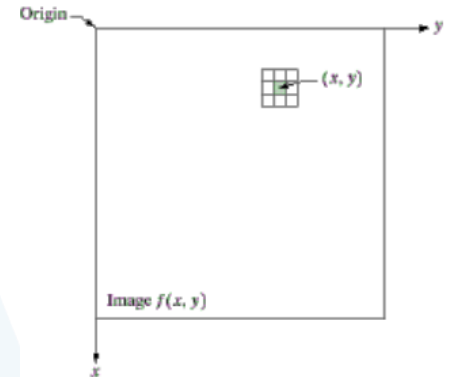


$$N_4(x, y)$$



$$N_8(x, y)$$

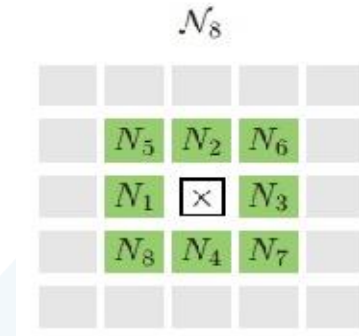
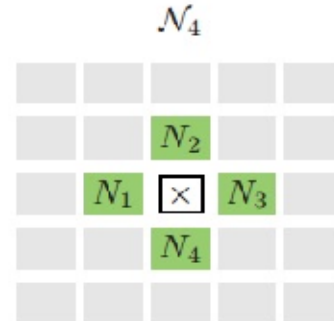
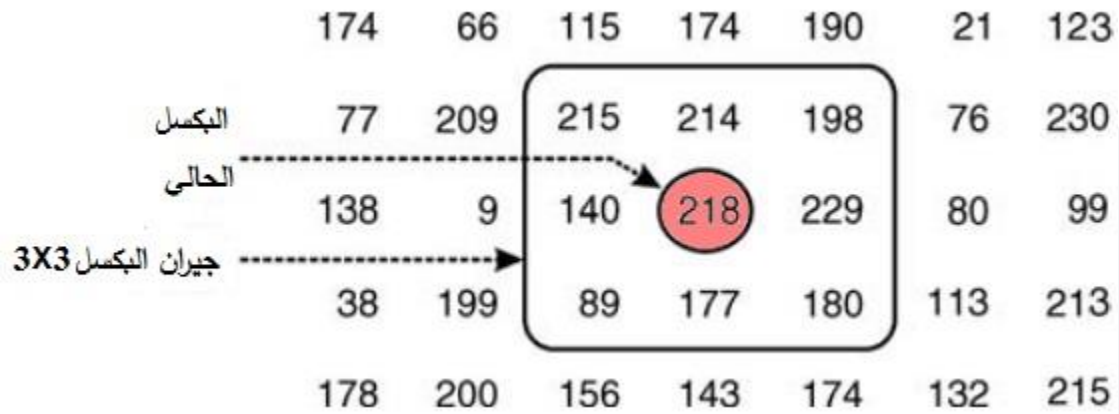
تحسين الصورة باستخدام المرشحات المكانية



# تعريف

□ جيران البكسل: البكسلات المحيطة به (أصغر مصفوفة يقع هذا البكسل في مركزها)

□ نافذة جيران البكسل (النافذة المحلية): هي مصفوفة مربعة ذات أبعاد فردية (قد تكون مستطيلة أو دائرية)



فإذا كانت إحداثيات البكسل المرجعي  
 هي  $u, v$   
 فعندها تتراوح إحداثيات جوار هذا  
 البكسل ضمن المجال  $u, v \pm k$

# التصنيف العام للمرشحات

- تُطبق عمليات الترشيح على كامل الصورة وفق مبدأ النافذة المنزلقة:
- تسمى النافذة المنزلقة بـ mask أو kernels أو window أو filter.
- تتم معالجة كل بكسل في الصورة بالاعتماد على عملية بكسلات هذه النافذة و تستخدم جيران هذا البكسل في الصورة الأصلية.
- تصنف عموماً (تبعاً للخصائص الرياضية لتابع المرشح) إلى مرشحات خطية وغير خطية.

Filters

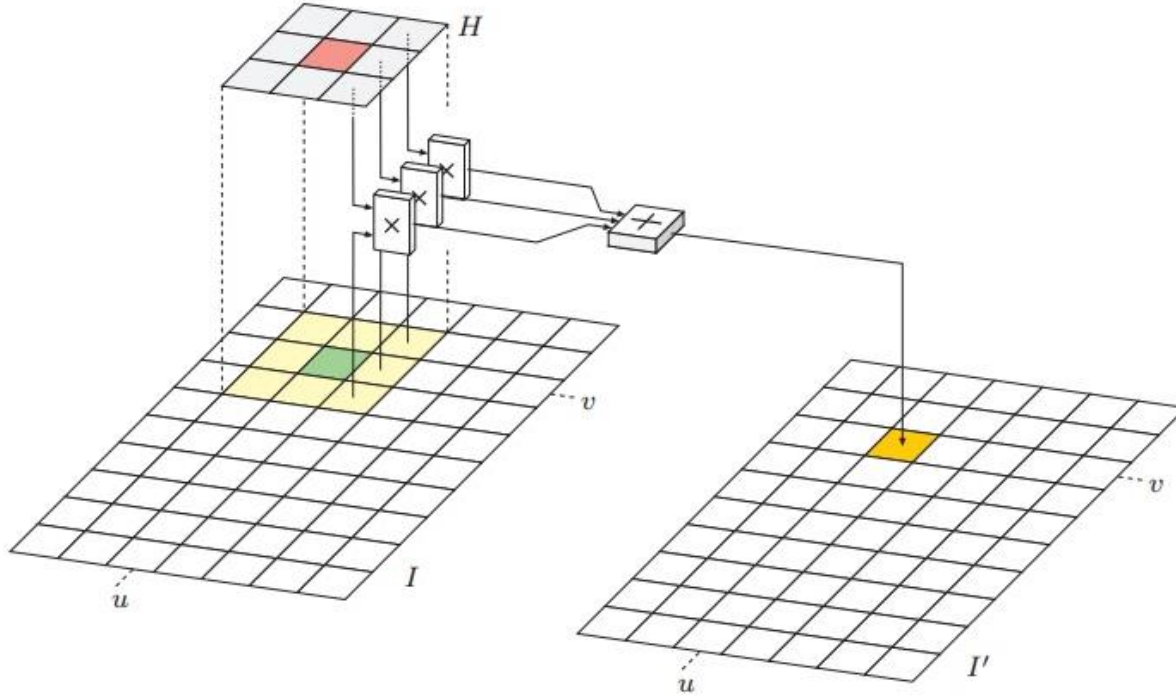
خطية  
Linear

غير خطية  
nonlinear

□ معظم الأقنعة الشائعة هي مصفوفات متناظرة حول مركزها

# المرشحات الخطية

- المرشح الخطي هو الذي تعطى فيه القيم الجديدة للبكسلات عن طريق جمع خطي لقيم البكسل مع جيرانه
- تحدد عمليات الجمع الخطي لجيران البكسل عن طريق نواة المرشح أو ما يدعى بالقناع



عندما تستخدم المرشحات الخطية في عمليات تنعيم الصورة أو إزالة التشويش فإنها لا تستهدف هذا التشويش فقط وإنما تقوم بتنعيم كلّ محتويات الصورة بما فيها النقاط - والخطوط والحواف مما يسبب انخفاضاً في جودة الصورة وتعدّ هذه من أهم سيئات المرشحات الخطية التي لا يمكن تجاوزها ولهذا يتم عادة استبعاد المرشحات الخطية

# التعامل مع حدود الصورة

□ هناك عدّة طرق للتعامل مع حدود الصورة:

