

الدارات الرقمية

Digital Circuits CECC323

مدرسة المقرر
د. بشرى علي معلا

تمارين إضافية

صمم دائرة جامع متعدد الخانات يقوم بجمع العددين $A=23$ و $B=30$ باستخدام وحدات جامع كامل فقط

1. نحول العددين المراد جمعهما إلى ثنائي:

$$A = 23 = (10111)_2$$

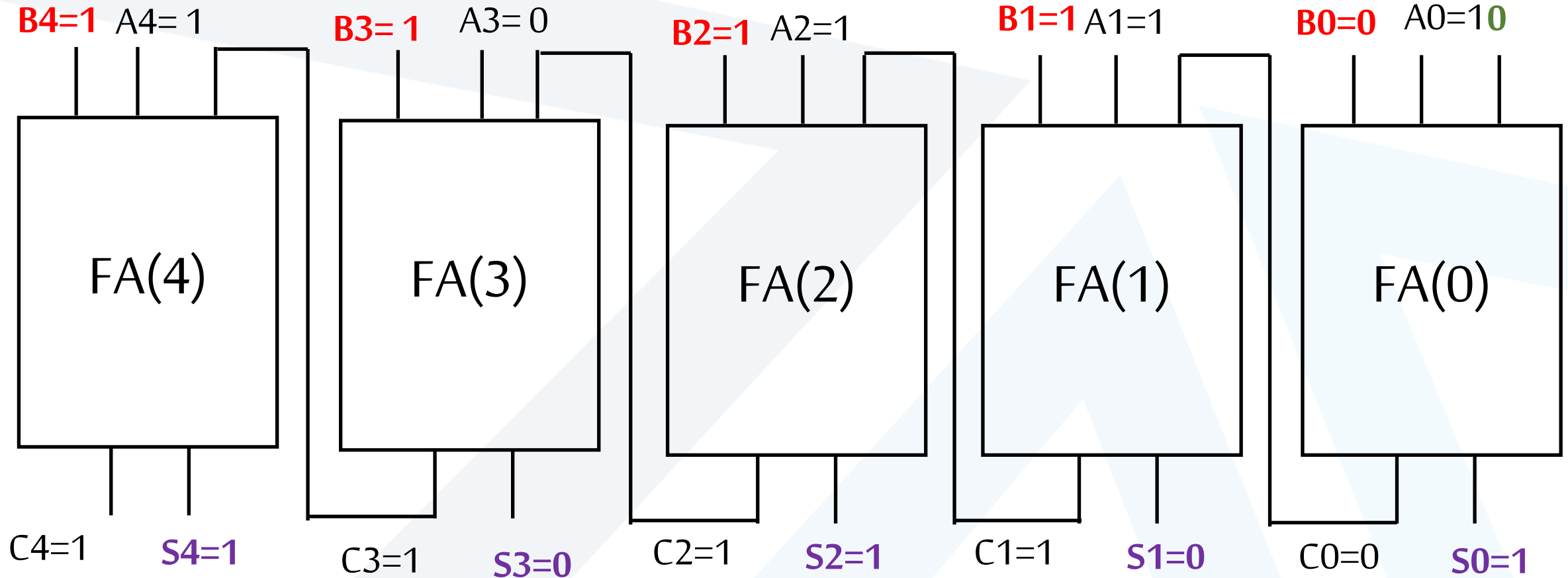
$$B = 30 = (11110)_2$$

2. عدد وحدات الجامع الكامل = عدد البتات الأعظمي

عدد وحدات الجامع الكامل = 5 وحدات

$$A = 23 = (10111)_2$$

$$B = 30 = (11110)_2$$



صمم دائرة جامع متعدد الخانات يقوم بجمع العددين $A=12$ و $B=7$ باستخدام وحدات جامع كامل ونصف جامع.