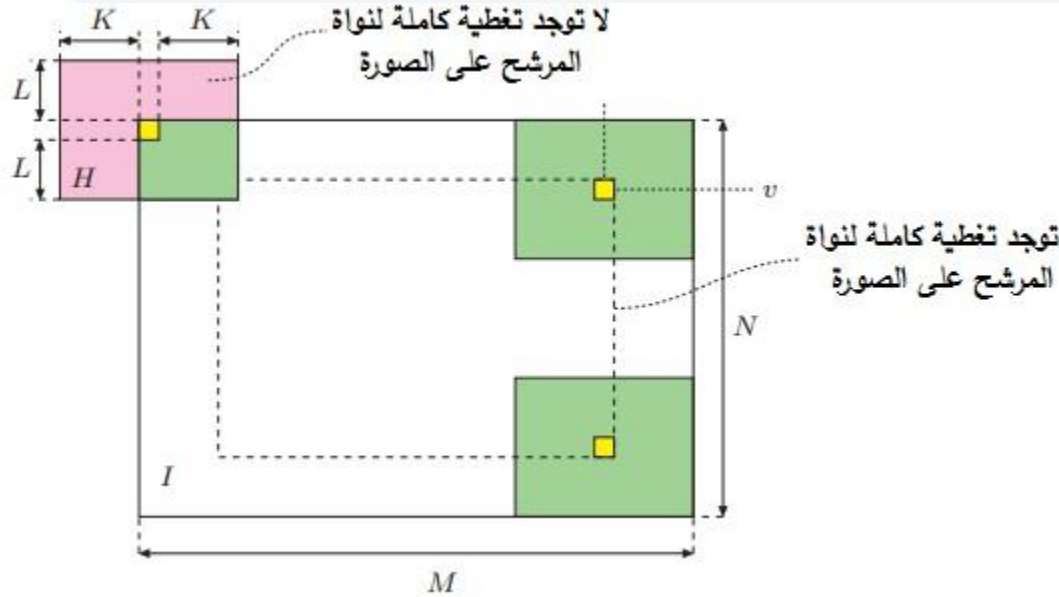
✓ تجاهل حدود الصورة

- الحفاظ على قيم البكسلات
- استبدال قيم البكسلات بقيمة ثابتة

✓ إضافة حدود صفيرية إضافية للصورة الأصلية

✓ تكرار حدود الصورة الأصلية

✓ التعامل مع حدود صورة الدخل على أنها تابع دوري ثنائي الأبعاد يكرر قيمه في كلّ من الاتجاهين العمودي والأفقي



# التشويش

□ تنتج الكاميرات وقنوات بثّ الصور في بعض الأحيان أنواعاً معيّنة من التشويش والتي تتواجد على شكل بكسلات عشوائية ومعزولة

تكون قيمة السويات الرمادية فيها خارج نطاق السويات الرمادية أي إن قيمتها قد تكون أكبر بكثير أو أصغر بكثير من قيم السويات الرمادية لجيرانها ويدعى هذا التشويش بتشويش "الملح والفلفل" . salt and pepper

يعدّ التحدي الأكبر لإزالة التشويش هو التمييز بينها وبين التفاصيل الصغيرة في الصورة كالحواف أو الخطوط أو بعض الملامح الأخرى.

التشويش الغاوسي (Gaussian noise) أو الطبيعي هو ضوضاء أو تشويش له دالة كثافة احتمالية مساوية لدالة الكثافة الاحتمالية للتوزيع الطبيعي.

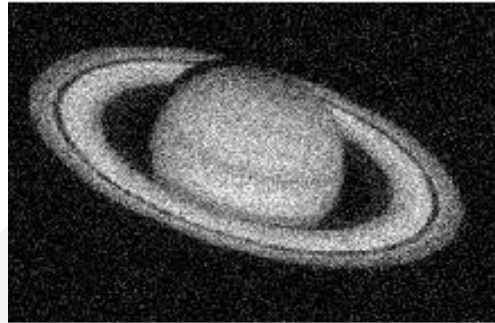


# التشويش

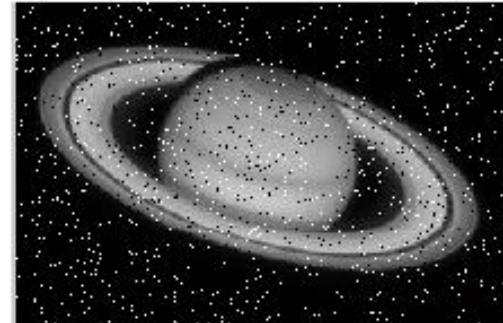
ولمقارنة وتحديد كفاءة المرشحات المختلفة نحتاج أولاً لإضافة التشويش إلى صور ومن ثم اختبار قدرة المرشحات على استعادة الصورة الأصلية.

## Matlab code

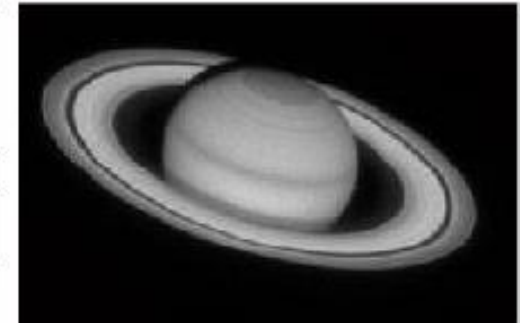
```
a=imread('saturn.jpg');  
figure, imshow(a)  
asp=imnoise(a, 'salt & pepper',0.05);  
figure, imshow(asp)  
ag=imnoise(a,'gaussian',0.02);
```



إضافة تشويش غاوص



إضافة تشويش الملح والفلفل



الصورة الأصلية

# Adding Noise :

```
Noise = imnoise ( gray image , ' type ' ) ;
```

'gaussian'	Gaussian white noise with constant mean and variance
'localvar'	Zero-mean Gaussian white noise with an intensity-dependent variance
'poisson'	Poisson noise
'salt & pepper'	"On and Off" pixels
'speckle'	Multiplicative noise



```
import cv2
import numpy as np
import os # Import the 'os' module
```

```
# Load the image (replace 'saturn.jpg' with your image path)
image_path = 'saturn.jpg'
a = cv2.imread(image_path, cv2.IMREAD_GRAYSCALE)
```

```
# Check if the image loaded successfully
if a is None:
    print("Error: Could not load image. Check the file path.")
    exit()
```

```
cv2.imshow('Original Image (Grayscale)', a)
cv2.waitKey(0)
```

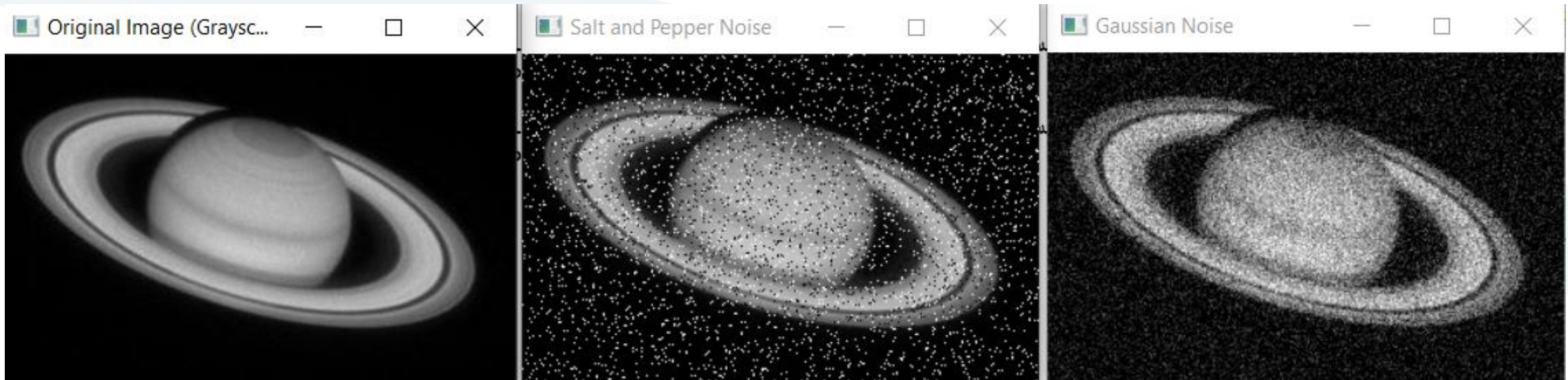
```
# Add salt and pepper noise (intensity = 0.05)
```

```
asp = a.copy()
noise_prob = 0.05
for i in range(asp.shape[0]):
    for j in range(asp.shape[1]):
        rdn = np.random.random()
        if rdn < noise_prob:
            # Salt - set to white (255)
            asp[i, j] = 255
        elif rdn > 1 - noise_prob:
            # Pepper - set to black (0)
            asp[i, j] = 0
```

```
# Save the salt and pepper noisy image
output_path_sp =
os.path.join(os.path.dirname(image_path), 'npsaturn.jpg')
# Construct path using original directory
cv2.imwrite(output_path_sp, asp)
print(f"Salt and pepper noise image saved to:
{output_path_sp}")
# Display the salt and pepper noisy image
cv2.imshow('Salt and Pepper Noise', asp)
cv2.waitKey(0)
```

```
# Add Gaussian noise (variance = 0.02)
ag = a.copy()
mean = 0
sigma = np.sqrt(0.02 * 255 * 255) # Standard deviation
gaussian_noise = np.random.normal(mean, sigma, ag.shape)
ag = np.clip(ag + gaussian_noise, 0, 255).astype(np.uint8)
# Save the Gaussian noisy image
output_path_gn = os.path.join(os.path.dirname(image_path), 'ngs saturn.jpg') # Construct path using original directory
cv2.imwrite(output_path_gn, ag)
print(f"Gaussian noise image saved to: {output_path_gn}")
# Display the Gaussian noisy image
cv2.imshow('Gaussian Noise', ag)
cv2.waitKey(0)

cv2.destroyAllWindows()
```