1. نحول العددين المراد جمعهما إلى ثنائي:

$$A = 12 = (1100)_2$$

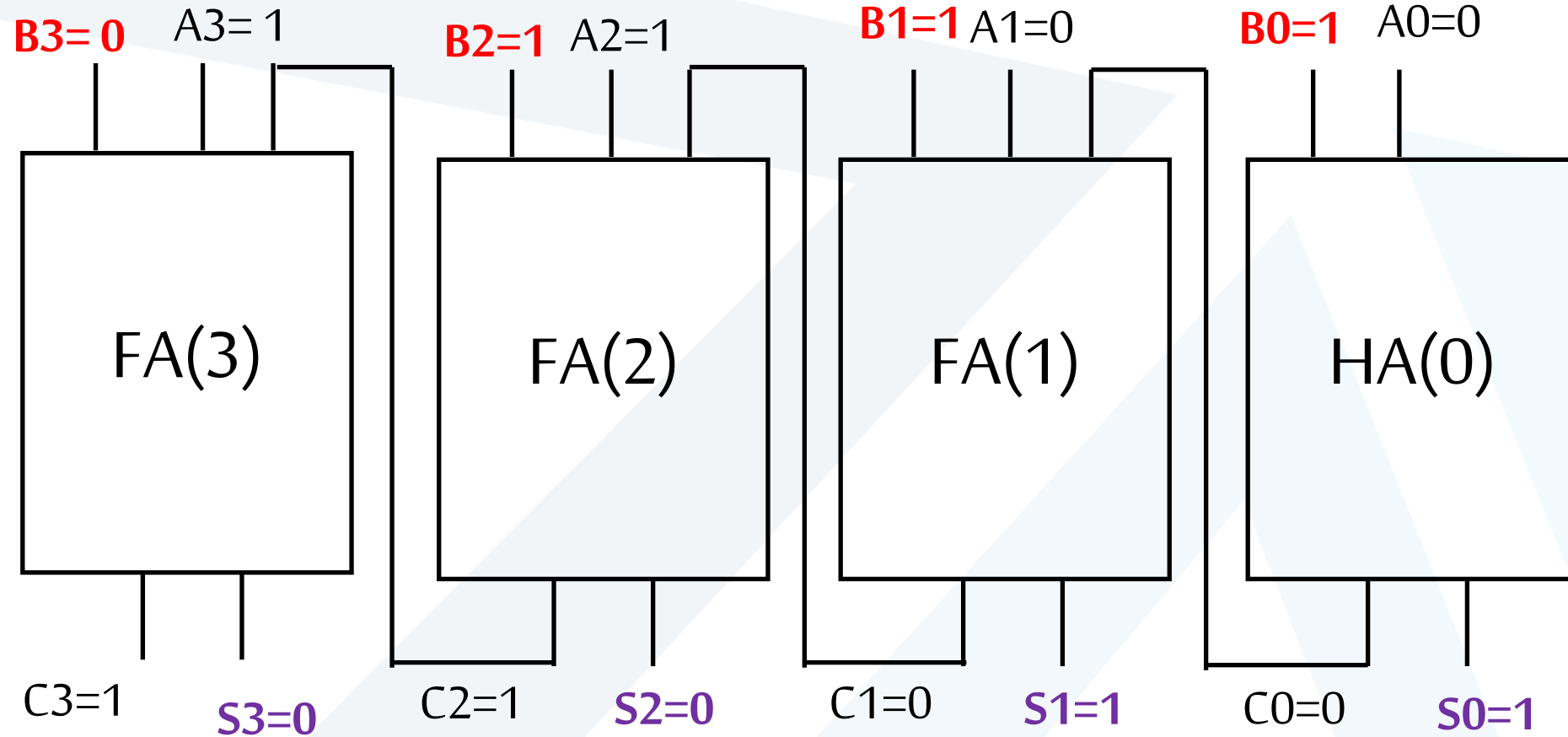