# المرشحات المستخدمة للتقليل من التشويش مرشح القيمة المتوسطة Mean Filter

□ أبسط مرشح خطي على الإطلاق

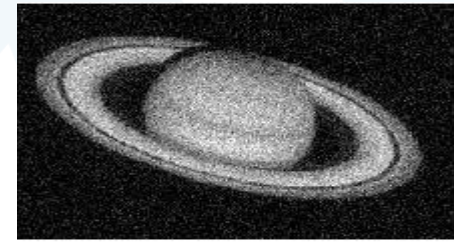
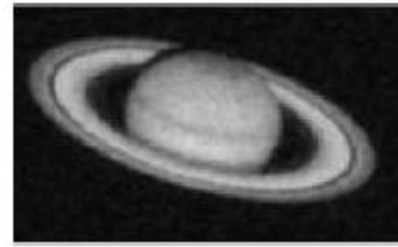
$$I'(u,v) = (P_0 + P_1 + P_2 + P_3 + P_4 + P_5 + P_6 + P_7 + P_8) / 9$$

$$I'(u,v) = \frac{1}{9} \cdot \sum_{i=-1}^{+1} \sum_{j=-1}^{+1} I(u+i, v+j) \quad \rightarrow \quad H(i,j) = \frac{1}{9} \begin{bmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & 1 \end{bmatrix}$$

$$H(i,j) = \frac{1}{MN} \begin{bmatrix} 1 & 1 & 1 & \dots & 1 \\ \vdots & \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ 1 & 1 & 1 & \dots & 1 \end{bmatrix}$$

- ويؤدي زيادة حجم قناع المرشح إلى التقليل من تأثير تشويش غاوص ولكن على حساب جودة الصورة لأنه يقل تأثير قيمة البكسل الأصلي عن القيمة الجديدة له مقارنة بتأثير عدد أكبر من بكسلات الجوار في هذه القيمة .
- تضمن نسبة التقسيم  $1/NM$  بقاء مجموع أوازن القناع مساو للواحد.

تأثير حجم المرشح في  
التخلص من التشويش



قناع مرشح 21X21

قناع مرشح 9X9

قناع مرشح 5X5

إضافة تشويش غاوص

# مثال

$\frac{1}{9} \times$

1	1	1
1	1	1
1	1	1

$f(x, y)$

0	0	0	0	0	0	0	..
0	0	0	0	0	0	0	..
0	0	0	0	0	0	0	..
0	0	0	9	9	9	9	..
0	0	0	9	9	9	9	..
0	0	0	9	9	9	9	..
0	0	0	9	9	9	9	..
0	0	0	9	9	9	9	..
:	:	:	:	:	:	:	..

$g(x, y) = w(x, y) \otimes f(x, y)$


$f(x, y)$

0	0	0	0	0	0	0	..
0	0	0	0	0	0	0	..
0	0	0	0	0	0	0	..
0	0	0	9	9	9	9	..
0	0	0	9	9	9	9	..
0	0	0	9	9	9	9	..
0	0	0	9	9	9	9	..
0	0	0	9	9	9	9	..
:	:	:	:	:	:	:	..

$g(x, y) = w(x, y) \otimes f(x, y)$

0	0	0	0	0	0	0	
0	1	2	3	3	3		
0	2	4	6	6	6		
0	3	6	9	9	9		
0	3	6	9	9	9		
0	3	6	9	9	9		
0							

# Average Filter :

## Low pass filter

○ Averaging filters

mask values

$1/9$	$1/9$	$1/9$
$1/9$	$1/9$	$1/9$
$1/9$	$1/9$	$1/9$

mask values

$1/25$	$1/25$	$1/25$	$1/25$	$1/25$
$1/25$	$1/25$	$1/25$	$1/25$	$1/25$
$1/25$	$1/25$	$1/25$	$1/25$	$1/25$
$1/25$	$1/25$	$1/25$	$1/25$	$1/25$
$1/25$	$1/25$	$1/25$	$1/25$	$1/25$



Input



3X3



5X5

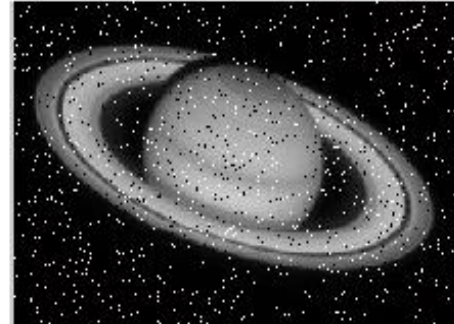
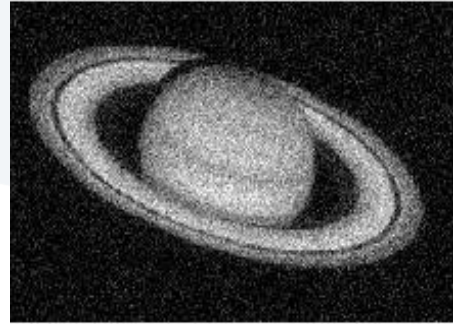


7X7



## Matlab code

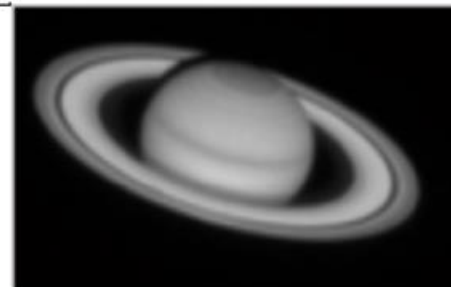
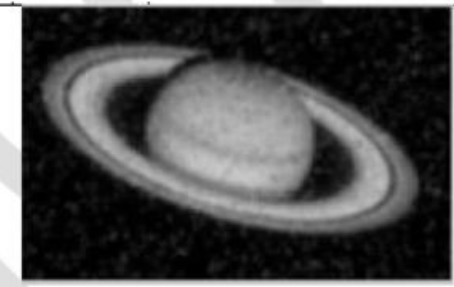
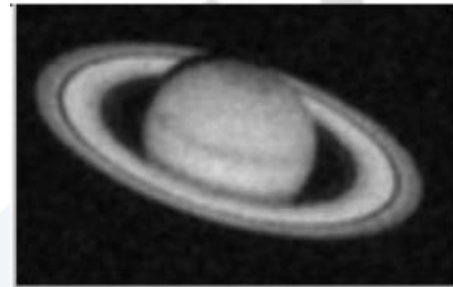
```
a=imread('saturn.jpg');  
b=imread('nps saturn.jpg');  
c=imread('ngs saturn.jpg');  
k=ones(5)/25;  
af=imfilter(a, k);  
figure, imshow(af)  
bf=imfilter(b, k);  
figure, imshow(bf)  
cf=imfilter(c, k);  
figure, imshow(cf)
```