$$B = 7 = (111)_2$$

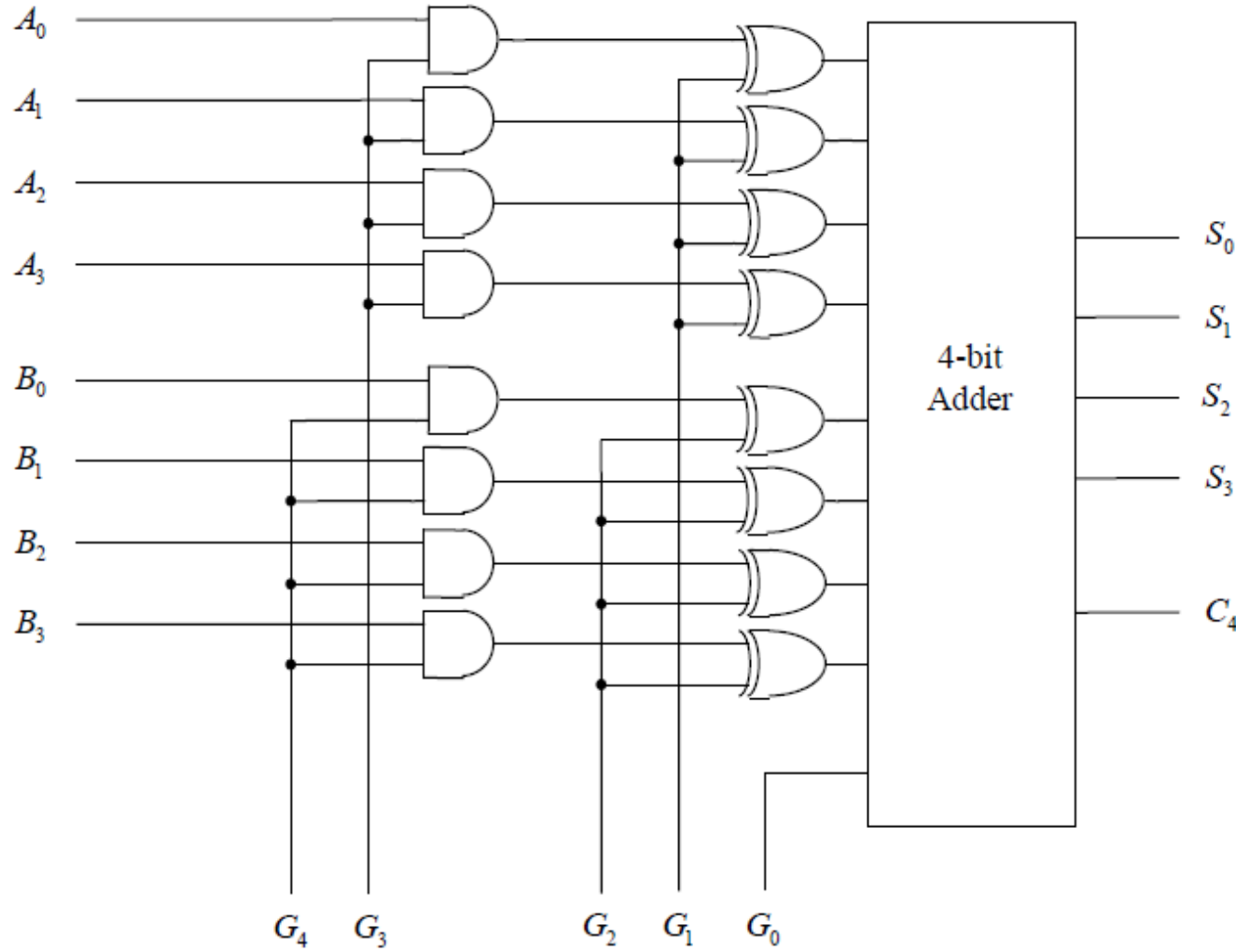
2. عدد وحدات الجامع = عدد البتات الأعظمي = 4