إضافة تشويش غاوص

إضافة تشويش الملح والفلفل

الصورة الأصلية



```
import cv2
import numpy as np
import os

# --- Function to apply a filter (imfilter in MATLAB) ---
def apply_filter(img, kernel):
    """Applies a 2D convolution (filtering) to an image."""
    filtered_img = cv2.filter2D(img, -1, kernel) # -1 for same depth/type as input
    return filtered_img

# Image paths (assuming they are in the current directory)
image_dir = '.'
original_image_name = 'saturn.jpg'
sp_image_name = 'nspsaturn.jpg'
gn_image_name = 'ngsaturn.jpg'

# Construct full image paths
original_image_path = os.path.join(image_dir, original_image_name)
sp_image_path = os.path.join(image_dir, sp_image_name)
gn_image_path = os.path.join(image_dir, gn_image_name)
```

# --- Load Images ---

# Original Grayscale Image

```
a = cv2.imread(original_image_path, cv2.IMREAD_GRAYSCALE)
```

if a is None:

```
    print(f"Error: Could not load original image: {original_image_path}")  
    exit()
```

# Salt and Pepper Image

```
b = cv2.imread(sp_image_path, cv2.IMREAD_GRAYSCALE)
```

if b is None:

```
    print(f"Error: Could not load salt and pepper image: {sp_image_path}")  
    exit()
```

# Gaussian Noise Image

```
c = cv2.imread(gn_image_path, cv2.IMREAD_GRAYSCALE)
```

if c is None:

```
    print(f"Error: Could not load Gaussian noise image: {gn_image_path}")  
    exit()
```

```
# --- Define the Kernel ('ones(5)/25' in MATLAB) ---  
k = np.ones((5, 5), np.float32) / 25 # Creates a 5x5 averaging kernel
```

```
# --- Apply Filters ---
```

```
# Filter the original image  
af = apply_filter(a, k)  
cv2.imshow('Filtered Original', af)  
cv2.waitKey(0)
```

```
# Filter the salt and pepper image  
bf = apply_filter(b, k)  
cv2.imshow('Filtered Salt & Pepper', bf)  
cv2.waitKey(0)
```

```
# Filter the Gaussian noise image  
cf = apply_filter(c, k)  
cv2.imshow('Filtered Gaussian', cf)  
cv2.waitKey(0)  
  
cv2.destroyAllWindows()
```



Application : noise reduction and image smoothing  
Disadvantage: lose sharp details

□ مرشح يأخذ بالحسبان مقدار قرب البكسل الجار من البكسل الأصلي ويعطي للبكسل الأصلي قيمة أكبر من جيرانه ليكون له وللجيران الأقرب نسب أكبر من المشاركة مقارنة مع البكسلات البعيدة

$$\frac{1}{16} \times$$

1	2	1
2	4	2
1	2	1

# المرشحات المستخدمة للتقليل من التشويش Gaussian Filter مرشح غاوص

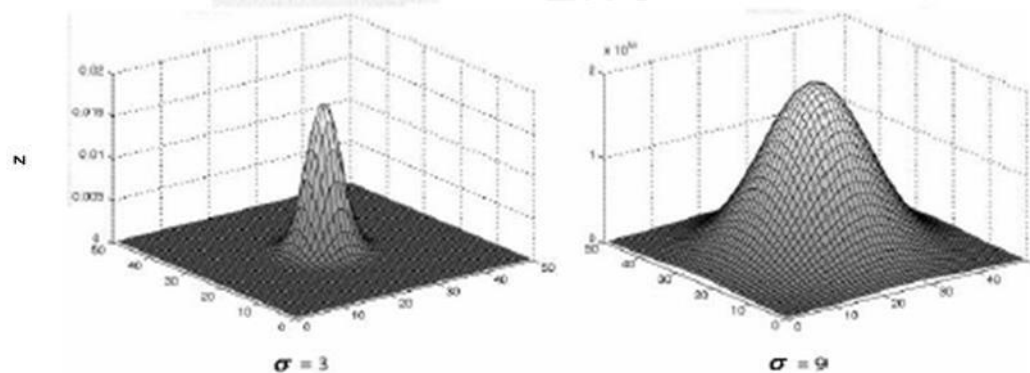
- يمثل مرشح قيمة متوسطة مثقل يزداد وزن البكسل فيه كلما اقتربنا من البكسل المركزي
- يستخدم في إزالة التشويش وتنعيم الصور ويستخدم قناعاً يمثل شكل توزيع غاوص



$$(1-D): g(x) = \frac{1}{\sqrt{2\pi}\sigma} e^{-\frac{(x-\bar{x})^2}{2\sigma^2}}$$

يمثل  $\sigma$  الانحراف المعياري لتوزيع غاوص

- توزيع غاوص ثنائي البعد



$$(2-D): g(x, y) = \frac{1}{2\pi\sigma^2} e^{-\frac{x^2+y^2}{2\sigma^2}}$$



# المرشحات المستخدمة للتقليل من التشويش Gaussian Filter مرشح غاوص

- يقوم مرشح غاوص بتنعيم الصورة وإزالة التشويش مثله مثل مرشح القيمة المتوسطة ولكن يختلف عنه بأنه يستخدم مرشح غاوصي أو قناعا له شكل توزيع غاوص
- تحدد درجة التنعيم للصورة عن طريق تغيير قيمة الانحراف المعياري

## Matlab code

```
a=imread('ngsaturn.jpg');  
figure, imshow(a)  
k=fspecial('gaussian',[5 5],2);  
af=imfilter(a, k, 'conv');
```



الصورة بعد تطبيق مرشح غاوص



صورة تحتوي على تشويش غاوص

- يقوم برنامج الماتلاب بتوليد المصفوفة الخاصة بقناع مرشح غاوص باستخدام التعليمة fspecial



```
Mask = fspecial ( ' type ' );  
Image = imfilter ( gray image , mask ) ;
```

'average'	averaging filter
'disk'	circular averaging filter
'gaussian'	Gaussian lowpass filter
'laplacian'	filter approximating the 2-D Laplacian operator
'log'	Laplacian of Gaussian filter
'motion'	motion filter
'prewitt'	Prewitt horizontal edge-emphasizing filter
'sobel'	Sobel horizontal edge-emphasizing filter
'unsharp'	unsharp contrast enhancement filter

- يقوم مرشح غاوص بتنعيم الصورة على نحو مشابه لمرشح القيمة المتوسطة. ويتمّ تحديد درجة التنعيم للصورة عن طريق تغيير قيمة الانحرف المعياري؛
- إذ تؤدي زيادة الانحراف المعياري لتوزع غاوص إلى زيادة درجة التنعيم في الصورة.
- ويعدّ مرشح غاوص مرشح قيمة متوسطة مقل يزداد وزن البكسل فيه كلما اقترّب من البكسل المركزي.
- لذلك ينتج عنه تنعيم سلس وحفاظ على تفاصيل الصورة على نحو أفضل من مرشح القيمة المتوسطة ويستخدم لهذا كخطوة أولى في خوارزميات الكشف عن الحواف) مثل كاشف الحواف كاني
- يستخدم مرشح غاوص عادةً كمرشح ترددات منخفضة إلا أنه يمكن تطبيقه بشكل مباشر على الصورة وذلك عن طريق توليد قناع تمثل أوزانه القيم التقريبية لتوزع غاوص.