وحدة نصف جامع و 3 وحدات جامع كامل

$$A = 12 = (1100)_2$$

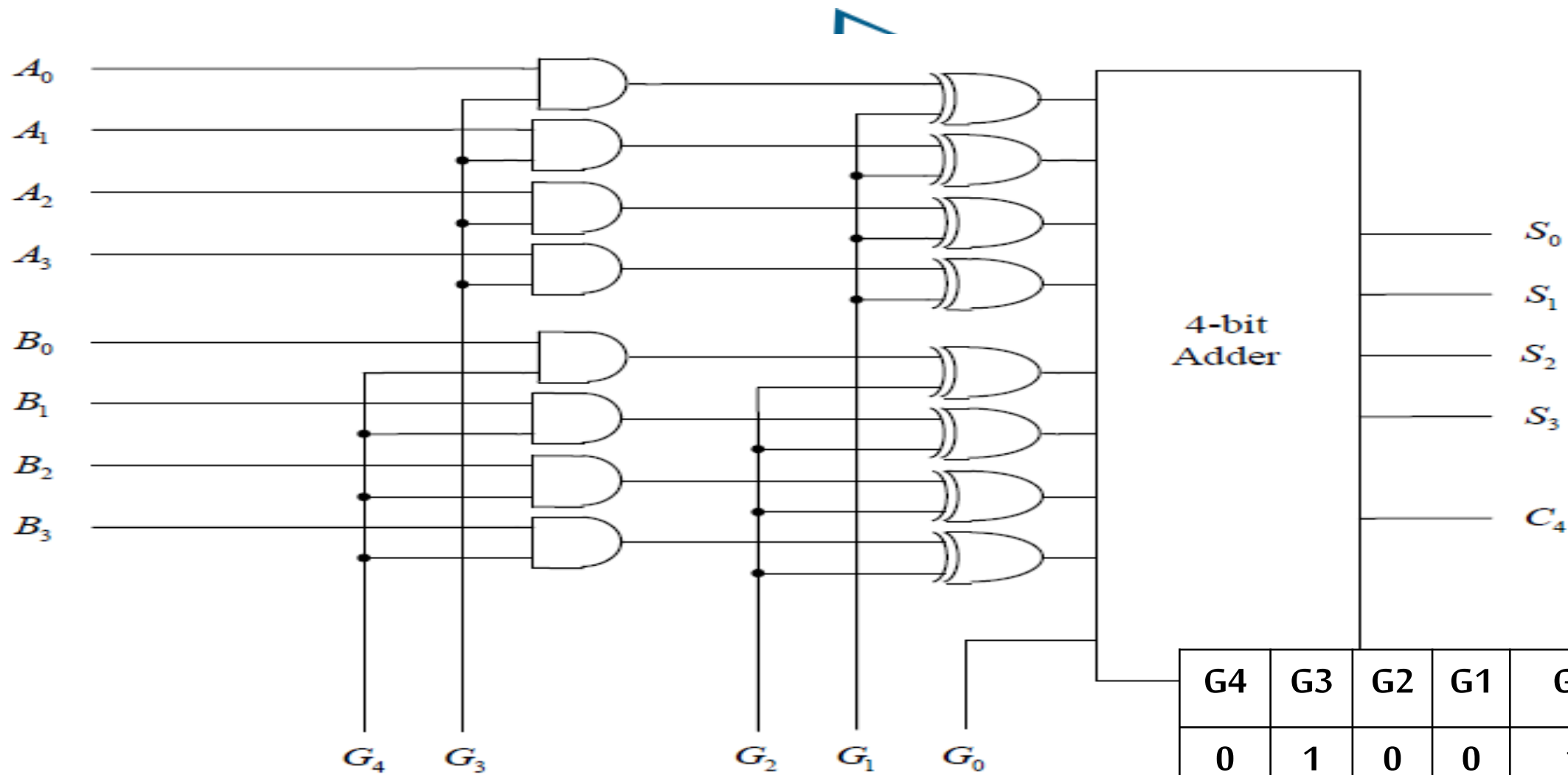
$$B = 7 = (0111)_2$$





لدينا دائرة وحدة الحساب الآتية:
حدد العملية المنطقية التي تجريها وحدة
الحساب من أجل قيم خطوط التحكم الآتية:

G4	G3	G2	G1	G0	العملية
0	1	0	0	1	
1	1	0	0	0	
1	1	1	0	1	
1	1	1	0	0	

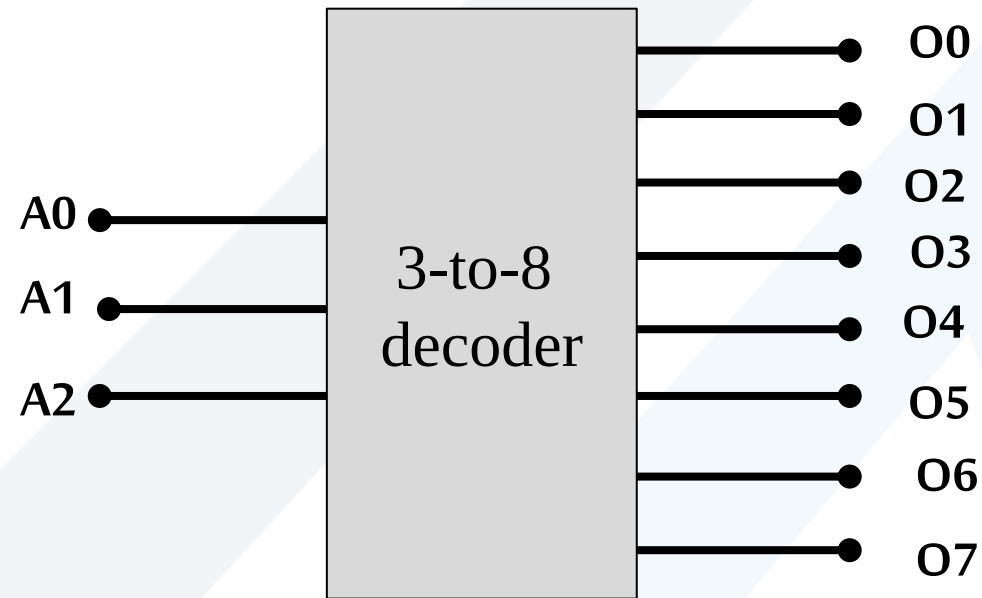


الطرح عكس A عكس B تصفير A تصفير B

G_4 G_3 G_2 G_1 G_0

العملية	G0	G1	G2	G3	G4
A++	1	0	0	1	0
A+B	0	0	0	1	1
A-B	1	0	1	1	1
A-B-1	0	0	1	1	1

وضح المخطط المنطقي و جدول الحقيقة، ومن ثم اكتب التعبيرات المنطقية ، و ارسم الدارة المنطقية لفاك ترميز من النوع 3to 8 Decoder

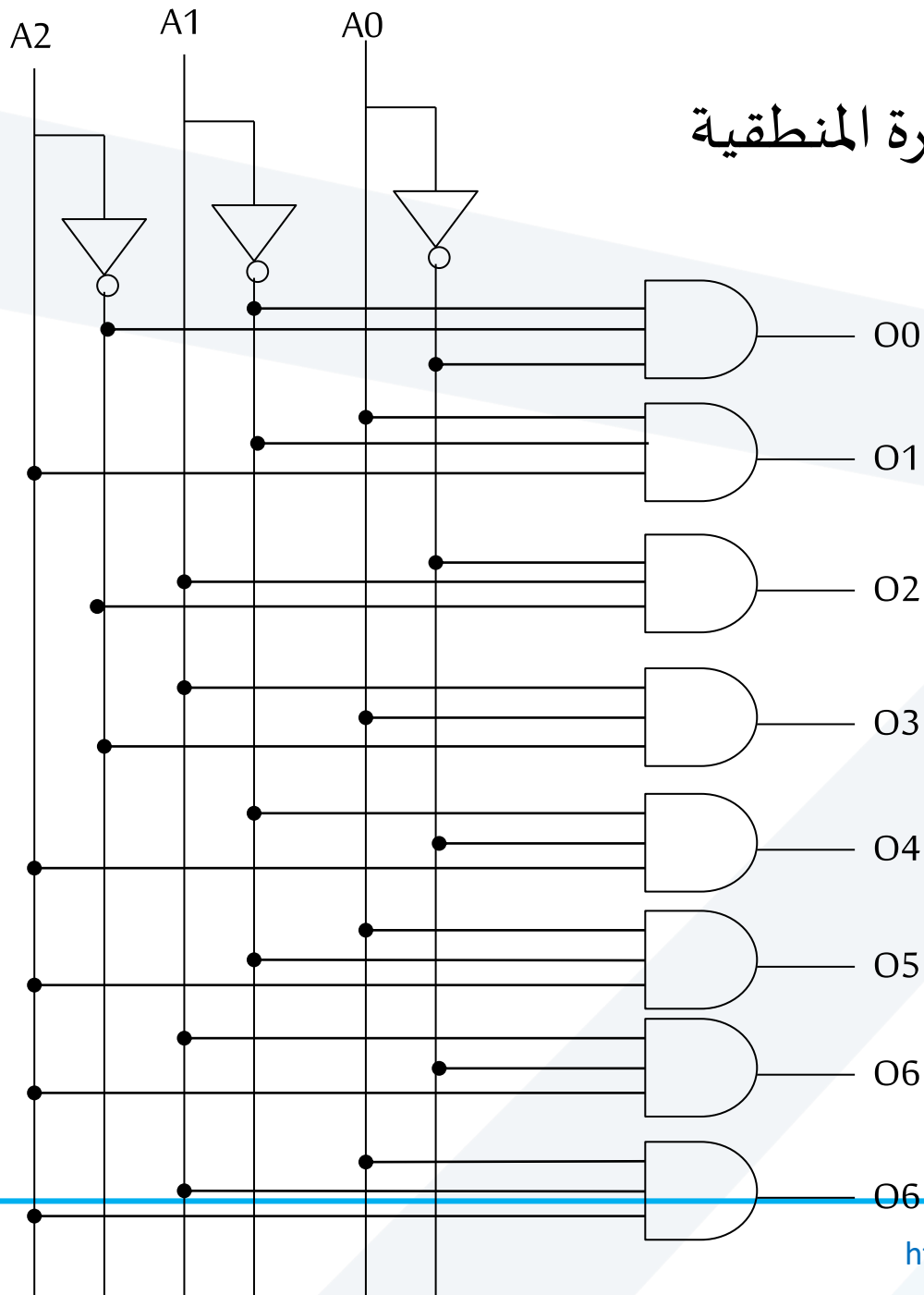


المخطط المنطقي

جدول الحقيقة النوع 3to 8 Decoder

A2	A1	A0	O7	O6	O5	O4	O3	O2	O1	O0
0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	1
0	0	1	0	0	0	0	0	0	1	0
0	1	0	0	0	0	0	0	1	0	0
0	1	1	0	0	0	0	1	0	0	0
1	0	0	0	0	0	1	0	0	0	0
1	0	1	0	0	1	0	0	0	0	0
1	1	0	0	1	0	0	0	0	0	0
1	1	1	1	0	0	0	0	0	0	0