# Gaussian filters



$5 \times 5, \sigma = 0.5$



$11 \times 11, \sigma = 1$



$5 \times 5, \sigma = 2$



$11 \times 11, \sigma = 5$

```
import cv2
import numpy as np
import os
```

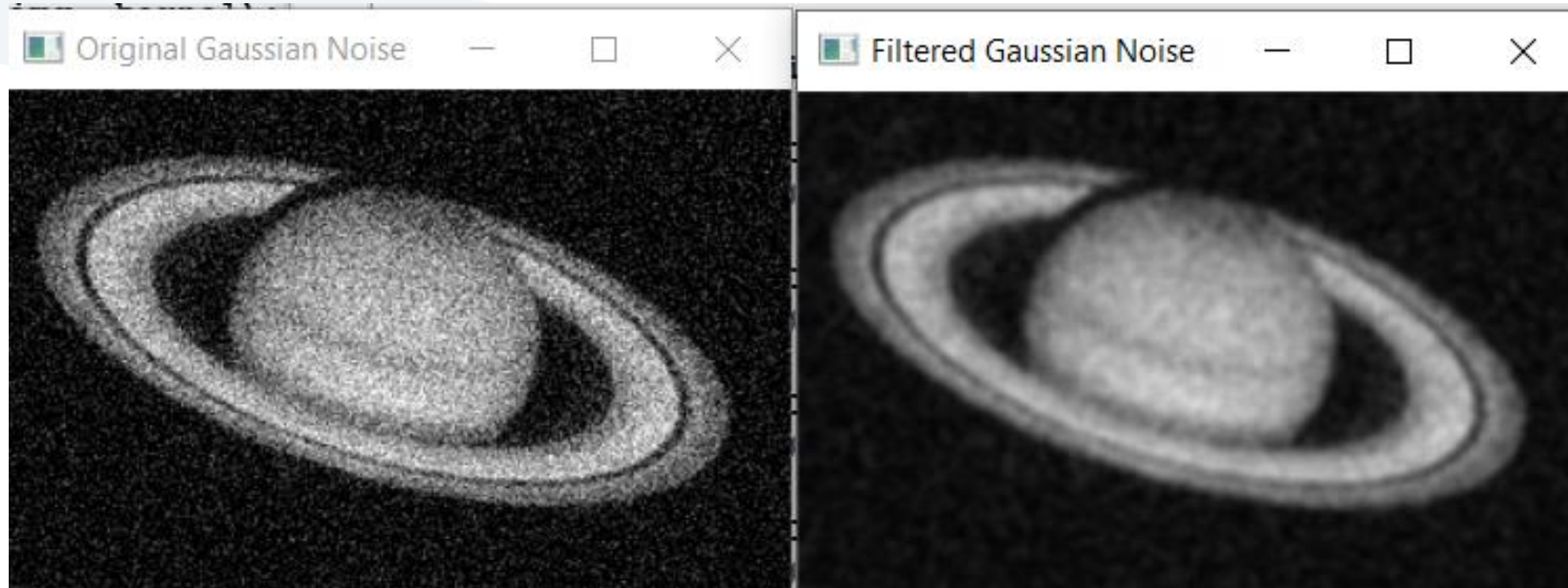
```
# --- Function to apply a filter (imfilter in MATLAB) ---
def apply_filter(img, kernel):
    """Applies a 2D convolution (filtering) to an image."""
    filtered_img = cv2.filter2D(img, -1, kernel) # -1 for same
    depth/type as input
    return filtered_img
```

```
# --- Script starts here ---
# Image path
image_dir = '.' # Current directory
gn_image_name = 'ngsaturn.jpg'
gn_image_path = os.path.join(image_dir, gn_image_name)
```

```
# --- Load Image ---
a = cv2.imread(gn_image_path, cv2.IMREAD_GRAYSCALE)
if a is None:
    print(f"Error: Could not load image: {gn_image_path}")
    exit()

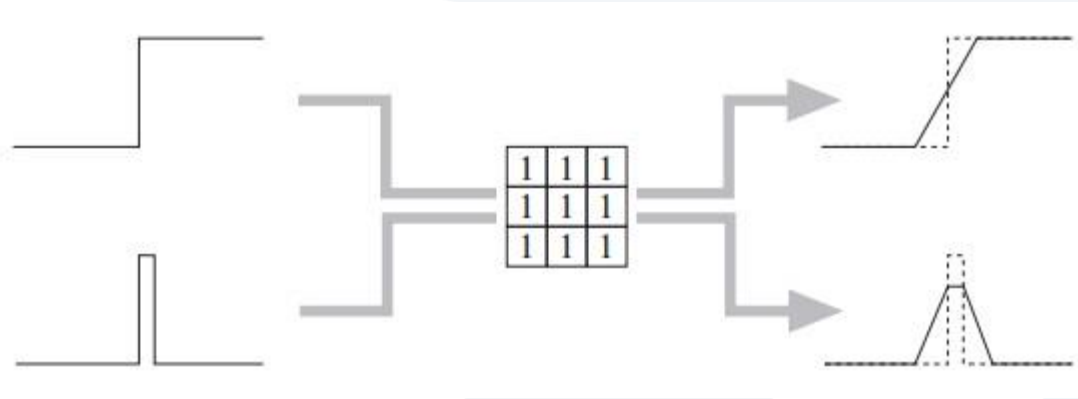
# Display original image
cv2.imshow('Original Gaussian Noise', a)
cv2.waitKey(0)
```

```
# --- Create Gaussian Kernel (fspecial('gaussian', [5 5], 2) in MATLAB) ---  
# Sigma = 2, kernel size [5,5]  
k = cv2.getGaussianKernel(5, 2) # Creates a 1D Gaussian kernel, then combines it.  
k = k @ k.T # Creates a 2D Gaussian kernel by outer product.  
  
# --- Apply Filter ---  
af = apply_filter(a, k) # Apply the Gaussian filter.  
  
# Display the filtered image  
cv2.imshow('Filtered Gaussian Noise', af)  
cv2.waitKey(0)  
  
cv2.destroyAllWindows()
```



# المرشحات غير الخطية

□ من سيئات المرشحات الخطية أنها تقوم بتنعيم كل محتويات وتفصيل الصورة بما فيها النقاط والخطوط والحواف



□ بعض المرشحات غير الخطية التي تستخدم في التخلص من التشويش

✓ مرشحات القيمة العظمى والصغرى Max and Min Filters

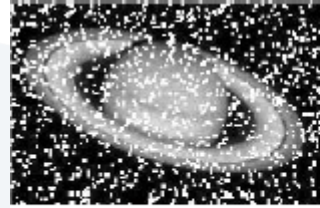
✓ مرشح الوسيط الهندسي Median filter

✓ مرشح الوسيط الهندسي المثلث Weighted median filter



## Matlab code

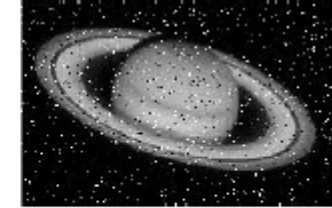
```
a=imread('nsp saturn.jpg');
figure, imshow(a)
amin=uint8(colfilt(a,[3 3],'sliding', @min));
figure, imshow(amin)
amax=uint8(colfilt(a,[3 3],'sliding', @max));
figure, imshow(amax)
```