الدارة المنطقية



التعابير المنطقية للخروج

$$O0 = \overline{A0} \overline{A1} \overline{A2}$$

$$O1 = A0 \overline{A1} \overline{A2}$$

$$O2 = \overline{A0} A1 \overline{A2}$$

$$O3 = A0 A1 \overline{A2}$$

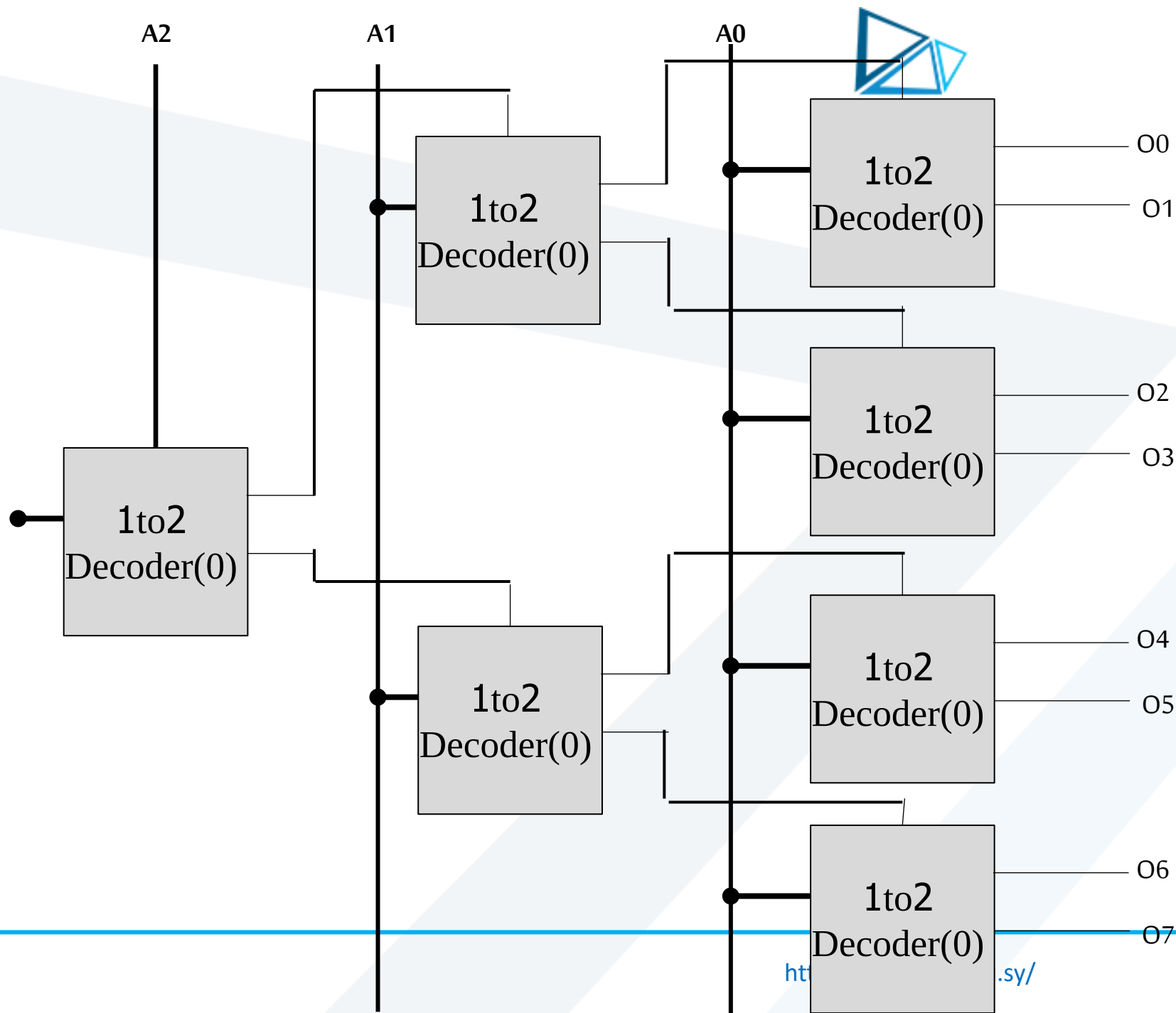
$$O4 = \overline{A0} \overline{A1} A2$$

$$O5 = A0 \overline{A1} A2$$

$$O6 = \overline{A0} A1 A2$$

$$O7 = A0 A1 A2$$

وضح كيفية ربط وحدات فاك
ترميز من نوع 1 إلى 2 لبناء فاك
ترميز من 3 إلى 8



A2	A1	A0	O
0	0	0	O0
0	0	1	O1
0	1	0	O2
0	1	1	O3
1	0	0	O4
1	0	1	O5
1	1	0	O6
1	1	1	O7

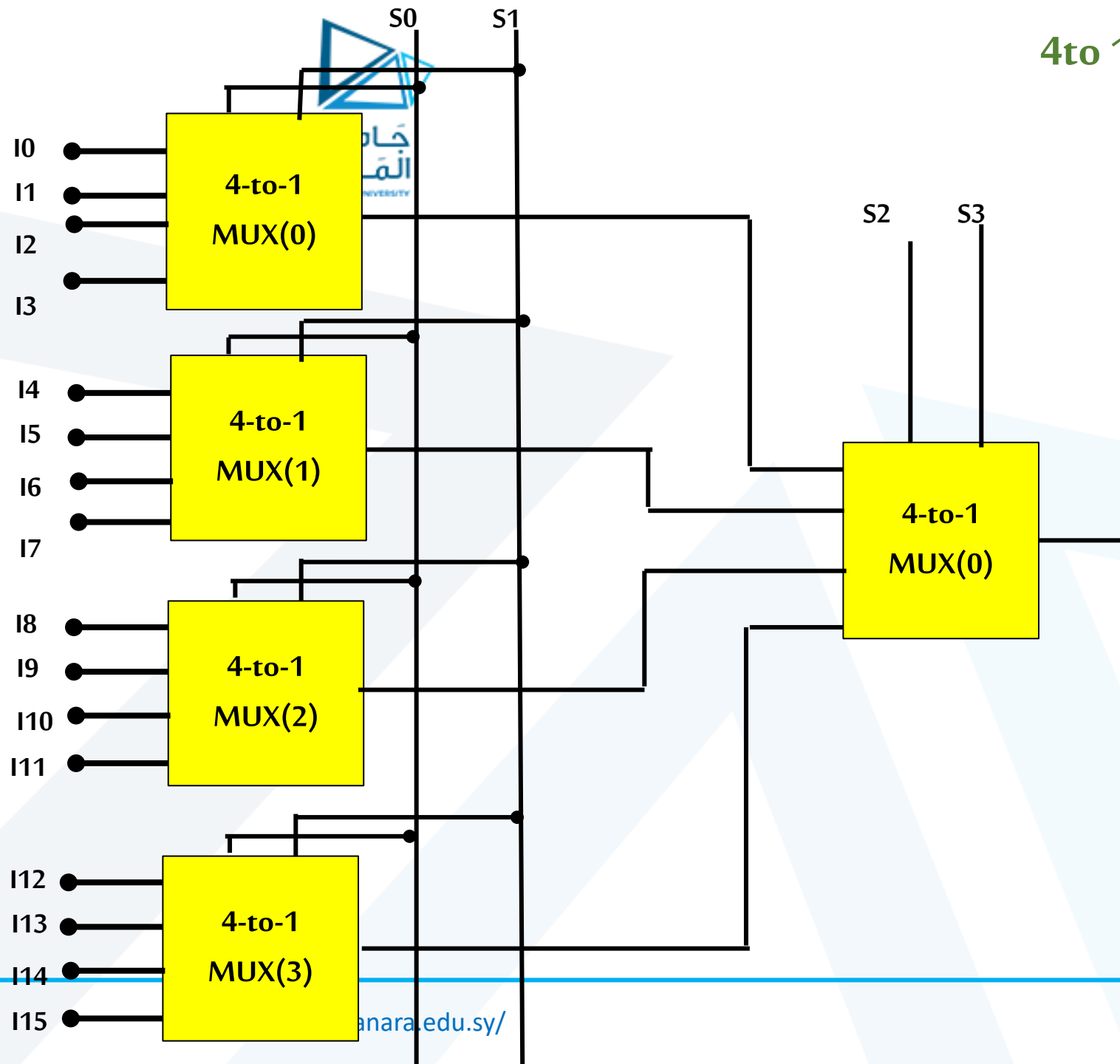
وضح طريقة بناء ناخب من نوع 16 to 1 MUX (16 to 1 MUX) وذلك باستخدام نوع :
 أ. 4to 1 MUX
 ب. 2 to 1 MUX



S3	S2	S1	S0	X
0	0	0	0	I0
0	0	0	1	I1
0	0	1	0	I2
0	0	1	1	I3
0	1	0	0	I4
0	1	0	1	I5
0	1	1	0	I6
0	1	1	1	I7
1	0	0	0	I8
1	0	0	1	I9
1	0	1	0	I10
1	0	1	1	I11
1	1	0	0	I12
1	1	0	1	I13
1	1	1	0	I14
1	1	1	1	I15
1	0	0	0	I16

4to 1 MUX: نوع

S3	S2	S1	S0	X
0	0	0	0	I0
0	0	0	1	I1
0	0	1	0	I2
0	0	1	1	I3
0	1	0	0	I4
0	1	0	1	I5
0	1	1	0	I6
0	1	1	1	I7
1	0	0	0	I8
1	0	0	1	I9
1	0	1	0	I10
1	0	1	1	I11
1	1	0	0	I12
1	1	0	1	I13
1	1	1	0	I14
1	1	1	1	I15



S3	S2	S1	S0	X
0	0	0	0	I0
0	0	0	1	I1
0	0	1	0	I2
0	0	1	1	I3
0	1	0	0	I4
0	1	0	1	I5
0	1	1	0	I6
0	1	1	1	I7
1	0	0	0	I8
1	0	0	1	I9
1	0	1	0	I10
1	0	1	1	I11
1	1	0	0	I12
1	1	0	1	I13
1	1	1	0	I14
1	1	1	1	I15