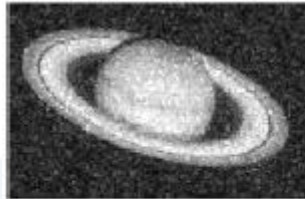
مرشح القيمة القصوى



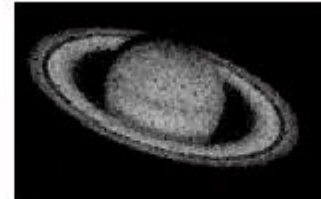
مرشح القيمة الصغرى



صورة ذات تشويش الملح والفلفل



مرشح القيمة القصوى



مرشح القيمة الصغرى



صورة ذات تشويش غاوسي

- مرشح القيمة الصغرى قد استطاع التخلص من النقاط البيضاء - في الصورة "الملح" لأنه سيتم استبدال أيّ بكسل أبيض وحيد في الصورة بقيمة بكسل آخر من جواره تكون قيمته أصغر ولكن هذا المرشح قد زاد في الوقت نفسه من النقاط السوداء في الصورة "الفلفل".
- ويظهر مرشح القيمة القصوى التأثير المعاكس لسابقه فوجود أيّ بكسل أبيض وحيد في نافذة المرشح سيعطي قيمته للبكسل وبالاتي سيزيد من تشويش الملح أما النقط السوداء في الصورة فستختفي تماماً.





```
import cv2
import numpy as np
import os

# --- Function to apply filter (using sliding window and min/max) ---
def apply_min_max_filter(img, kernel_size, operation):
    """Applies a min or max filter using a sliding window."""
    rows, cols = img.shape
    filtered_img = np.zeros_like(img)

    half_kernel = kernel_size // 2 # Integer division for kernel radius

    for r in range(rows):
        for c in range(cols):
            # Define the window boundaries
            row_start = max(0, r - half_kernel)
            row_end = min(rows, r + half_kernel + 1)
            col_start = max(0, c - half_kernel)
            col_end = min(cols, c + half_kernel + 1)

            # Extract the window (the kernel area)
            window = img[row_start:row_end, col_start:col_end]

            # Apply min or max operation
            if operation == 'min':
                filtered_img[r, c] = np.min(window)
            elif operation == 'max':
                filtered_img[r, c] = np.max(window)
            else:
                raise ValueError("Invalid operation. Choose 'min' or 'max'.")

    return filtered_img.astype(np.uint8) # Ensure uint8 output
```

```
# Image path
image_dir = '.'
#sp_image_name = 'nsp saturn.jpg'
sp_image_name = 'ngsaturn.jpg'
sp_image_path = os.path.join(image_dir, sp_image_name)

# --- Load Image ---
a = cv2.imread(sp_image_path, cv2.IMREAD_GRAYSCALE)
if a is None:
    print(f"Error: Could not load image: {sp_image_path}")
    exit()

# Display Original Image
# cv2.imshow('Original (nsp saturn.jpg)', a)
cv2.imshow('Original (ngsaturn.jpg)', a)
cv2.waitKey(0)

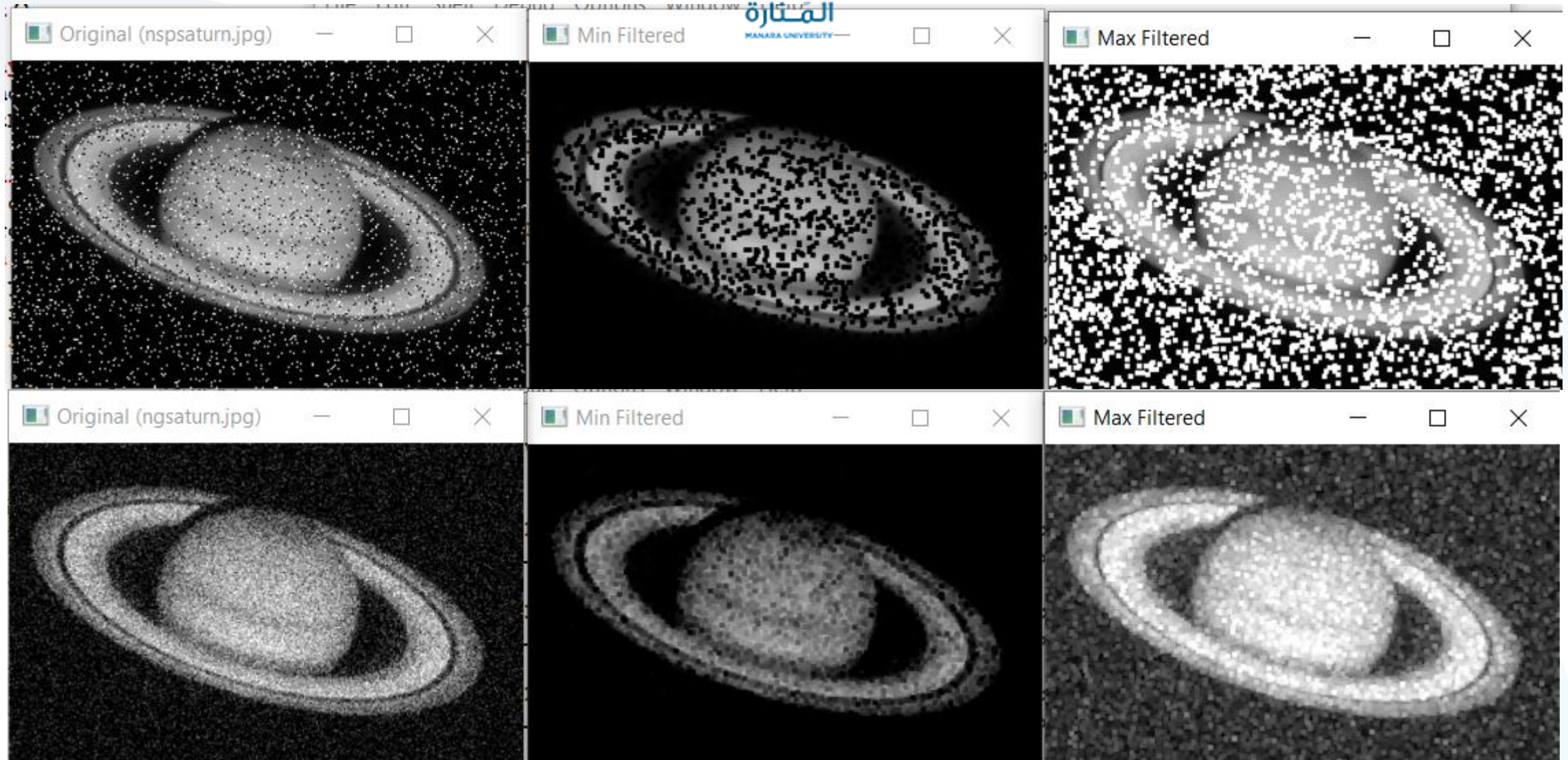
# --- Apply Min Filter (3x3) ---
amin = apply_min_max_filter(a, 3, 'min')
cv2.imshow('Min Filtered', amin)
cv2.waitKey(0)

# --- Apply Max Filter (3x3) ---
amax = apply_min_max_filter(a, 3, 'max')
cv2.imshow('Max Filtered', amax)
cv2.waitKey(0)

cv2.destroyAllWindows()
```

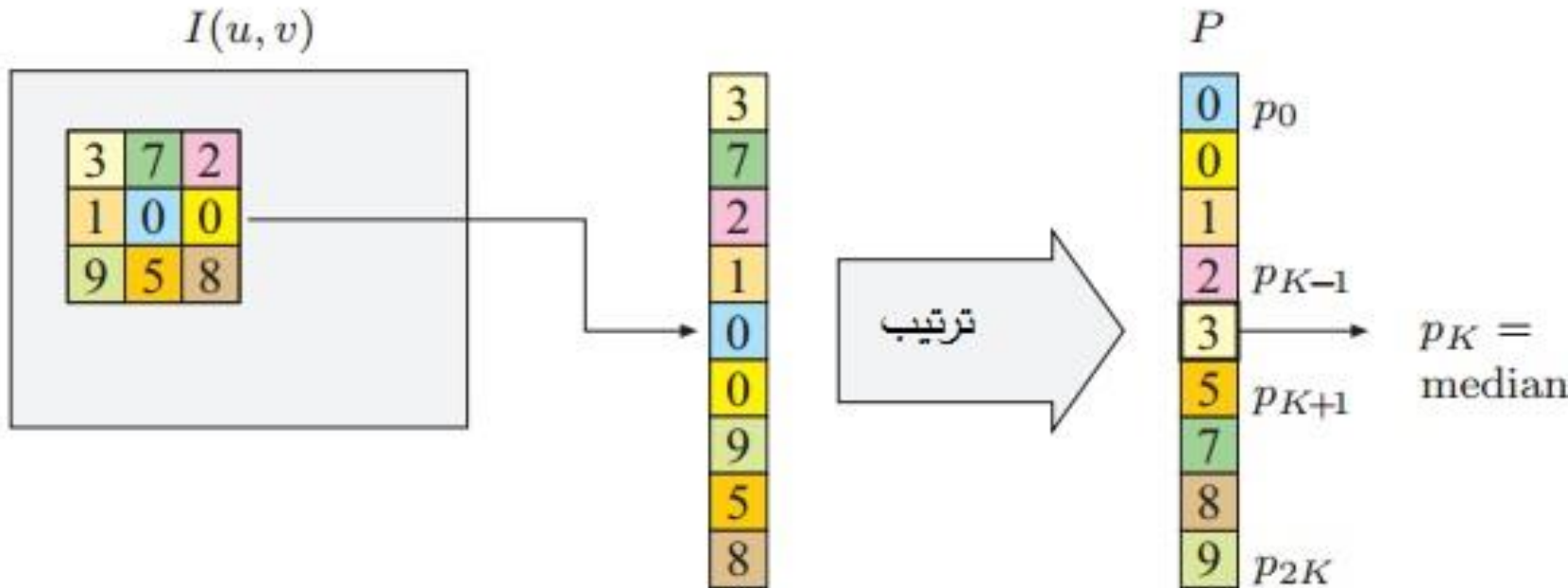


جامعة  
المنارة  
MANARA UNIVERSITY



# المرشحات غير الخطية مرشح الوسيط الهندسي *Median Filter*

$$I'(u, v) = \text{median}\{I(u + i, v + j) \mid (i, j) \in R\}$$



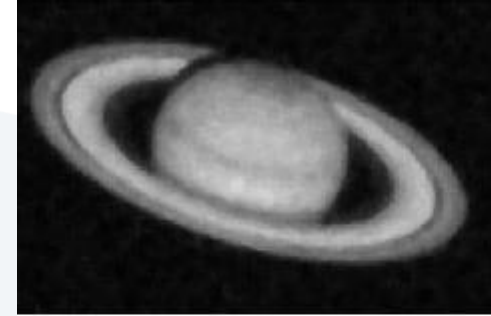
- إن الهدف الرئيس من المرشحات هو التخلص من التشويش مع إبقاء كل تفاصيل الصورة ولكن هذا السبب صعب التحقق لأن المرشحات لا تستطيع تمييز بين محتويات الصورة المهمة وغير المهمة.
- ويعدّ مرشح الوسيط الهندسي من أكثر المرشحات شعبية في مجال التخلص من التشويش.
- عند تطبيق مرشح الوسيط الحسابي يتم استبدال كل بكسل في الصورة بقيمة الوسيط الهندسي لنافذة المرشح  $R$  وفق المعادلة الآتية:



# مرشح الوسيط الهندسي مثال

```
a=imread('ngsaturn.jpg');  
figure, imshow(a)  
af=medfilt2(a,[7 7]);  
figure, imshow(af)
```

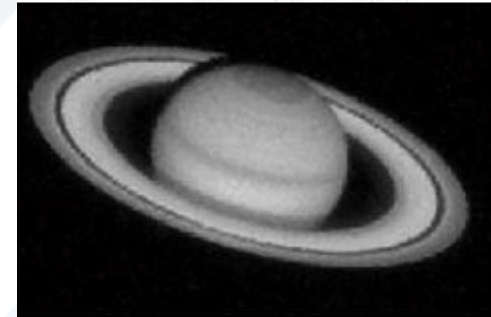
- أن مرشح الوسيط الهندسي قد استطاع التغلب على - بقية المرشحات السابقة في الحفاظ على تفاصيل الصورة مع القضاء على التشويش
- وخصوصاً عندما تكون بكسلات التشويش معزولة وذات قيمة مرتفعة جداً أو منخفضة جداً (كتشويش الملح والفلفل) أما في حالة تشويش غاوص فقد استطاع هذا المرشح إزالة التشويش ولكن على حساب التقليل من جودة الصورة.



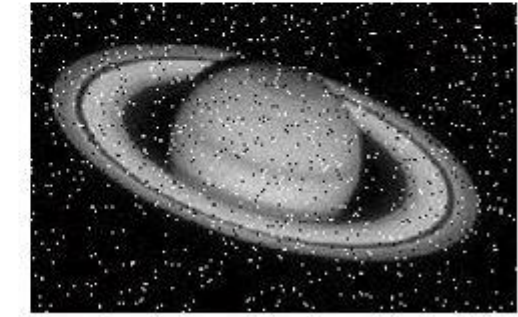
تطبيق مرشح الوسيط الهندسي



صورة ذات تشويش غاوصي



تطبيق مرشح الوسيط الهندسي



صورة ذات تشويش الملح والفلفل



```
import cv2
import numpy as np

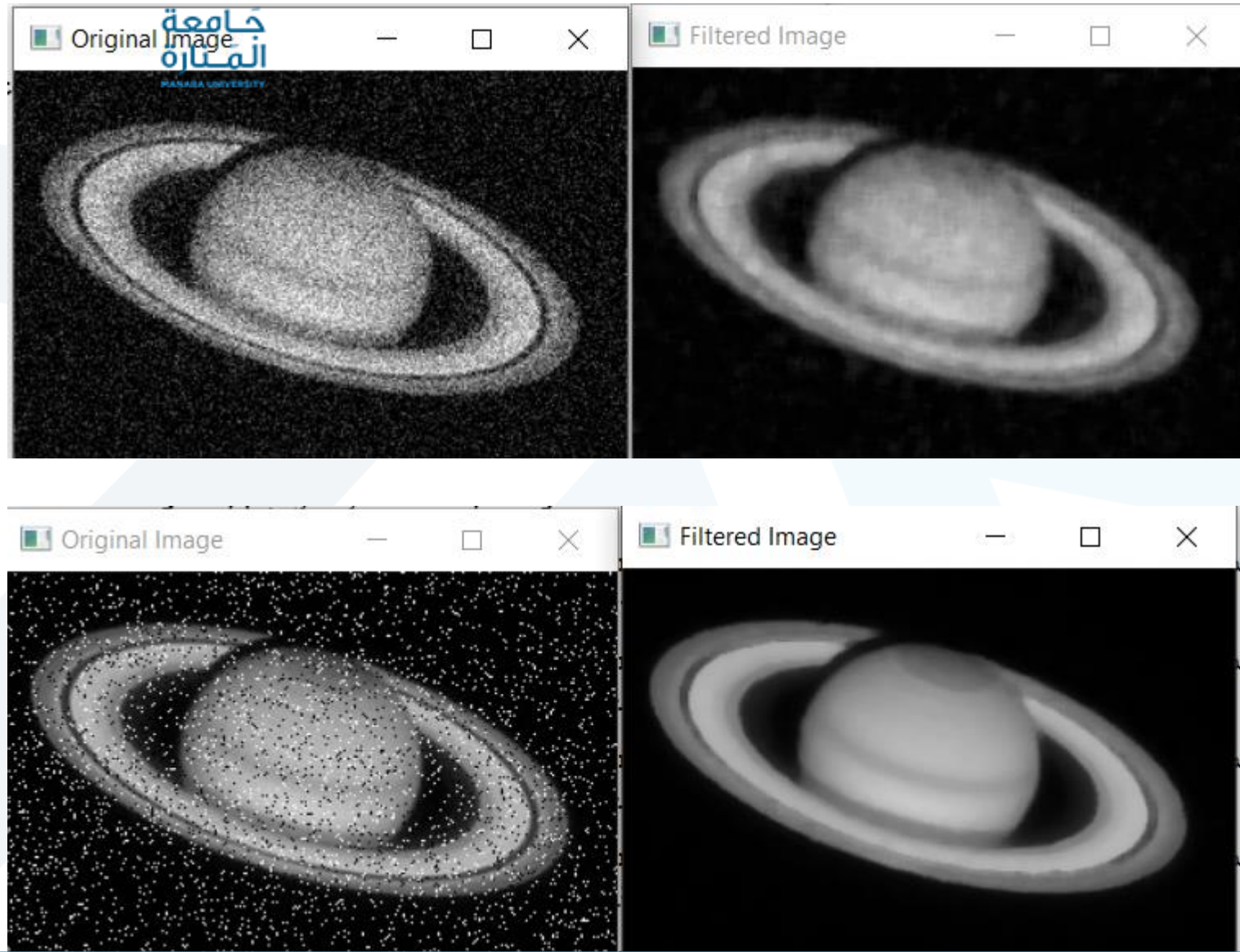
# Read the image
image = cv2.imread('ngs saturn.jpg')
#image = cv2.imread('nspsaturn.jpg')

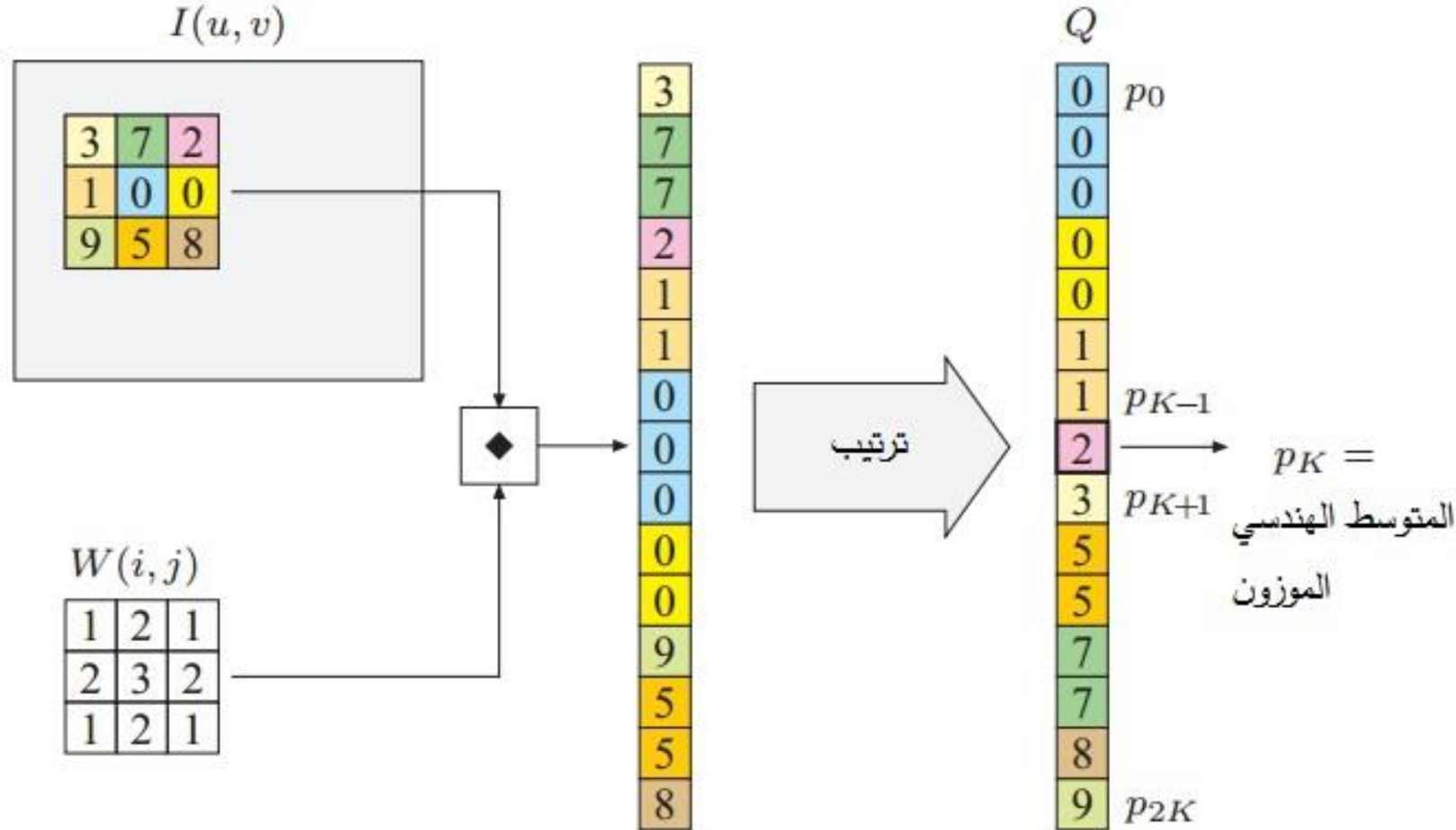
# Display the original image
cv2.imshow('Original Image', image)

# Apply median filtering with a 7x7 kernel
filtered_image = cv2.medianBlur(image, 7)

# Display the filtered image
cv2.imshow('Filtered Image', filtered_image)

# Wait for a key press and close the image windows
cv2.waitKey(0)
cv2.destroyAllWindows()
```





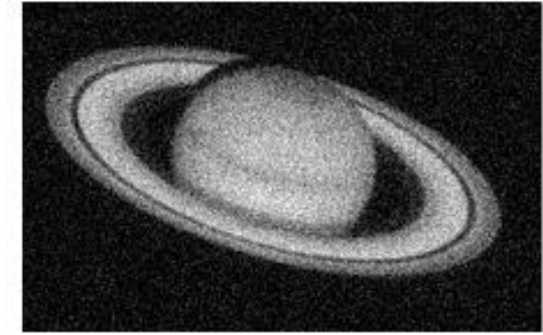
- تستدعي هذه المصفوفة توسعة شعاع البكسل ذي الطول 9 عناصر ليصبح طوله 15 عنصر والذي يساوي مجموع عناصر مصفوفة الأوزان  $W$ .
- يحدد مرشح الوسيط الهندسي المتقل أوزاناً منفصلة لكل موقع في نافذة المرشح والتي تفسر على أنها عدد الأصوات المخصصة لهذا الموقع.

```
a=imread('ngsaturn.jpg');  
figure, imshow(a)  
af=ordfilt2(a,5,ones(5));
```

$B = \text{ordfilt2}(A, \text{order}, \text{domain})$  replaces each element in  $A$  by the orderth element in the sorted set of neighbors specified by the nonzero elements in domain.



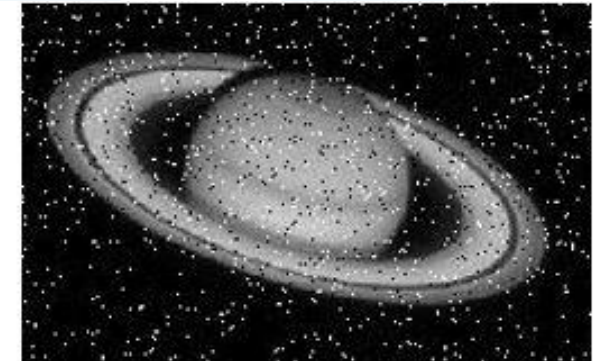
تطبيق مرشح الوسيط الهندسي



صورة تحتوي على تشويش غاوص



تطبيق مرشح الوسيط الهندسي



صورة تحتوي على تشويش الملح والفلفل





جامعة  
المنارة  
MANARA UNIVERSITY

Type of Filtering Operation	MATLAB code	Neighborhood	Sample Image Data, Indica																		
Median filter	B = ordfilt2(A,5,ones(3,3))	<table><tr><td>1</td><td>1</td><td>1</td></tr><tr><td>1</td><td>1</td><td>1</td></tr><tr><td>1</td><td>1</td><td>1</td></tr></table>	1	1	1	1	1	1	1	1	1	<table><tr><td>88</td><td>16</td><td>56</td></tr><tr><td>5</td><td>3</td><td>30</td></tr><tr><td>21</td><td>63</td><td>42</td></tr></table>	88	16	56	5	3	30	21	63	42
1	1	1																			
1	1	1																			
1	1	1																			
88	16	56																			
5	3	30																			
21	63	42																			
Minimum filter	B = ordfilt2(A,1,ones(3,3))	<table><tr><td>1</td><td>1</td><td>1</td></tr><tr><td>1</td><td>1</td><td>1</td></tr><tr><td>1</td><td>1</td><td>1</td></tr></table>	1	1	1	1	1	1	1	1	1	<table><tr><td>88</td><td>16</td><td>56</td></tr><tr><td>5</td><td>3</td><td>30</td></tr><tr><td>21</td><td>63</td><td>42</td></tr></table>	88	16	56	5	3	30	21	63	42
1	1	1																			
1	1	1																			
1	1	1																			
88	16	56																			
5	3	30																			
21	63	42																			
Maximum filter	B = ordfilt2(A,9,ones(3,3))	<table><tr><td>1</td><td>1</td><td>1</td></tr><tr><td>1</td><td>1</td><td>1</td></tr><tr><td>1</td><td>1</td><td>1</td></tr></table>	1	1	1	1	1	1	1	1	1	<table><tr><td>88</td><td>16</td><td>56</td></tr><tr><td>5</td><td>3</td><td>30</td></tr><tr><td>21</td><td>63</td><td>42</td></tr></table>	88	16	56	5	3	30	21	63	42
1	1	1																			
1	1	1																			
1	1	1																			
88	16	56																			
5	3	30																			
21	63	42																			
Minimum of north, east, south, and west neighbors	B = ordfilt2(A,1,[0 1 0; 1 0 1; 0 1 0])	<table><tr><td>0</td><td>1</td><td>0</td></tr><tr><td>1</td><td>0</td><td>1</td></tr><tr><td>0</td><td>1</td><td>0</td></tr></table>	0	1	0	1	0	1	0	1	0	<table><tr><td>88</td><td>16</td><td>56</td></tr><tr><td>5</td><td>3</td><td>30</td></tr><tr><td>21</td><td>63</td><td>42</td></tr></table>	88	16	56	5	3	30	21	63	42
0	1	0																			
1	0	1																			
0	1	0																			
88	16	56																			
5	3	30																			
21	63	42																			



# نهاية المحاضرة